

คู่มือแนะนำการใช้งาน

โฉมใหม่ เดินทางริบาร์ชันเชอร์ & นร์โภชิมิตี้เชอร์



OMRON

ໂນໂຕອື່ເລມກົດເຈນເຊົາ
& ມົງກະຊົມືຕີເຈນເຊົາ

คำนำ

บริษัท ออมรอน อีเลคทรอนิกส์ จำกัด ได้จัดทำคู่มือเล่มนี้ขึ้นด้วยวัตถุประสงค์เพื่อที่เผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับไฟต่ออีเลคทริกและพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ รวมทั้งแนะนำการใช้งานอย่างถูกต้อง เพื่อจะอำนวยความสะดวกในการเลือกใช้งานไฟต่ออีเลคทริกและพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ในการใช้งานมากยิ่งขึ้น

ทางบริษัทฯ ได้ทำการตรวจทานคู่มือเล่มนี้อย่างดีที่สุดแล้ว หากยังมีข้อผิดพลาดประการใด ทางบริษัทฯ ต้องขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย ทางบริษัทฯ ยินดีรับฟังความคิดเห็นและข้อเสนอแนะ เพื่อจะได้นำมาปรับปรุงให้ดียิ่งขึ้น

ขอแสดงความนับถือ

บริษัท ออมรอน อีเลคทรอนิกส์ จำกัด

หมายเหตุ คู่มือเล่มนี้เป็นลิขสิทธิ์ของบริษัท ออมรอน อีเลคทรอนิกส์ จำกัด ห้ามทำการลอกเลียนแบบหรือเผยแพร่ส่วนหนึ่งส่วนใด เว้นแต่จะได้รับอนุญาตจากทางบริษัทฯ เป็นลายลักษณ์อักษร

พิมพ์ครั้งที่ 1

ตุลาคม 2551

จำนวนพิมพ์ 1,000 เล่ม

บริษัท ออมรอน อีเลคทรอนิกส์ จำกัด โทรศัพท์ 0-2942-6700 โทรสาร 0-2937-0501

เก็บไซด์ www.omron-ap.co.th, www.plceeasy.com

สารบัญ

บทที่ 1

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับฟ็อตอีเลคทริคเซนเซอร์.....	1
1.1 ความหมายของฟ็อตอีเลคทริคเซนเซอร์.....	1
1.2 การแบ่งประเภทของฟ็อตอีเลคทริคเซนเซอร์.....	2
1.2.1 แบ่งตามโครงสร้าง (Structure).....	2
1.2.2 แบ่งตามวิธีการตรวจจับ (Sensing Method).....	2
1.2.3 แบ่งตามประเภทของแหล่งกำเนิดแสง (Light Source).....	3
1.2.4 แบ่งตามประเภทของเอาท์พุต (Output).....	3
1.2.5 แบ่งตามแหล่งจ่ายไฟอินพุต (Power Supply).....	3
1.3 การเลือกใช้งานฟ็อตอีเลคทริคเซนเซอร์เบื้องต้น.....	3
1.3.1 ระยะตรวจจับ (Sensing Distance).....	3
1.3.2 วัตถุที่ตรวจจับ (Object).....	4
1.3.3 ความเร็วในการเคลื่อนที่ของวัตถุ (Object Speed).....	4
1.3.4 วิธีการตรวจจับ (Sensing Method).....	4
1.3.5 ชนิดแหล่งจ่ายแรงดันและชนิดเอาท์พุต.....	4
1.3.6 สภาพแวดล้อมที่ใช้งาน (Environment).....	4
1.4 ความหมายของคำศัพท์ทางเทคนิคที่ควรทราบ.....	5
1.4.1 Sensing Distance.....	5
1.4.2 Light On และ Dark On.....	5
1.4.3 Directional Angle.....	6
1.4.4 Differential Distance or Hysteresis.....	6
1.4.5 Detecting range / Set range.....	7
1.4.6 Dead Zone.....	7

ໂຟໂຕອີເລັກກົດເຈນເຊົ່າ
& ມຽນກົງເຄືມມື້ເຈນເຊົ່າ

1.4.7	Response Time.....	8
1.4.8	Standard Test Object.....	9
1.4.9	Minimum Detection Object.....	10
1.4.10	Smallest Object Detectable With Slit.....	10
1.4.11	Mirror Surface Rejection (M.S.R.).....	11
1.4.12	Self Diagnostic Function.....	13
1.4.13	Threshold.....	14
1.4.14	Sensitivity Adjustment.....	15
1.4.15	Timer Function.....	15

ບທີ່ 2

ວິທີກຳນົດຂອງໂຟໂຕອີເລັກກົດເຈນເຊົ່າ.....	16
2.1 ວິທີກຳນົດຂອງໂຟໂຕອີເລັກກົດເຈນເຊົ່າ.....	16
2.1.1 ໜີ້ນີ້ຂອງວິທີກຳນົດ.....	16
2.1.2 ໜີ້ນີ້ຂອງວິທີກຳນົດ.....	18
2.2 ເຫັນວິທີກຳນົດ.....	20
2.2.1 ຜລກະທບຂອງຮະບະທຳກຳນົດ.....	20
2.2.2 ຜລກະທບຂອງພື້ນຜົວທີ່ມີຜລດຕ່ກຳນົດ.....	22
2.2.3 ຜລກະທບຂອງຈາກດ້ານໜັກ.....	23
2.2.4 ຜລກະທບຈາກການຕິດຕັ້ງແຜ່ນສະກຳອັນແສງ.....	24
2.2.5 ຜລກະທບຈາກສັງຄູານຮບກວນ (Noise).....	24
2.3 ເຫັນວິທີກຳນົດ.....	27

2.3.1	การติดตั้งและการถอดแอมเพลิฟายเออร์.....	27
2.3.2	การติดตั้งคอนเนคเตอร์ของแอมเพลิฟายเออร์ชนิดคอนเนคเตอร์..	28
2.3.3	การถอดคอนเนคเตอร์.....	28
2.3.4	การติดตั้งสายไฟเบอร์ออฟติก.....	29
2.3.5	การใส่และการถอดสายไฟเบอร์ออฟติก.....	30
2.3.6	การตัดสายไฟเบอร์ออฟติก.....	32
2.3.7	การใส่ท่อเกลียวสำหรับป้องกันการกระแทก.....	33
2.3.8	การต่อสายไฟเบอร์ออฟติกด้วยอุปกรณ์ต่อสายไฟเบอร์ รุ่น E39-F10.....	34
2.3.9	ข้อควรระวังในการติดตั้งสายไฟเบอร์ออฟติก.....	34

บทที่ 3

การใช้งานโฟโต้อีเลคทริคเซนเซอร์.....

3.1	การใช้งานโฟโต้อีเลคทริคเซนเซอร์ รุ่นปรับค่า SENSITIVITY (E3C, E3JM, E3JK, E3S-A/B/C, E3S-CL, E3S-CR62/67, E3Z, E3ZM, E3F2, E3F3).....	36
3.1.1	ส่วนประกอบของโฟโต้อีเลคทริคเซนเซอร์ รุ่นปรับค่า SENSITIVITY.....	36
3.1.2	วิธีการปรับตั้งความไวของโฟโต้อีเลคทริคเซนเซอร์ ชนิดรวมตัว ส่ง-ตัวรับแบบตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse) ตั้งใหม่การ ทำงานเป็นแบบ Light-ON.....	37
3.1.3	วิธีการปรับตั้งความไวของโฟโต้อีเลคทริคเซนเซอร์ ชนิดแยก ตัวส่ง-ตัวรับ และแบบใช้แผ่นสะท้อน (Through-Beam, Retro Reflective) ตั้งใหม่การทำงานเป็นแบบ Light-ON.....	38

**ຟິໂທອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ
& ມຽນກຳມືຕີເຈນເຊົາ**

3.2 การตั้งค่าໂຟໂໂດ້ອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ ຮຸ່ນໃຊ້ປຸ່ມ TEACH (E3G-L1/L3, E3G, E3M-VG).....	39
3.2.1 ວິທີການ TEACH.....	39
3.2.2 ການ TEACH ໂຟໂໂດ້ອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ ຮຸ່ນ E3G-L1/L3.....	41
3.2.3 ການ TEACH ໂຟໂໂດ້ອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ ຮຸ່ນ E3G.....	46
3.2.4 ການ TEACH ໂຟໂໂດ້ອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ ຮຸ່ນ E3M-V (ຕວຈັນ ມາຮັກສື).....	49

ບຫທີ 4

ການໃຊ້ຈໍານໂຟໂໂດ້ອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ ແບບໄຟເບອຮ໌ແອມພລິພາຍ ເອອຣ໌.....	54
4.1 ການໃຊ້ຈໍານໄຟເບອຮ໌ແອມພລິພາຍເອອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-NA SERIES.....	54
4.1.1 ສ່ວນປະກອບຂອງໄຟເບອຮ໌ແອມພລິພາຍເອອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-NA SERIES.....	54
4.1.2 ສຖານະການແສດງຜລຂອງໄຟເບອຮ໌ແອມພລິພາຍເອອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-NA SERIES.....	55
4.2 ການໃຊ້ຈໍານໄຟເບອຮ໌ແອມພລິພາຍເອອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-SD SERIES.....	56
4.2.1 ສ່ວນປະກອບຂອງໄຟເບອຮ໌ແອມພລິພາຍເອອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-SD SERIES.....	56
4.2.2 ສຖານະການແສດງຜລຂອງໄຟເບອຮ໌ແອມພລິພາຍເອອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-SD SERIES.....	57
4.2.3 ການໃຊ້ຈໍານັ້ງກັ້ນ Teaching ຂອງແອມພລິພາຍເອອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-SD SERIES.....	57

4.3	การใช้งานไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA SERIES.....	59
4.3.1	ส่วนประกอบของไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA SERIES รุ่น E3X-DA□-S, E3X-DA□RM-S, E3X-DA□AT-S, E3X-DA□AN-S.....	59
4.3.2	ส่วนประกอบของไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA SERIES รุ่น E3X-MDA□, E3X-DA□TW-S.....	60
4.3.3	การใช้งานพังก์ชันทั่วไปของ E3X-DA SERIES.....	61
4.4	การ TEACH ไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA SERIES.....	66
4.4.1	การ Teaching แบบตั้งค่าความไวสูงสุด (Maximum Sensitivity). .	66
4.4.2	การ Teaching แบบไม่มีวัตถุสำหรับหัวไฟเบอร์ออฟติกชนิดแยกตัวส่ง-รับ (Through Beam). .	67
4.4.3	การ Teaching แบบไม่มีวัตถุสำหรับหัวไฟเบอร์ออฟติกชนิดตัวรับ-ส่งในตัวเดียวกัน (Diffuse). .	68
4.4.4	การ Teaching แบบมีและไม่มีวัตถุ (With/Without Object).....	69
4.4.5	การตั้งค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) แบบแมนนวล.....	70
4.5	ตัวอย่างการใช้งานไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA SERIES.....	71
4.5.1	ตัวอย่างการใช้งานดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA-S.....	71
4.5.2	ตัวอย่างการใช้งานดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA-RM-S.....	73
4.5.3	ตัวอย่างการใช้งานดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-MDA.....	77
4.5.4	ตัวอย่างการใช้งานดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA-TW-S.....	80

**∏นิโตรีเลดกริดเซนเซอร์
&มร็อกซิมิตี้เซนเซอร์**

บทที่ 5

การใช้งานโฟโต้อิเลคทริกเซนเซอร์รุ่นตรวจจับสี.....	83
5.1 การใช้งานโฟโต้อิเลคทริกเซนเซอร์รุ่น E3MC.....	83
5.1.1 ส่วนประกอบของรุ่น E3MC.....	84
5.1.2 การ Teaching E3MC.....	86
5.1.3 การ Teaching ระยะไกล (Remote Teaching).....	88
5.1.4 การใช้งานฟังก์ชัน BANK (สำหรับรุ่น 1 เอ้าท์พุต).....	89
5.2 การใช้งานไฟเบอร์แอมเพลิฟายเออร์รุ่น E3X-DAC-S.....	92
5.2.1 ส่วนประกอบของไฟเบอร์แอมเพลิฟายเออร์รุ่น E3X-DAC-S.....	92
5.2.2 การเลือกโหมดการทำงาน.....	92
5.2.3 การใช้งานฟังก์ชัน Teaching ของ E3X-DAC-S.....	93
5.2.4 การตั้งค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) แบบแม่นๆ.....	98
5.2.5 การล็อคปุ่มกด (Key Lock).....	98
5.2.6 การเก็บค่าที่ตั้งไว้ (User Save).....	100
5.2.7 การตั้งพาラเมตเตอร์กลับสู่ค่าเดิมจากโรงงาน (Initial Setting).....	100

บทที่ 6

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์.....	103
6.1 ความหมายของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์	103
6.1.1 อินดักตีฟ (Inductive).....	103
6.1.2 แม่เหล็ก (Magnetic)	104
6.1.3 คาปิชิตีฟ (Capacitive).....	104
6.2 การแบ่งประเภทของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์.....	105
6.2.1 แบ่งตามโครงสร้าง.....	105
6.2.2 แบ่งตามวิธีการตรวจจับ.....	105

6.2.3	แบ่งตามรูปร่างของหัวเซนเซอร์.....	105
6.2.4	แบ่งตามลักษณะสภาพแวดล้อมใช้งาน.....	105
6.2.5	แบ่งตามชนิดแหล่งจ่ายแรงดันและเอาท์พุต.....	106
6.3	การเลือกใช้งานพร็อกซิมิตี้เบื้องต้น.....	106
6.3.1	ชนิดของวัตถุและระยะที่ต้องการตรวจจับ (Sensing Distance/Object).....	106
6.3.2	ความเร็วในการเคลื่อนที่ของวัตถุ (Object Speed).....	108
6.3.3	ชนิดของแหล่งจ่ายไฟและชนิดของโหลด (Power supply/Load)..	108
6.3.4	สภาพแวดล้อมที่ใช้งาน (Environment).....	109
6.4	ความหมายของคำศัพท์ทางเทคนิค.....	110
6.4.1	Standard test object (วัตถุตรวจจับมาตรฐาน).....	110
6.4.2	Sensing distance (ระยะตรวจจับ).....	110
6.4.3	Setting distance (ระยะตั้งค่า).....	111
6.4.4	Hysteresis (ความแตกต่างของระยะตอบสนอง).....	111
6.4.5	Response time (เวลาตอบสนอง).....	112
6.4.6	Response frequency (ความถี่ตอบสนอง).....	112
6.4.7	Shielded (หัวแบบมีชีลด์).....	113
6.4.8	Unshielded (หัวแบบไม่มีชีลด์).....	113
บทที่ 7	วิธีการต่อสายและการติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์.....	114
7.1	วงจรเอาท์พุตของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์.....	114
7.1.1	ชนิดของวงจรเอาท์พุต (Output form).....	114
7.1.2	สถานะเอาท์พุต (Output State).....	114

**โนตอีเลคทรอนิกส์โซลูชันโซลูชัน
& นร์กซิมิตี้โซลูชันโซลูชัน**

7.2	เทคนิคการต่อพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ใช้งานแบบอนุกรมและแบบ ขนาน.....	115
7.2.1	สำหรับรุ่น DC 2 สาย.....	115
7.2.2	สำหรับรุ่น AC 2 สาย.....	116
7.2.3	สำหรับรุ่น DC 3 สาย.....	117
7.3	เทคนิคการติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์.....	119
7.3.1	การติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นทรงกระบอก.....	119
7.3.2	การติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นทรงสี่เหลี่ยม.....	120
7.3.3	การติดตั้งพร็อกซิมิต์ตรงกันข้ามหรือขานกัน.....	121

บทที่ 8

การใช้งานพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์.....	122	
8.1	การใช้งานพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นทั่วไป.....	122
8.2	การใช้งานพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นปรับความไว (Sensitivity adjustment).....	123
8.2.1	ส่วนประกอบของพร็อกซิมิตี้ชนิดแอมเพลฟายเออร์ในตัว (E2K-C, E2K-F, E2K-L, E2KQ-X).....	123
8.2.2	วิธีการปรับตั้งความไวของพร็อกซิมิตี้รุ่นชนิดแอมเพลฟายเออร์ใน ตัว.....	123
8.2.3	ส่วนประกอบหลักของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ชนิดแยกแอมเพลฟาย เออร์ (E2C/E2C-H, E2CY, E2J).....	124
8.2.4	วิธีการปรับตั้งความไวของพร็อกซิมิตี้ชนิดแยกแอมเพลฟายเออร์ (E2C/E2C-H).....	127

8.3 การใช้งานพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นดิจิตอลแอมเพลิฟายเออร์รุ่น	
E2C-EDA.....	129
8.3.1 ส่วนประกอบของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ชนิดแยกแอมเพลิฟายเออร์รุ่น 2 เอาท์พุต (E2C-EDA11/EDA41/EDA6/EDA8).....	129
8.3.2 ส่วนประกอบของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ชนิดแยกแอมเพลิฟายเออร์รุ่นรับสัญญาณอินพุทจากภายนอก (E2C-EDA21/ EDA51/ EDA7/ EDA9).....	130
8.3.3 วิธีเลือกโหมดการทำงานแบบบกดเปิด (NO) หรือปิด (NC) ของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ รุ่น E2C-EDA.....	130
8.3.4 วิธีการตั้งค่าระดับตัดสินใจ (Thread hold).....	131
8.3.5 การใช้งานอื่นๆ เพิ่มเติม.....	135

ภาคผนวก

ภาคผนวก A คำถ้ามเกี่ยวกับไฟต่ออเลคทริคเซนเซอร์ที่พบบ่อย A1-15

ภาคผนวก B คำถ้ามเกี่ยวกับพร็อกซิมิตี้ที่พบบ่อย B1-3

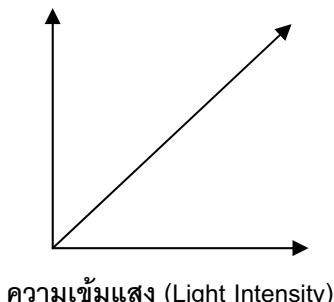
ບາທທີ່ 1

ຄວາມຮູ້ທີ່ໄປເກີ່ຍວກັບໂຟໂຕອື່ເລດກົດເຫັນເຂົ້າ

1.1 ຄວາມໝາຍຂອງໂຟໂຕອື່ເລດກົດເຫັນເຂົ້າ

ໂຟໂຕອື່ເລດກົດເຫັນເຂົ້າ ເປັນຄຸປກຣນອີເລັກທຽນນິກສີທີ່ໃຊ້ສໍາໜັບຕຽບຈັບການມີຫວຼາຍື່ອມີຂອງວັດຖຸທີ່ເວົາ ຕ້ອງການຕຽບຈັບ ໂດຍອາศີຍ໌ການວັດປຣິມານຄວາມເຂັ້ມຂັ້ນຂອງແສງທີ່ກະທບກັບວັດຖຸແລະສະຫຼອນກລັບມາຍັງ ໂຟໂຕອື່ເລດກົດເຫັນເຂົ້າ ທີ່ຈຶ່ງແລ່ງກຳເນີດແສງທີ່ໃໝ່ງານເປັນແສງທີ່ສາມາຄົມອອງເຫັນໄດ້ເຫັນ ແສງສີແດງ (Red) ແສງສີໜ້າ (Blue) ແສງສີເຂົ້າວ (Green) ອ້ອງແສງທີ່ມີຄວາມຍາວຄົ່ນສູງມີຄວາມເຂັ້ມແສງມາກ ເຫັນ ແສງອິນຟ່າເຣດ (Infrared) ເປັນຕົ້ນ ໂຟໂຕອື່ເລດກົດເຫັນເຂົ້າເກີບທຸກໆນິດຈະປະກອບດ້ວຍຄຸປກຣນ໌ເໝົມືຄອນດັກເຕອຣ ທີ່ຈຶ່ງມີ ຄຸນສົມບົດທີ່ເວົາເວີກວ່າ “ໂຟໂຕຄອນດັກຕິວິຕີ” (Photoconductivity) ມາຍຄືງ ການທຳການໂດຍແປຮັນຕາມ ຄວາມເຂັ້ມແສງທີ່ເປັນແປງແປງໄປຕາມລັກສະນະຂອງວັດຖຸທີ່ຕຽບຈັບແລະນຳຄ່າຄວາມເປັນແປງທີ່ເກີດ ຂຶ້ນມາເປັນຄ່າແຮນດັນຫຼືເປັນຄ່າກະແສໄຟໜ້າ

ແຮງດັນໄຟໜ້າ (Voltage)



1.2 การแบ่งประเภทของไฟต่ออิเลคทริคเซนเซอร์

การแบ่งประเภทของไฟต่ออิเลคทริคเซนเซอร์ สามารถแบ่งออกได้หลายแบบขึ้นอยู่กับวัตถุประสงค์การใช้งาน สามารถสรุปประเภทของไฟต่ออิเลคทริคเซนเซอร์ได้ 5 แบบ ดังนี้

1.2.1 แบ่งตามโครงสร้าง (Structure)

1.2.1.1 แบบมีภาคขยายสัญญาณในตัว (Built-in Amplifier)



ข้อดี ใช้ไฟฟ้ากระแตต่อง, เวลาในการตอบสนองเร็ว

1.2.2.2 แบบแยกภาคขยายสัญญาณ (Separate Amplifier)



ข้อดี หัวที่ใช้ตรวจจับมีขนาดเล็ก, ใช้พื้นที่ติดตั้งน้อย, ควบคุมได้ในระยะใกล้

1.2.2.3 แบบมีแหล่งจ่ายไฟในตัว (Built-in Power Supply)



ข้อดี ใช้งานได้ทั้งไฟฟ้ากระแตต่องและไฟฟ้ากระแสสลับ ใหลดทนกระแทกได้สูง

1.2.2 แบ่งตามวิธีการตรวจจับ (Sensing Method)

1.2.2.1 แยกตัวส่งกับตัวรับ (Through-Beam)

1.2.2.2 รวมตัวส่งกับตัวรับและมีแผ่นสะท้อน (Retro-reflective)

1.2.2.3 รวมตัวส่งกับตัวรับชนิดตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse-reflective)

1.2.2.4 รวมตัวส่งกับตัวรับชนิดจำกัดระยะการสะท้อน (Limited Reflective)

1.2.2.5 รวมตัวส่งตัวรับชนิดตรวจจับวัตถุจากระยะทางที่เปลี่ยนไป (Distance Settable)

1.2.2.6 ตรวจจับマーク (Mark sensing)

แบ่งตามประเภทของแหล่งกำเนิดแสง (Light Source)

- 1.2.3.1 LED แสงสีแดง สีเขียว และสีฟ้า
- 1.2.3.2 LED อินฟราเรด: มีระยะตรวจจับไกล, ต้านทานต่อแสงรบกวนได้ดี, สามารถทะลุผ่านวัตถุบางชนิดได้, ไม่สามารถแยกแยะความแตกต่างของสีได้
- 1.2.3.3 แสงเลเซอร์ (Laser): ลำแสงขนาดเล็ก มีความแม่นยำสูง
- 1.2.3.4 RGB (สำหรับตรวจจับสี): ความละเอียดสูง ใช้ในงานแยกสีของวัตถุ

แบ่งตามประเภทของเอาท์พุต (Output)

- 1.2.4.1 อนาลอกเอาท์พุต (1-5 V, 4-20 mA)
- 1.2.4.2 ดิจิตอลเอาท์พุต (ON/OFF) NPN, PNP

แหล่งจ่ายไฟอินพุตสำหรับไฟโต๊อคทริกเชนเชอร์ (Power Supply Input)

- 1.2.5.1 แรงดันไฟฟ้ากระแสตรง (12 - 24 VDC/ 10 - 30 VDC)
- 1.2.5.2 รับทั้งแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง (12 - 24 VDC) และแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ (24 - 240VAC)

1.3 การเลือกใช้งานไฟโต๊อคทริกเชนเชอร์เบื้องต้น

การเลือกใช้งานไฟโต๊อคทริกเชนเชอร์เบื้องต้น สามารถพิจารณาได้จากหลักเกณฑ์พื้นฐานดังนี้

ระยะตรวจจับ (Sensing Distance)

ระยะตรวจจับของไฟโต๊อคทริกเชนเชอร์ที่มีใช้งานทั่วไป จะมีระยะตรวจจับตั้งแต่หน่วยมิลิเมตรจนถึงระยะตรวจจับสูงสุดหน่วยเป็นเมตร (สูงสุด 60 เมตร) ขึ้นอยู่กับวิธีการตรวจจับ

วัตถุที่ตรวจจับ (Object)

สำหรับวัตถุที่ต้องการตรวจจับ ควรพิจารณาลักษณะของวัสดุที่ใช้ เช่น สี , ขนาด,
รูปร่าง เนื้อของวัตถุ เช่น ความโปร่งใส, มันวาว, หยาบ, ละเอียด เป็นต้น เพื่อเลือกชนิด
ของเซนเซอร์ให้ตรงกับวัตถุประสงค์การใช้งานมากที่สุด

ความเร็วในการเคลื่อนที่ของวัตถุ (Object Speed)

ถ้าต้องการตรวจจับวัตถุหรือชิ้นงานที่เคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูง ต้องพิจารณาระยะเวลา
ในการตอบสนองของสัญญาณเอาท์พุตที่ตัวเซนเซอร์สามารถตรวจจับได้ทันหรือไม่

วิธีการตรวจจับ (Sensing Method)

ปกติแล้ววิธีการตรวจจับของไฟต่ออิเลคทริกเซนเซอร์จะมีอยู่ 3 วิธีหลัก คือ

1.3.4.1 แยกตัวส่งกับตัวรับ (Through - Beam)

1.3.4.2 รวมตัวส่งกับตัวรับและใช้แผ่นสะท้อน (Retro-reflective)

1.3.4.3 รวมตัวส่งกับตัวรับชนิดตรวจจับดูดโดยตรง (Diffuse-reflective)



หมายเหตุ:

ในแต่ละแบบจะมีระยะการตรวจจับและลักษณะการติดตั้งที่แตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับสภาพ
แวดล้อมและชิ้นงานที่ตรวจจับ

ชนิดแหล่งจ่ายแรงดันและชนิดเอาท์พุต (Power Supply, Output Type)

ชนิดของแหล่งจ่ายไฟเลี้ยงไฟต่ออิเลคทริกเซนเซอร์ เช่น ไฟฟ้ากระแสตรง หรือไฟฟ้า
กระแสสลับ , เอาท์พุตเป็นแบบ NPN / PNP หรือ รีเลย์เอาท์พุต

สภาพแวดล้อมที่ใช้งาน (Environment)

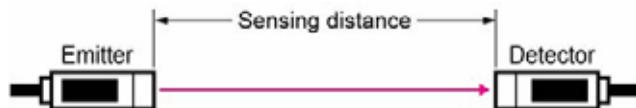
การใช้งานไฟต่ออิเลคทริกเซนเซอร์ต้องพิจารณาสภาพแวดล้อมที่ใช้งานด้วยเช่น
บริเวณที่มีพื้นที่ติดตั้งจำกัดควรเลือกใช้งานแบบไฟเบอร์ออฟติกหรือแบบ Slim กรณีใช้
ในบริเวณที่มีสารเคมีควรเลือกเซนเซอร์ชนิดที่มีโครงสร้างทำจากเทफлон เป็นต้น

1.4 ความหมายของคำศัพท์ทางเทคนิคที่ควรทราบ

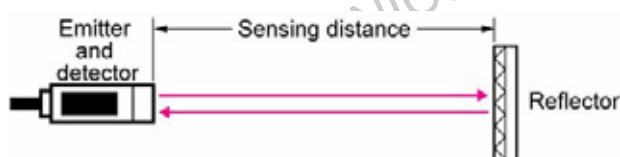
1.4.1 Sensing Distance (ระยะตรวจจับ)

Sensing Distance คือ ระยะตรวจจับสูงสุดจากเซ็นเซอร์ถึงวัตถุที่ตรวจจับ โดยที่เซ็นเซอร์ยังคงรักษาเส้นภาพของการตรวจจับไว้ได้ ซึ่งระยะตรวจจับจะขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมที่ใช้งาน

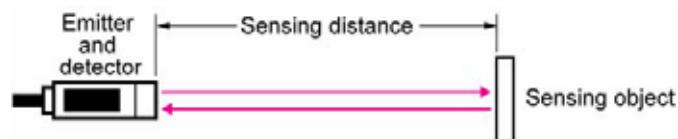
- ระยะตรวจจับของรุ่นแยกตัวส่ง-รับ (Through Beam)



- ระยะตรวจจับของรุ่นใช้แผ่นสะท้อน (Retro reflective)



- ระยะตรวจจับของรุ่นตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse)



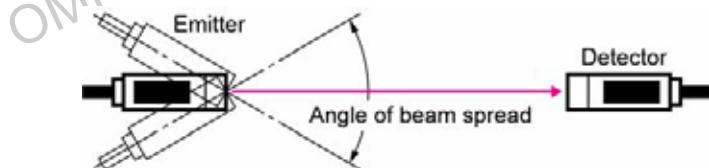
1.4.2 Light On และ Dark On

Light On และ Dark On คือ ให้มดการทำงานของเซ้าท์พุต ขณะที่มีวัตถุหรือไม่มีวัตถุ โดยจะพิจารณาที่ตัวรับแสงเป็นหลัก ความหมายของ Light On และ Dark On สามารถแยกตามวิธีการตรวจจับของไฟต่อไปนี้

ชนิด	ไม่มีวัตถุ	มีวัตถุ	L-ON	D-ON	
ตัวส่ง-รับแยกกัน (Through - Beam)		ตัวรับได้รับ แสง	ตัวรับไม่ได้ รับแสง	ไม่มีวัตถุ เอกสารพูด ทำงาน	มีวัตถุ เอกสารพูด ทำงาน
ตัวส่ง-รับในตัว เดียว กัน + แผ่น สะท้อน (Retro reflective)		ตัวรับได้รับ แสง	ตัวรับไม่ได้ รับแสง	ไม่มีวัตถุ เอกสารพูด ทำงาน	มีวัตถุ เอกสารพูด ทำงาน
ตัวส่ง-รับในตัว เดียว กัน (Diffuse)		ตัวรับไม่ได้ รับแสง	ตัวรับได้รับ แสง	มีวัตถุ เอกสารพูด ทำงาน	ไม่มีวัตถุ เอกสารพูด ทำงาน

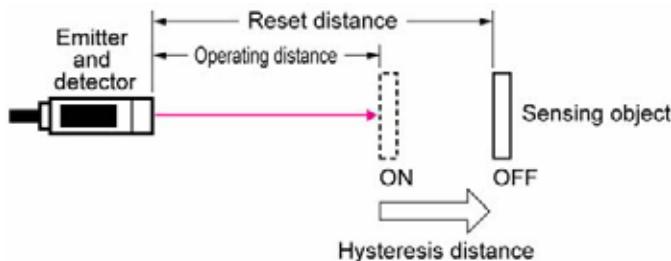
1.4.3 Directional Angle (มุมที่เซนเซอร์สามารถทำงานได้)

Directional Angle คือ มุมที่ไฟ Otto เลเซอร์ทวิคเซนเซอร์สามารถทำงานได้ จะพิจารณาที่ชนิดแยกตัวส่ง-รับ (Through Beam) และชนิดใช้แผ่นสะท้อน (Retro Reflective) เท่านั้น



1.4.4 Differential Distance or Hysteresis

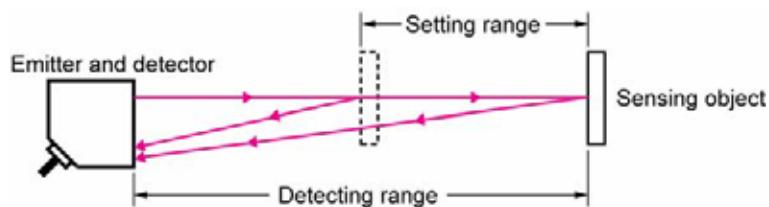
Differential Distance คือ ความแตกต่างระหว่างระยะที่ไฟ Otto เลเซอร์ทวิคเซนเซอร์ยังสามารถทำงานได้กับระยะที่ไฟ Otto เลเซอร์ทวิคเซนเซอร์ไม่ทำงาน (ระยะที่เปลี่ยนสถานะจาก On เป็น Off)



1.4.5 Detecting range/Set range (ช่วงการตรวจจับ/ช่วงการตั้งค่า)

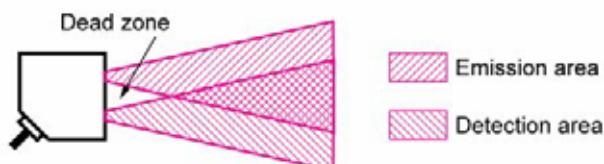
Detection range (ช่วงการตรวจจับ) คือ ช่วงที่สามารถตรวจจับวัตถุได้

Set range (ช่วงการตั้งค่า) คือ ระยะจากเซนเซอร์ถึงวัตถุตรวจจับที่สามารถตั้งค่าได้



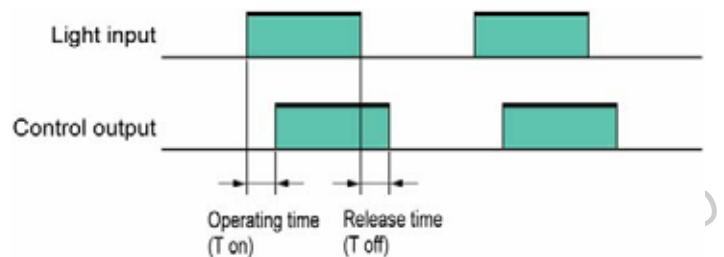
1.4.6 Dead Zone (บริเวณที่เซนเซอร์ไม่ทำงาน)

Dead Zone คือ บริเวณที่อยู่นอกเหนือการตรวจจับของเซนเซอร์หรือบริเวณใกล้ ๆ หน้าตัวส่งของเซนเซอร์รุ่นตรวจจับมาร์ก, รุ่นตรวจจับจากระยะทาง, รุ่นจำกัดระยะการสะท้อน, รุ่นตัวส่งตัวรับในตัวเดียวกันและรุ่นมีแผ่นสะท้อน ดังนั้นหากวัตถุที่ต้องการตรวจจับอยู่ในบริเวณที่เรียกว่า Dead Zone เซนเซอร์จะไม่สามารถตรวจจับได้



1.4.7 Response Time (เวลาตอบสนอง)

เมื่อไฟติดคือเลคทริคเซนเซอร์รับสัญญาณการได้รับหรือไม่ได้รับแสงเซนเซอร์ จะไม่ส่งเอกสารต่ออีกมาในทันที แต่จะหน่วงเวลาไปช่วงระยะเวลาหนึ่ง ซึ่งช่วงเวลาเรียกว่า ระยะเวลาตอบสนอง (Response Time) ระยะเวลาในการตอบสนองจะถูกพิจารณาในกรณีที่ต้องการตรวจจับเคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูง จึงต้องทราบว่าเซนเซอร์ที่นำมาใช้งานนั้นสามารถตรวจจับวัตถุได้ทันหรือไม่



ตัวอย่าง

ต้องการตรวจจับชิ้นงานที่มีความเร็วในการเคลื่อนที่ประมาณ 5000 ชิ้นต่อนาที โดยใช้ไฟติดคือเลคทริคเซนเซอร์ที่มีความเร็วในการตอบสนอง 1ms อย่างทราบว่าเซนเซอร์จะตรวจจับชิ้นงานได้ทันหรือไม่

การคำนวณ

- 1) พิจารณาว่าชิ้นงานหนึ่งชิ้นใช้เวลาเคลื่อนที่ประมาณกี่นาที จากชิ้นงาน 5000 ชิ้น ใช้เวลา 60 วินาที เพราะฉะนั้น ชิ้นงาน 1 ชิ้นจะใช้เวลาเท่ากับ $60/5000 = 0.012 \text{ s}$ หรือ 12 ms
- 2) เปรียบเทียบความเร็วของชิ้นงานกับเวลาในการตอบสนองของเซนเซอร์ เวลาชิ้นงาน 1 ชิ้นเคลื่อนที่ $>$ เวลาตอบสนองของเซนเซอร์ = “เซนเซอร์ตรวจจับทัน” เวลาชิ้นงาน 1 ชิ้นเคลื่อนที่ $<$ เวลาตอบสนองของเซนเซอร์ = “เซนเซอร์ตรวจจับไม่ทัน”

สรุป

เซนเซอร์จะส่งสัญญาณช้ากว่าปกติ 1ms ในขณะที่ชิ้นงาน 1 ชิ้น ใช้เวลาเคลื่อนที่ประมาณ 12 ms เซนเซอร์จึงสามารถตรวจจับชิ้นงานได้ทัน



หมายเหตุ:

- ถ้าไฟได้อีเลคทริคเซนเซอร์ระบุความถี่ในการตอบสนองมีหน่วยเป็นเฮิรตซ์ (Hz) เช่น 1 KHz สามารถเปลี่ยนเป็นเวลาตอบสนองจากเอิรตซ์เป็นวินาที โดยใช้สูตร $T = 1/F$ จากนั้นทำการคำนวนเหมือนเดิมตามตัวอย่างข้างต้น
- เวลาตอบสนอง ขึ้นอยู่กับรุ่นของเซนเซอร์ที่เลือกใช้งาน ไม่สามารถตั้งเวลาได้ถ้าต้องการหน่วงเวลาของเอาท์พุตให้ใช้ฟังก์ชันตั้งเวลา (ดูหัวข้อ 1.4.15)

1.4.8 Standard Test Object (วัตถุตรวจจับมาตรฐาน)

Standard Test Object คือ ขนาดของชิ้นงานมาตรฐาน ที่ใช้สำหรับทดสอบการทำงานของไฟได้อีเลคทริคเซนเซอร์ สำหรับเซนเซอร์ ชนิด Through Beam และชนิด Retro reflective ขนาดของชิ้นงานมาตรฐานจะเป็นวัตถุทรงกลมที่บีบแสงที่มีเส้นผ่านศูนย์กลางมากกว่าขนาดของเลนส์ที่ตัวส่ง (วัดท้ายมุม) และความยาวเส้นท้ายมุมของแผ่นสะท้อนตามลำดับ

ชนิดของเซนเซอร์	วัตถุตรวจจับมาตรฐาน	ขนาดวัตถุตรวจจับมาตรฐาน
ชนิดแยกตัวส่ง-รับ (Through Beam)	ท่อที่บีบแสง	วัตถุต้องมีเส้นผ่านศูนย์กลางขนาดใหญ่กว่าขนาดของเลนส์ตัวรับ
ชนิดตัวส่ง-รับในตัวเดียวกัน และมีแผ่นสะท้อน (Retro reflective)	ท่อที่บีบแสง	วัตถุต้องมีเส้นผ่านศูนย์กลางขนาดใหญ่กว่าเส้นท้ายมุมของแผ่นสะท้อน
ชนิดตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse)	กระดาษขาว	กระดาษต้องมีขนาดใหญ่กว่าสำหรับของตัวเซนเซอร์ที่ขยายลงบนกระดาษ

1.4.9 Minimum Detection Object (ขนาดของวัตถุเล็กสุดที่สามารถตรวจจับได้)

1.4.9.1 ชนิดแยกตัวส่ง-รับ (Through Beam) และชนิดมีแผ่นสะท้อน (Retro reflective)

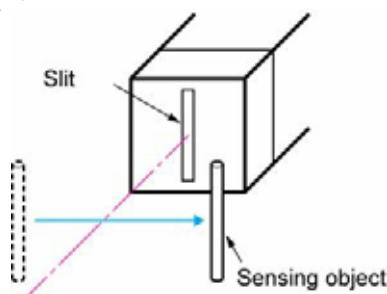
ขนาดของวัตถุที่ตรวจจับเล็กสุดขึ้นอยู่กับการปรับความไว (Sensitivity) ให้เหมาะสมกับระยะตรวจจับของตัวเซ็นเซอร์

1.4.9.2 ชนิดตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse)

ขนาดวัตถุที่ตรวจจับเล็กสุด คือขนาดตอบที่ปรับความไว (Sensitivity) ของเซ็นเซอร์ไว้สูงสุด (Max)

1.4.10 Smallest Object Detectable With Slit (ขนาดของวัตถุเล็กสุด เมื่อใส่สลิต)

สลิต (Slit) คือ อุปกรณ์เสริมมีไว้ใช้สำหรับเซ็นเซอร์ชนิดแยกตัวส่ง-ตัวรับ หรือชนิดมีแผ่นสะท้อน โดยทำหน้าที่บีบลำแสงให้มีขนาดเล็กลง เพื่อให้สามารถตรวจจับวัตถุที่มีขนาดเล็กกว่าวัตถุตรวจจับมาตรฐานได้ โดยเวลาใส่สลิตจะต้องใส่ขนาดกับวัตถุที่ต้องการตรวจจับ



หมายเหตุ:

- ระยะทางและขนาดของวัตถุจะเปลี่ยนไปเมื่อใส่สลิต สามารถดูได้จากค่าคงคลัง
- ขนาดของวัตถุที่ตรวจจับเล็กสุดของเซ็นเซอร์ชนิดแยกตัวส่ง-ตัวรับหรือชนิดมีแผ่นสะท้อน ที่ติดตั้งสลิตนั้น ยังขึ้นอยู่กับการตั้งค่าความไว (Sensitivity) ที่เหมาะสมด้วย

1.4.11 M.S.R. (Mirror Surface Rejection)

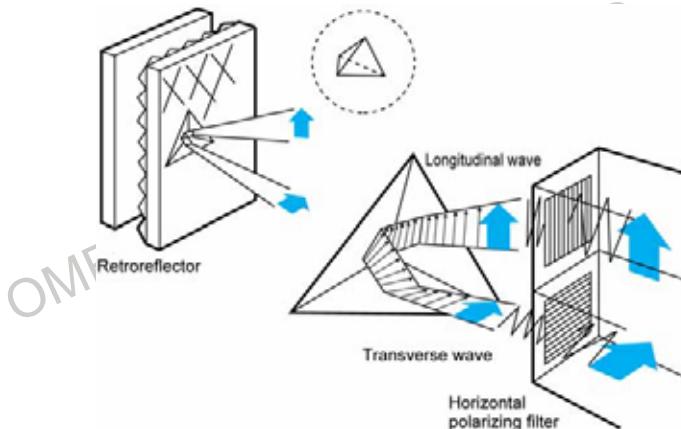
M.S.R. คือ การออกแบบโครงสร้างวงจรภาควับและวงจรภาคส่งของเซนเซอร์ชนิดมีแผ่นสะท้อน (Retro reflective) ให้มีพิลเตอร์ที่สามารถส่งและรับคลื่นแสงที่สะท้อนกลับมาจากแผ่นสะท้อน (Reflector) ในทิศทางเดียวกัน โดยแผ่นสะท้อนจะออกแบบให้มีลักษณะคล้ายกับปริามิด



หมายเหตุ:

ไฟต้องใช้เลคทริกเซ็นเซอร์รุ่นที่มี M.S.R. พังก์ชันเหมาะสมสำหรับใช้ตรวจจับถูกที่ใสหรือเป็นมันวาว

1.4.11.1 โครงสร้างของM.S.R.



1.4.11.2 หลักการทำงานของM.S.R.

- 1) คลื่นแสงจากตัวส่งจะผ่านพิลเตอร์แนวอน ทำให้คลื่นแสงที่ส่งออกไปมีลักษณะเป็นคลื่นแนวนอน
- 2) กรณีที่ไม่มีวัตถุมาบังระหว่างเซนเซอร์กับแผ่นสะท้อน จะทำให้แสงจากตัวส่งไปกระทบกับแผ่นสะท้อนโดยตรงและเปลี่ยนทิศทางของแสงที่ตกรอบจากแนวอนเป็นแนวตั้งและสะท้อนกลับไปยังตัวรับของเซนเซอร์

- 3) ที่ตัวรับของเซนเซอร์จะมีไฟเดือร์ที่มีลักษณะรับคลื่นแสงในแนวตั้ง ดังนั้นทิศทางของคลื่นแสงที่ส่งกลับมาในแนวตั้งจะทำให้ตัวรับสามารถรับแสงที่สะท้อนกลับมาจากแผ่นสะท้อนได้
- 4) กรณีที่มีวัตถุมาบัง จะทำให้การหักเหของแสงและทิศทางการเคลื่อนที่เปลี่ยนไป ตัวรับจะไม่สามารถรับแสงได้

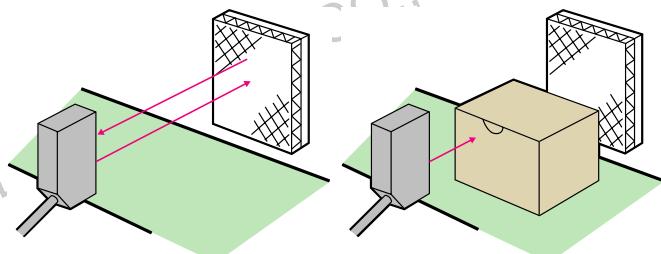
1.4.11.3 ความแตกต่างของรุ่นแผ่นสะท้อนทั่วไปกับแบบ M.S.R.

1) ใช้แผ่นสะท้อนทั่วไป

- ขึ้นงานเป็นวัตถุทึบแสงธรรมดा

กรณีไม่มีวัตถุ: ตัวรับได้รับแสง กรณีมีวัตถุ: ตัวรับไม่ได้รับแสง

“Correct”

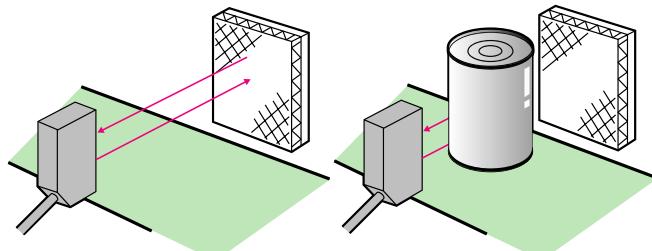


- ขึ้นงานเป็นวัตถุผิวมันวาว

กรณีไม่มีวัตถุ: ตัวรับได้รับแสง

กรณีมีวัตถุ: ตัวรับได้รับแสง

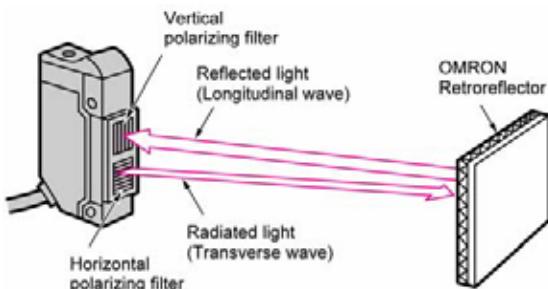
“Wrong”



2) ใช้รุ่นที่มีฟังก์ชัน M.S.R.

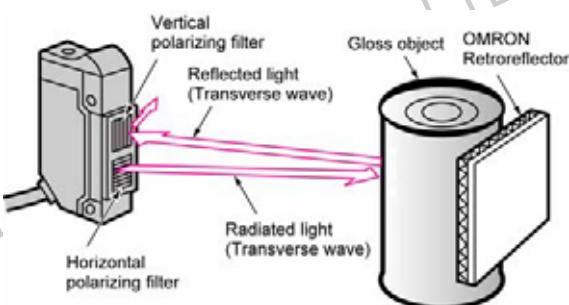
- ขั้นตอนเป็นวัตถุผิวน้ำเงา

กรณีไม่มีวัตถุ: ตัวรับไม่ได้รับแสง



กรณีมีวัตถุ: ตัวรับไม่ได้รับแสง

“Correct”



หมายเหตุ :

- ในกรณีตรวจจับวัตถุผิวน้ำเงา ให้ติดตั้งตัวเซนเซอร์ตั้งฉากกับผิวของวัตถุ
- เมื่อใช้เซนเซอร์รุ่นที่มีฟังก์ชัน M.S.R. ต้องใช้ร่วมกับแผ่นสะท้อนของ omnaron

1.4.12 Self Diagnostic function (ฟังก์ชันตรวจสอบตัวเอง)

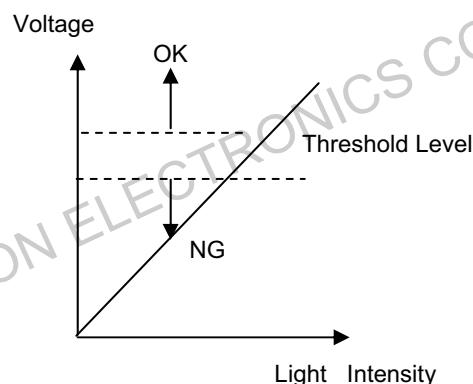
Self Diagnostic เป็นฟังก์ชันตรวจสอบการทำงานภายในของตัวเซนเซอร์ที่่วยบอกให้ผู้ใช้งานทราบถึงการเปลี่ยนแปลงสภาวะการทำงานของเซนเซอร์จากที่มีเสถียรภาพเป็นไม่มีเสถียรภาพ อันเนื่องมาจากสภาพแวดล้อม เช่น แรงดัน ผุนละออง อุณหภูมิ หรือสาเหตุอื่นๆ เมื่อเซนเซอร์ตรวจพบความผิดปกติที่เกิดขึ้นจะแสดงผลให้ทราบผ่านทางเอกสารพุ๊ต

**หมายเหตุ :**

- เครื่องพูดของ Self diagnostic จะแยกออกจากเครื่องพูดปกติ
- พังก์ชันนี้จะมีในเซนเซอร์บางรุ่นเท่านั้น

1.4.13 Threshold (ระดับการตัดสินใจ)

Threshold หมายถึง การกำหนดระดับการตัดสินใจของสภาวะการทำงานของเครื่องพูด ให้ทำงาน “ON” หรือไม่ทำงาน “OFF” ในช่วงใดๆ ก็ตาม ซึ่งโดยปกติแล้วค่า Threshold สามารถปรับตั้งได้เฉพาะบางรุ่นเท่านั้น พบมากในไฟโตอิเลคทริคเซนเซอร์แบบไฟเบอร์แอมเพลฟายเอกสาร สำหรับในรุ่นที่ใช้งานทั่วไป ค่า Threshold จะถูกกำหนดโดยอัตโนมัติ



ถ้าตั้งโหมด L-ON:

ความเข้มแสงจากวัตถุ > ค่าตัดสินใจ “เครื่องพูด ON”

ความเข้มแสงจากวัตถุ < ค่าตัดสินใจ “เครื่องพูด OFF”

ถ้าตั้งโหมด D-ON:

ความเข้มแสงจากวัตถุ > ค่าตัดสินใจ “เครื่องพูด OFF”

ความเข้มแสงจากวัตถุ < ค่าตัดสินใจ “เครื่องพูด ON”

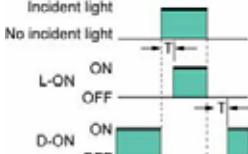
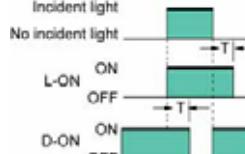
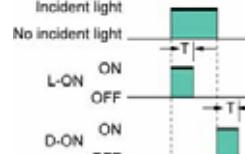
1.4.14. Sensitivity Adjustment (การตั้งค่าความไวในการรับแสงของเซนเซอร์)

Sensitivity Adjustment คือการปรับตั้งความไวในการรับแสงของเซนเซอร์ให้มีเสถียรภาพมากที่สุดตามสภาพแวดล้อมที่ใช้งาน เพื่อกำหนดค่าระดับการตัดสินใจ (Threshold) ได้อย่างถูกต้องลดความผิดพลาด ตัวอย่างเช่น ถ้าใช้งานเซนเซอร์ในบริเวณที่มีฝุ่นละอองมาก การกำหนดค่า Threshold ไว้สูงเมื่อใช้งานเซนเซอร์ไปนานๆ หากมีฝุ่นมาเกาะที่หน้าเลนส์จะทำให้ความเข้มแสงลดลงจนต่ำกว่าค่า Threshold ที่กำหนดไว้ จะทำให้เซนเซอร์ทำงานผิดพลาดโดยเซนเซอร์อาจเข้าใจว่ามีวัตถุมาบังแสง ดังนั้นถ้าตั้งค่า Threshold ให้มีค่าที่เหมาะสมใกล้เคียงกับสภาพแวดล้อมที่ใช้งานจริงโดยการปรับ Sensitivity ช่วยจะทำให้ช่วยลดระยะเวลาในการตัดและแก้ไขและการซ่อมบำรุง

1.4.15 Timer Function (ฟังก์ชันตั้งเวลา)

Timer Function คือ ฟังก์ชันหน่วงเวลาการทำงานของเอาท์พุต แบ่งเป็น 3 แบบ คือ

- 1) ON Delay : เมื่อตรวจจับวัตถุได้เซนเซอร์จะให้สัญญาณเอาท์พุตหลังจากครบเวลาที่ตั้งไว้ (T)
- 2) OFF Delay : เมื่อตรวจจับวัตถุได้เซนเซอร์จะให้สัญญาณเอาท์พุตทันทีและจะค้างสัญญาณเอาท์พุตเท่ากับเวลาที่ตั้งไว้ (T) แม้วัตถุจะเคลื่อนที่ออกไปแล้วก็ตาม
- 3) One-Shot : เมื่อตรวจจับวัตถุได้ เซนเซอร์จะส่งสัญญาณเอาท์พุตออกมาปืนช่วงสั้นๆ ตามที่ตั้งไว้ (T)

ON delay	OFF delay	One-shot
		

ບທທີ່ 2

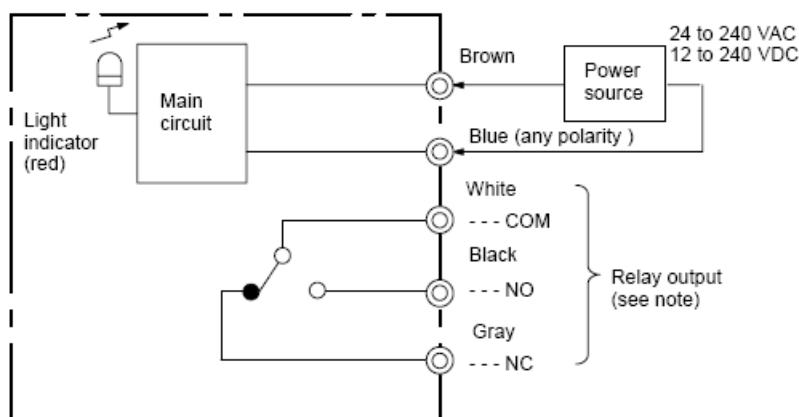
ວິທີການຕ້ອສາຍແລກຕິດຕັ້ງໂຟໂຕ້ອີເລັກທົຣີກເໜັນເຊອຮ່ວ

2.1 ວັຈຣເອາທິພຸດຂອງໂຟໂຕ້ອີເລັກທົຣີກເໜັນເຊອຮ່ວ

2.1.1 ຂັນດີຂອງວັຈຣເອາທິພຸດ

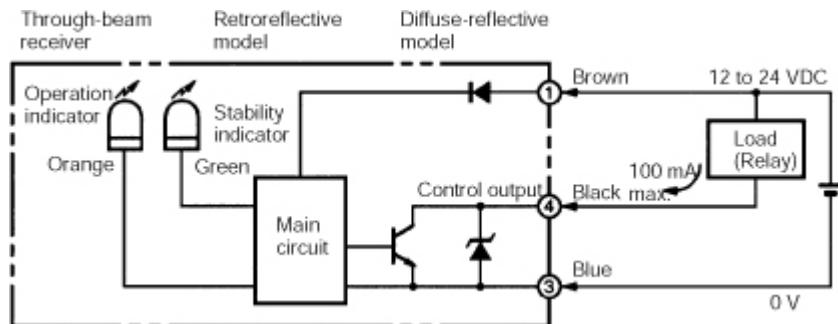
ເອາທິພຸດຂອງໂຟໂຕ້ອີເລັກທົຣີກເໜັນເຊອຮ່ວສາມາດຮັບແບ່ງອອກເປັນ 3 ຂັນດີ ດືອ

2.1.1.1 ເອາທິພຸດແບບຮູລີຢ (Relay Contact Output)



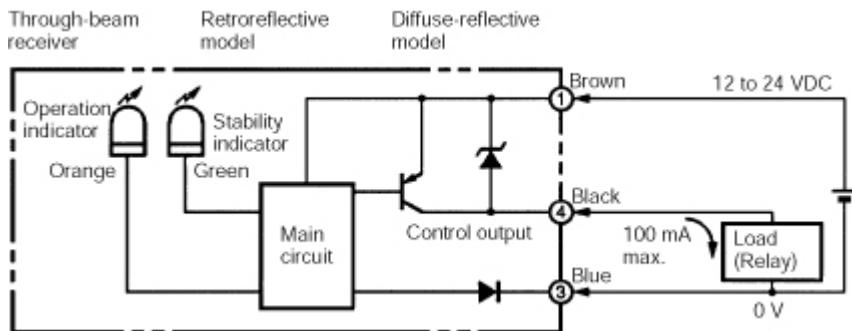
ข้อดี	ข้อเสีย
<ul style="list-style-type: none"> สามารถใช้งานกับไฟกระแสงสลับและไฟกระเดดร่าง หน้าคอนแทคเอาท์พุตทนกระแสได้สูง ต่อกับวงจรที่รับอินพุตเป็นแรงดันได้ 	<ul style="list-style-type: none"> อายุการใช้งานของเอาท์พุตสั้น เนื่องจากเป็นหน้าسمผสทางกล เวลาในการตอบสนองช้า (ประมาณ 30 ms)

2.1.1.2 เอาท์พุตทรานซิสเตอร์ชนิด NPN (NPN Transistor Output)



ข้อดี	ข้อเสีย
<ul style="list-style-type: none"> อายุการใช้งานยาวนาน ความเร็วในการตอบสนองสูง ต่อกับวงจรที่รับอินพุตเป็นแรงดันได้ 	<ul style="list-style-type: none"> แรงดันที่โหลดต้องมีค่ามากกว่าหรือเท่ากับไฟเลี้ยงวงจรภายใน ทนกระแสได้น้อย

2.1.1.3 เอาท์พุตท่านซิสเตอร์ชินิด PNP (PNP Transistor Output)



ข้อดี	ข้อเสีย
<ul style="list-style-type: none"> อายุการใช้งานยาวนาน ความเร็วในการตอบสนองสูง ต่อกับวงจรที่รับอินพุตเป็นแรงดันได้ 	<ul style="list-style-type: none"> แรงดันที่โหลดต้องมีค่ามากกว่าหรือเท่ากับไฟเลี้ยงวงจรภายใน ทนกระแทกได้น้อย

2.1.2 ข้อควรระวังในการต่อวงจร

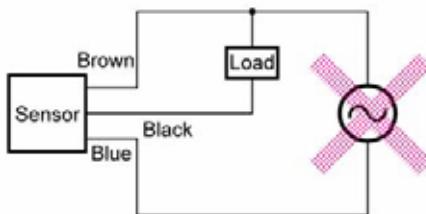
การต่อไฟโดยอิเลคทริกเชนเซอร์เข้ากับแหล่งจ่ายไฟ หรือต่อเอาท์พุตของเชนเซอร์ใช้งาน จะต้องคำนึงถึงความปลอดภัยเป็นอันดับแรก เพื่อป้องกันความเสียหายที่อาจเกิดขึ้น ควรแน่ใจว่าต่อสายไฟอย่างถูกต้องก่อนที่จะจ่ายไฟให้กับไฟโดยอิเลคทริกเชนเซอร์

การต่อสายไฟโดยอิเลคทริกเชนเซอร์ใช้งานมีข้อควรพิจารณาดังต่อไปนี้

2.2.2.1 แหล่งจ่ายแรงดัน (Power Supply Voltage)

- ห้ามจ่ายแรงดันไฟฟ้าเกินกว่าที่กำหนด (Operation Voltage range) สามารถดูพิกัดได้จากแคตตาล็อก
- ห้ามจ่ายแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับให้กับไฟโดยอิเลคทริกเชนเซอร์ที่ใช้ไฟฟ้ากระแสตรง เพราะจะทำให้เกิดการระเบิดหรือไหม้ได้

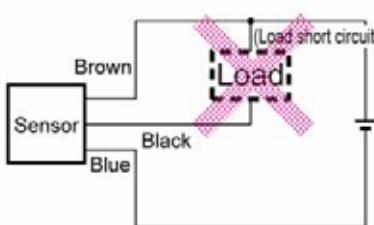
DC 3-wire models NPN sensor



2.2.2.2 โหลดลัดวงจร (Load Short-Circuit)

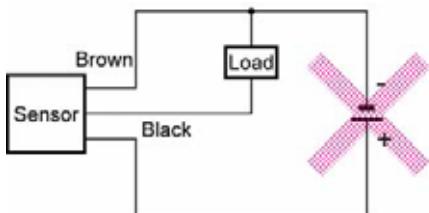
- การต่อเอาท์พุตของเซนเซอร์จะต้องต่อผ่านโหลดเท่านั้น ห้ามลัดวงจรที่โหลด เพราะจะทำให้เซนเซอร์ได้รับความเสียหาย

DC 3-wire models NPN sensor



2.2.2.3 การต่อสายกลับข้า (Incorrect wiring)

- ระวังการต่อสายกลับข้า สำหรับรุ่นใช้แหล่งจ่ายไฟกระแสตรงสายสีน้ำตาลคือไฟบวก, สายสีน้ำเงินคือไฟลบ และสายสีดำคือเอาท์พุต ไฟตัวอิเลคทริกเซนเซอร์ชนิดNPN เอาท์พุตเมื่อต่อผ่านโหลดแล้วจะต้องครบทวงจรที่ไฟบวก สำหรับชนิดPNP เมื่อต่อผ่านโหลดแล้วจะต้องครบวงจรที่ไฟลบ

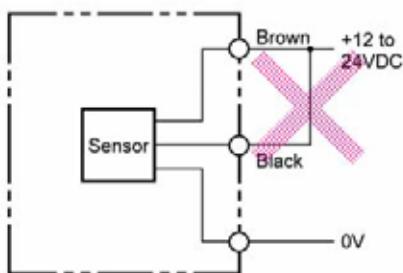


DC 3-wire models NPN

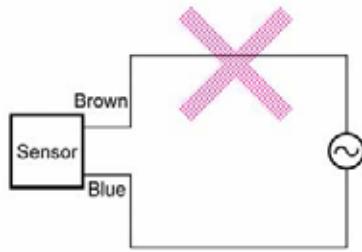
2.2.2.4 การต่อโดยไม่มีโหลด (Connection With out Load)

- การต่อเอาท์พุตเข้ากับแหล่งจ่ายไฟโดยตรง โดยไม่ผ่านโหลดจะทำให้ วงจรภายในของเซ็นเซอร์ได้รับความเสียหาย ดังนั้นควรแน่ใจว่ามีโหลด ต่ออยู่ระหว่างเอาท์พุตกับแหล่งจ่ายไฟ

DC 3-wire models NPN sensor



AC 2-wire models sensor



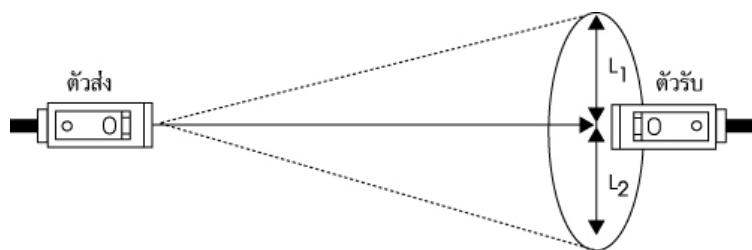
2.2 เทคนิคการติดตั้งไฟโต๊อปอิเลคทริคเซ็นเซอร์

การติดตั้งไฟโต๊อปอิเลคทริคเซ็นเซอร์แบบแยกตัวส่ง - ตัวรับ (Through Beam), แบบรวมตัวส่ง - รับ + แผ่นสะท้อน (Retro reflective) และแบบรวมตัวส่ง - รับตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse) ทั้ง 3 แบบ มีหลักเกณฑ์ที่ต้องพิจารณาผลกระบวนการในการติดตั้งดังนี้

2.2.1 ผลกระทบของระยะห่างระหว่างไฟโต๊อปอิเลคทริคเซ็นเซอร์ที่อยู่ใกล้เคียงกัน

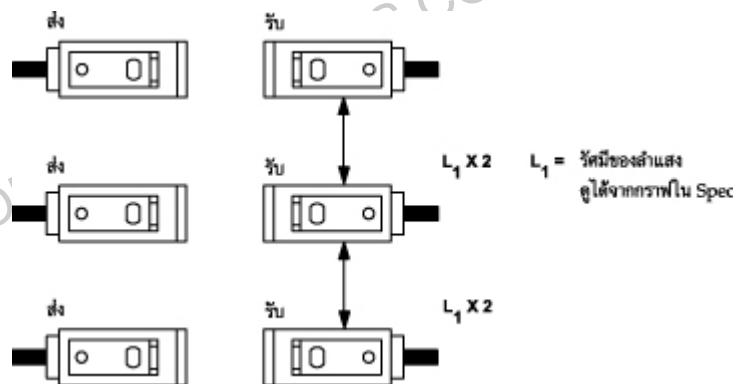
2.2.1.1 ชนิดแยกตัวรับ-ส่ง (Through Beam)

ลักษณะของลำแสงจากตัวส่งไปยังตัวรับจะไม่เป็นลำ (Beam) โดยตรงแต่จะ กระจายเป็นมุมกว้าง

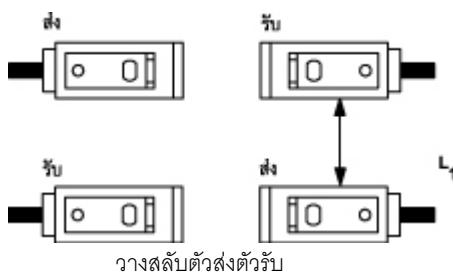


ผลที่ตามมาคือ ถ้ามีไฟใต้อิเลคทริกเซนเซอร์ติดตั้งอยู่ในรัศมีวงกลม (ดังรูป) จะทำให้เกิดการควบกันเองวิธีการแก้ไขทำได้โดยหลักเลี้ยงการติดตั้งเซนเซอร์ใกล้ๆ กัน ถ้าหากหลีกเลี่ยงไม่ได้จะต้องกำหนดระยะห่างระหว่างเซนเซอร์แต่ละชุดให้เหมาะสมสามารถทำได้ 2 วิธี ดังนี้

วิธีแก้ไข 1



วิธีแก้ไข 2

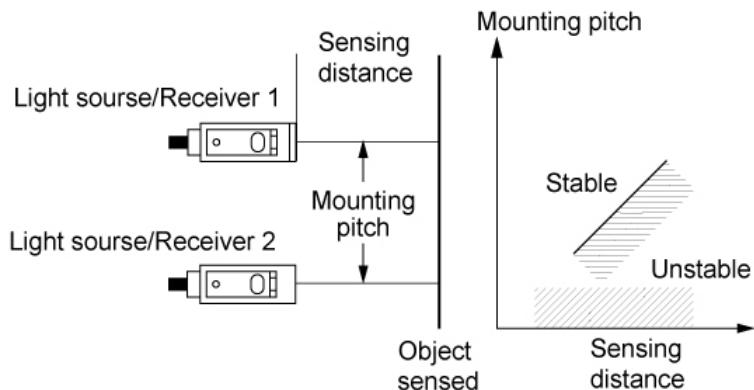


2.2.1.2 ชนิดรวมตัวรับ- ส่งตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse)

เมื่อติดตั้งไฟโต๊อเลคทริกเซนเซอร์แบบ Diffuse ตั้งแต่ 2 ตัวขึ้นไปอยู่ใกล้กัน บางครั้งอาจเกิดการรบกวนกัน เพราะแสงจากตัวส่งของเซนเซอร์ตัวหนึ่งส่องไปกระทบวัตถุจะสะท้อนกลับเข้าไปยังภาครับของเซนเซอร์ตัวหนึ่งที่อยู่ติดกัน

วิธีแก้ไข

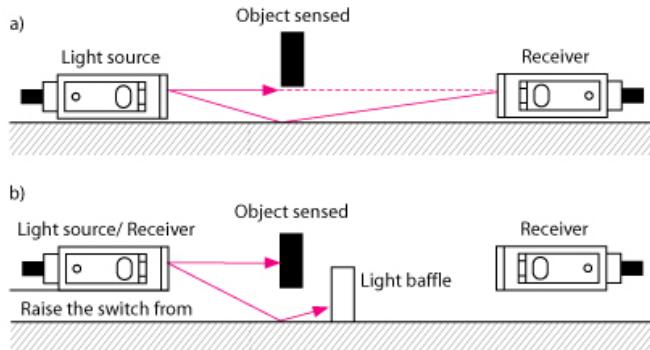
- เลื่อนเซนเซอร์เข้าไปใกล้วัตถุที่ทำการตรวจจับ
- ให้มีระยะห่างระหว่างเซนเซอร์อย่างเพียงพอ



2.2.2 ผลกระทบของพื้นผิวที่มีผลต่อการติดตั้ง

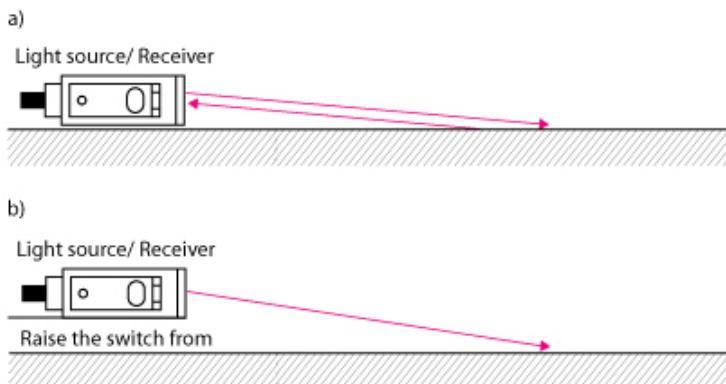
2.2.2.1 ชนิดแยกตัวส่ง-รับ (Through Beam) และ ชนิดใช้แผ่นสะท้อน (Retro reflective)

เมื่อติดตั้งไฟโต๊อเลคทริกเซนเซอร์บนพื้นผิวที่ร้าบเรียบโดยตรง บางครั้งอาจเกิดการสะท้อนแสงของพื้นผิวทำให้เกิดผลกระทบต่อการทำงานของเซนเซอร์ การแก้ไขสามารถทำได้โดยการติดตั้งเซนเซอร์ให้สูงขึ้นจากระดับพื้นผิวหรือใส่จากกันและดังรูป



2.2.2.2 ชนิดรวมตัวส่ง-รับตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse)

ถ้าติดตั้งไฟโดยอิเลคทริคเซนเซอร์บนพื้นผิวที่ขุ่นระยำ บางครั้งอาจเกิดการสะท้อนของแสงจากพื้นผิวที่ขุ่นระยำกลับมายังตัวรับ จะทำให้เกิดผลกระทบต่อการทำงานของเซนเซอร์ สามารถแก้ไขได้โดยการติดตั้งเซนเซอร์ให้สูงขึ้นจากพื้นผิวหรือเปลี่ยนมุมในการติดตั้ง

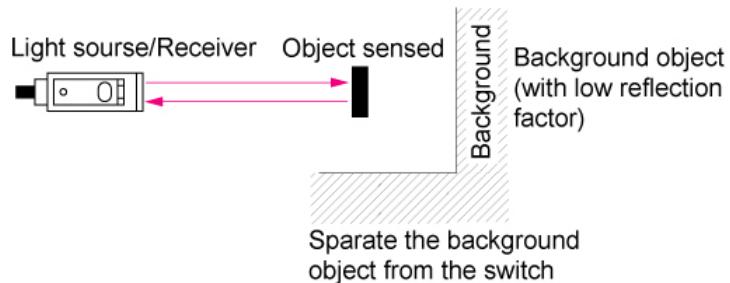


2.2.3 ผลกระทบของด้านหลังวัตถุที่ตรวจจับ

2.2.3.1 ชนิดรวมตัวส่ง-รับตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse)

ถ้าวัตถุที่ตรวจจับมีจากด้านหลัง (Background) อยู่ บางครั้งอาจเกิดปัญหาจากการสะท้อนของแสงจากด้านหลัง ถ้าด้านหลังมีผลในการสะท้อนสูงจะทำให้เกิดผลกระทบต่อการทำงานของไฟโดยอิเลคทริคเซนเซอร์ เพราะฉะนั้น

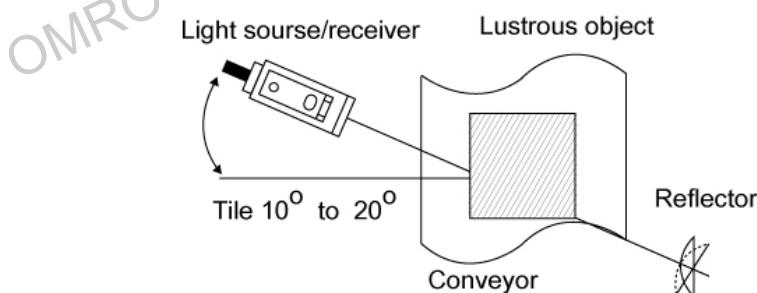
ຈຶ່ງຄວາມໃຊ້ເຫັນເຂົ້ອງທີ່ມີຂອບເຂດກາຮະຫັກນີ້ແນ່ນອນຫົວໆນຕຽບຈັບວັດຖຸຈາກ
 ກາຣປັບປຸງແປງຮະຍະກາງ ໂດຍທ່ວໄປແລ້ວຈາກລົງທີ່ເປັນສີດຳຈະ ໄມມີຜລ
 ກະທົບຕ່ອກກາຮະການ ເວັນແຕ່ການນີ້ກີ່ວັດຖຸເປັນສີເຕີມກັນອາຈົາທຳໄໝກາງຕຽບຈັບ
 ພຶດພລາດໄດ້



2.2.4 ຜຸລກຮະຫບຈາກກາຮະຕິດຕັ້ງແຜ່ນສະຫຼອນແສງ (Reflector)

2.2.4.1 ທີ່ນິດຮ່ວມຕົວສົ່ງ-ຮັບ ໃຫ້ແຜ່ນສະຫຼອນ (Retro reflective)

ໃນກາຮະຕິດຕັ້ງວັດຖຸທີ່ມີຜລຕ່ອກກາຮະການສູງ ກາຮະຕິດຕັ້ງແຜ່ນສະຫຼອນ
 (Reflector) ຂອງໂຟໂຕອີເລຄທິກໂດເໜເໜ່ອ ຈະຕ້ອງເຄີຍແຜ່ນສະຫຼອນປະມານ
 10 – 20 ອົງສາ ແລະ ນີ້ແມ່ນໄດ້ຕຽບຈັບວັດຖຸທຽບກະວະບອກໃໝ່ເຄີຍແຜ່ນສະຫຼອນໃນ
 ແນວດຕັ້ງ



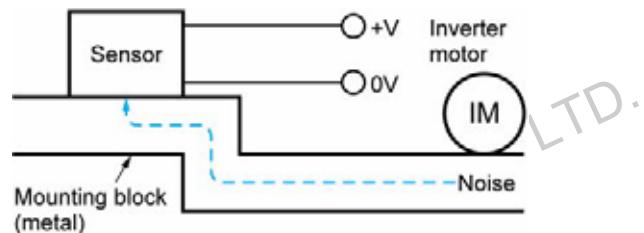
2.2.5 ຜຸລກຮະຫບຈາກສັງຄູາຮັບກວນ (Noise)

ສັງຄູາຮັບກວນທີ່ເກີດຂຶ້ນຈາກ Noise ຕ່າງໆ ຈະມີຜລຕ່ອກກາຮະການຂອງໂຟໂຕອີເລຄທິກ
 ເໜເໜ່ອໂດຍຕຽງ ກາຮະຕິດຕັ້ງໂຟໂຕອີເລຄທິກເໜເໜ່ອໃໝ່ງານຈະຕ້ອງໜຶກເລື່ອງ ຢ້ອກຫາວິທີ
 ປົອກັນເພື່ອໄມ່ໃໝ່ເຫັນເຂົ້ອງທີ່ກາຮະການພຶດພລາດອັນເນື່ອນມາຈາກສັງຄູາຮັບກວນຕ່າງໆ

ดังนั้นจึงต้องพิจารณา Noise ที่มีผลกระทบต่อการทำงานของไฟโตอิเลคทริกเซนเซอร์ ดังนี้

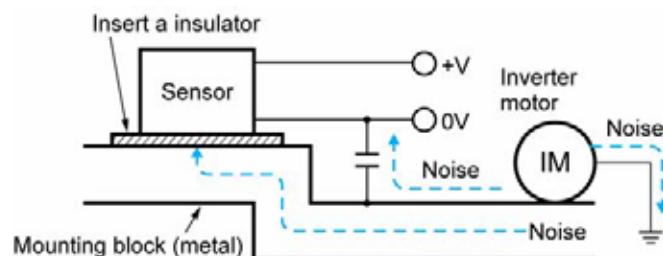
2.2.5.1 สัญญาณรบกวน (Noise) จากอินเวอร์เตอร์

สัญญาณรบกวนจากอินเวอร์เตอร์ เกิดจากการทำงานของชุด PWM ภายใน ซึ่งสร้าง Electromagnetic Interference Frequency (EMI) ทำให้เกิด สัญญาณรบกวนที่มีคลื่นความถี่สูงหากสัญญาณนี้ยังกลับเข้าสู่ แหล่งจ่ายไฟ (Power Line) หรือวิ่งผ่านทางโครงสร้างโลหะที่เชื่อมต่อกับจุดที่ ติดไฟโตอิเลคทริกเซนเซอร์ ซึ่งจะส่งผลกระทบต่อการทำงานของเซนเซอร์



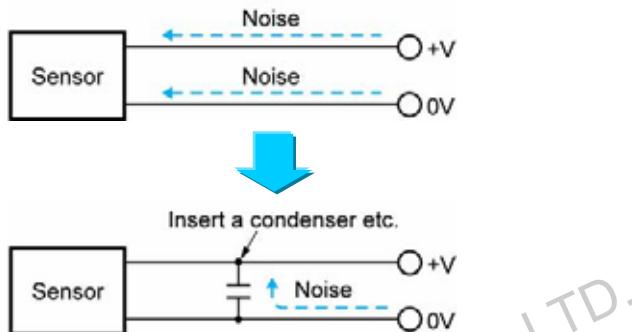
วิธีแก้ไข

- ต่อกราวด์ของอินเวอร์เตอร์โดยตรงและใส่ Noise Filter ที่อินเวอร์เตอร์
- ต่อกราวด์ทางด้าน 0 ไวล์ทของเซนเซอร์ผ่านคากาปชิตเตอร์ ($0.22\mu F, 630V$)
- ใส่ฉนวน (ยาง, พลาสติก) ป้องกันระหว่างเซนเซอร์กับโครงสร้างเหล็ก



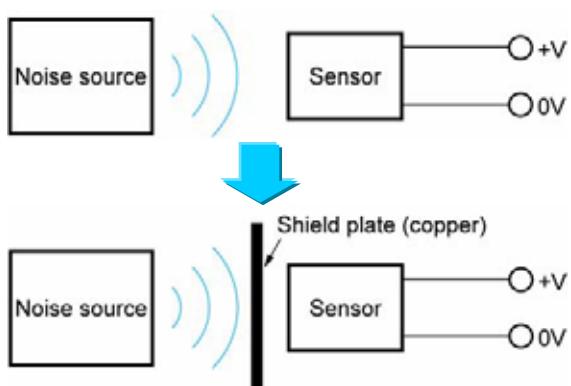
2.2.5.2 สัญญาณรบกวนจากอุปกรณ์แรงดันสูง (High Voltage)

บริเวณที่มีอุปกรณ์แรงดันสูง เช่น สายส่งกำลังจะมีการเกิดคลื่นสัญญาณรบกวน ทำให้ไฟฟ้าต้องเสียด้วยกันทำงานผิดพลาด การติดตั้งไฟฟ้าต้องเลือกช่องทางที่ห่างจากแหล่งรบกวน เช่น จุดไฟฟ้าแรงดันสูงอย่างน้อย 200 มม. หรือใส่คานป้องกันเพื่อกรองสัญญาณ Noise



2.2.5.3 สัญญาณรบกวนจากการแหล่งรบกวน (Radiant Noise)

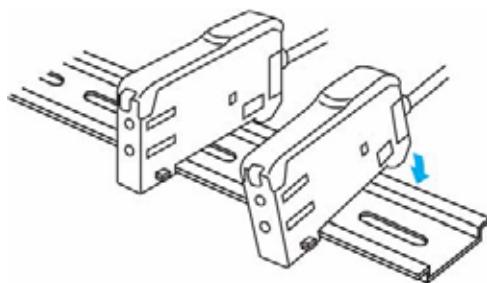
สัญญาณอิเล็กทรอนิกส์ที่รบกวนการทำงานของไฟฟ้าต้องเสียด้วยกัน เช่น แหล่งรบกวนจากการทำงานของสวิตชิ่งพาวเวอร์ซัปพลาย การแก้ไขทำได้แก่ การแพร่รังสีของคลื่นบางชนิดที่หล่อผ่านอากาศไปรบกวนการทำงานของเซ็นเซอร์โดยตรง เช่น คลื่นที่เกิดจาก Switching Power Supply การแก้ไขทำได้โดยการใส่ชิลด์ทองแดงป้องกันระหว่างแหล่งรบกวนกับเซ็นเซอร์ให้ห่างจากกันในระยะที่จะไม่ทำให้เกิดผลลบ



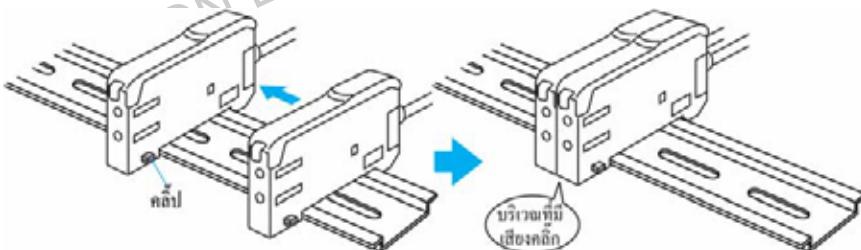
2.3 เทคนิคการติดตั้งไฟโต๊อเลคทริกเซนเซอร์ ชนิดไฟเบอร์แอม-พลิฟายเออร์

2.3.1 การติดตั้งและการถอดแอมพลิฟายเออร์

- 1) ติดตั้งแอมพลิฟายเออร์บนรางมาตรฐาน DIN ที่ลักษณะตัว



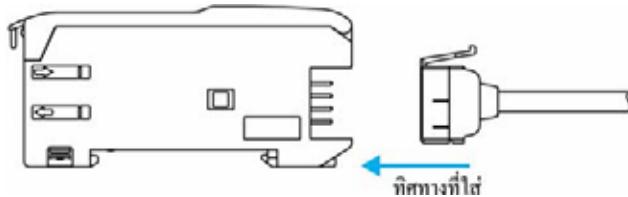
- 2) กรณีที่ติดตั้งเซนเซอร์หลายตัว ให้เลื่อนแอมพลิฟายเออร์ให้ติดกัน โดยให้ตำแหน่งคลิปตรงกันและกดแอมพลิฟายเออร์จนมีเสียงดังคลิก



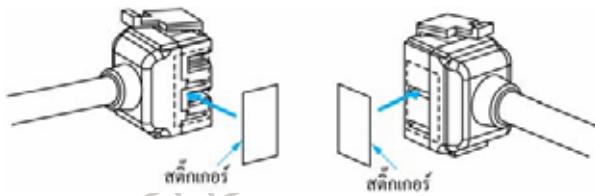
- 3) การถอดแอมพลิฟายเออร์ให้เลื่อนแอมพลิฟายเออร์ออกจากกันจากแรงที่ลักษณะอย่างพยายามถอดแอมพลิฟายเออร์ออกจากรางก่อนแยกออกจากกัน

2.3.2 การติดตั้งคอนเนคเตอร์ของแอมเพลิฟายเออร์ชนิดคอนเนคเตอร์

- ใส่คอนเนคเตอร์เข้าไปในตัวแอมเพลิฟายเออร์จนมีเสียงคลิก



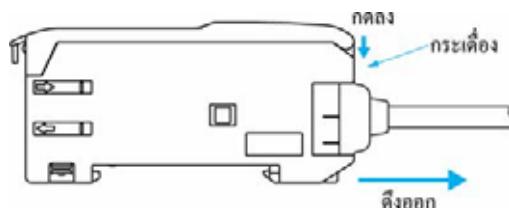
- กรณฑ์ติดตั้งแอมเพลิฟายเออร์หลายตัวให้เลื่อนแอมเพลิฟายเออร์ให้ติดกันหลังจากใส่คอนเนคเตอร์แล้ว
- ติดสติ๊กเกอร์ (มีแกรมมาให้) เข้าที่ด้านข้างของคอนเนคเตอร์แต่ละอัน



หมายเหตุ:
 ติดสติ๊กเกอร์เข้าด้านข้างบริเวณที่มีร่อง

2.3.3 การถอดคอนเนคเตอร์

- เลื่อนแอมเพลิฟายเออร์ที่ต้องการถอดคอนเนคเตอร์แยกออกจากกลุ่ม
- หลังจากที่เลื่อนแอมเพลิฟายเออร์ออกมาก่อนแล้ว ให้กดกระเดื่องของคอนเนคเตอร์ลงแล้วดึงออก (อย่าถอดคอนเนคเตอร์ก่อนที่จะแยกแอมเพลิฟายเออร์ออกจากกัน)

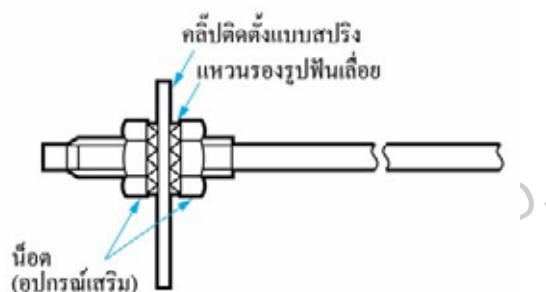


2.3.4 การติดตั้งสายไฟเบอร์ออฟติก

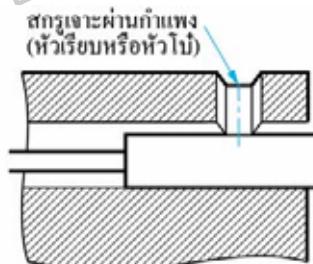
การติดตั้งสายไฟเบอร์ออฟติกจะต้องพิจารณาแรงที่ใช้ในการติดตั้งด้วย เนื่องจาก การใช้แรงเกินกำหนด อาจทำให้สายไฟเบอร์ออฟติกเกิดความเสียหายได้ ซึ่งแรงที่ใช้จะต้องไม่เกินกว่าค่าที่กำหนด (ดูได้จากตาราง)

ลักษณะการติดตั้งสายไฟเบอร์ออฟติกมี 2 แบบ คือ

1) แบบใช้สกรูติดตั้ง



2) แบบทรงกระบอก



หมายเหตุ :

ควรใช้ประแจให้ถูกขนาด



ตารางแสดงขนาดแรงบิดที่ใช้ในการติดตั้งสายไฟเบอร์ออฟติก

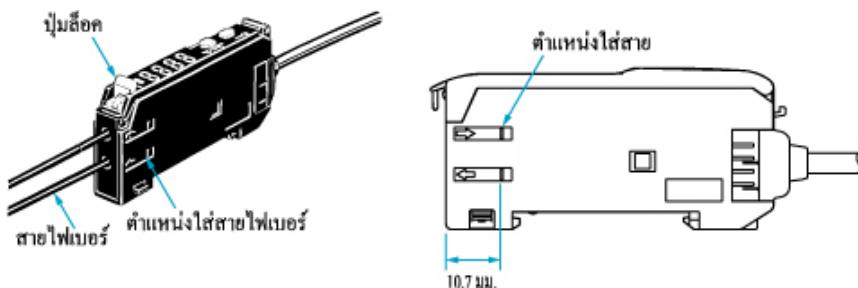
สายไฟเบอร์	แรงบิดที่ใช้
สกรู M3 / M4	ສູງສຸດ 0.78 N·m
สกรู M6 / Ø 6 มม. ตลอดแนว	ສູງສຸດ 0.98 N·m
Ø 1.5 มม. ตลอดแนว	ສູງສຸດ 0.2 N·m
Ø 2 มม. / Ø 3 มม. ตลอดแนว	ສູງສຸດ 0.29 N·m
E32-T12F Ø 5 มม. รุ่นເທົ່າລອນ	ສູງສຸດ 0.78 N·m
E32-T12F Ø 6 มม. รุ่นເທົ່າລອນ	ສູງສຸດ 0.78 N·m
E32-T16	ສູງສຸດ 0.49 N·m
E32-R21	ສູງສຸດ 0.59 N·m
E32-M21	ສໍາກັບ 5 ມມ. : ສູງສຸດ 0.49 N·m ນາກກວາ 5 ມມ. ໃຫ້ແຮງ : ສູງສຸດ 0.78 N·m
E32-L25A	ສູງສຸດ 0.78 N·m
E32-T16P, E32-T16PR, E32-T24S, E32-L24L, E32-L25L, E32-T16J, E32-T16JR	ສູງສຸດ 0.29 N·m
E32-T16W, E32-T16WR	ສູງສຸດ 0.3 N·m

2.3.5 การใส่และการถอดสายไฟเบอร์ออฟติก

ที่ตัวแอมພลิໄຟເອຣຈະມີປຸ່ມລົ້ອຄະລຸ້ມປຸ່ມປຸ່ມລົ້ອຄົມໃນການຕ່ອງແລະການถอดສາຍໄຟເບົອົງອົບຕິກອອກຈາກແອມພລິໄຟເອຣສາມາດປັບປຸງໄດ້ຕາມຂັ້ນຕອນດังນີ້

1) การต่อสาย

ถอดຝາກຮອບບ້ອງກັນອອກ ຍກນປຸ່ມລົ້ອຄົນໃສສາຍໄຟເບົອົງເຂົ້າປັ້ນແອມພລິໄຟເອຣ
ເອຣຈາກນັ້ນກົບປຸ່ມລົ້ອຄົນໄດ້ຢືນເສີ່ງຕັ້ງຄລິກ



หมายเหตุ :

ถ้าใช้หัวไฟเบอร์แบบโดยแยกเชือก เวลาใส่หัวไฟเบอร์ให้เอาด้านที่มีแกนเดียวเข้าด้านตัวส่ง ส่วนด้านที่มีหลายๆ แกนให้เอาเข้าด้านตัวรับเพื่อให้มีประสิทธิภาพในการตรวจจับสูงสุด

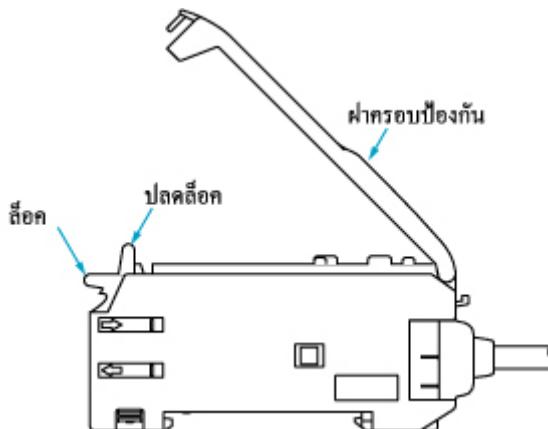
2) การต่อสาย

ต่อฝาครอบที่ตัวแอลฟายเอกสารออกแล้วยกปุ่มล็อกขึ้นหลังจากนั้นดึงสายไฟเบอร์ออกอพดิกออก



หมายเหตุ :

อย่าดึงสายไฟเบอร์ออกอพดิกออกจากก่อนปลดปุ่มล็อก เพราะจะทำให้สายไฟเบอร์ได้รับความเสียหาย



2.3.6 การตัดสายไฟเบอร์ออฟติก

ในบางครั้งสายไฟเบอร์ออฟติกอาจมีความยาวเกินความจำเป็น เราสามารถตัดสายไฟเบอร์ออฟติกให้สั้นลงได้ โดยใช้อุปกรณ์ตัดสายที่มีมาให้ สามารถปฏิบัติตามขั้นตอนดังนี้

- สำหรับสายไฟเบอร์ขนาดเล็กให้ใส่ตัวเสริมความหนา



- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหลังจากเสริมความหนาแล้วให้สายไฟเบอร์ออฟติกอยู่ในตำแหน่งดังรูป



- ใส่สายไฟเบอร์เข้าไปในช่องที่ตัวอุปกรณ์ตัดสาย(E39-F4) ตามขนาดของสายไฟเบอร์ออฟติกและกดใบมีดคัตเตอร์ด้วยแรงที่สม่ำเสมอเพียงครั้งเดียว



- การตัดสายไฟเบอร์ออฟติกเสร็จสมบูรณ์ สามารถนำไปใช้งานได้ทันที

2.3.7 การใส่ท่อเกลี่ยวสำหรับป้องกันการกระแทก (อุปกรณ์เสริม)

กรณีที่ต้องการใส่ท่อเกลี่ยวเพื่อป้องกันการกระแทกของหัวไฟเบอร์สามารถทำได้ดังนี้

- 1) ใส่สายไฟเบอร์กับท่อเกลี่ยวทางด้านหัวคอนเนคเตอร์ (สกู๊ฟ) ของหัว



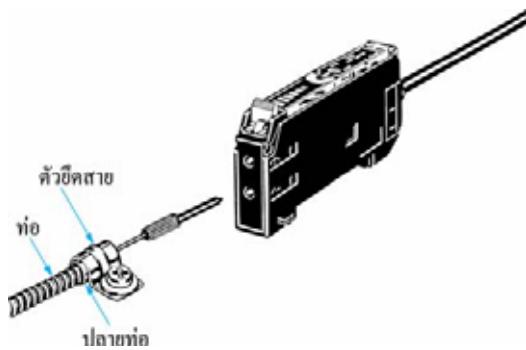
- 2) ดันสายไฟเบอร์เข้าไปในท่อเกลี่ยว โดยท่อจะต้องอยู่ในลักษณะตรง ขณะที่ใส่สายไฟเบอร์จะต้องไม่บิดสายจนกว่าสายจะถึงปลายหัว



- 3) ควรแน่ใจว่าท่อเกลี่ยวอยู่ในที่ที่สามารถใช้น็อตยึดได้



- 4) ควรใช้ตัวยึดสายกับส่วนปลายของหัวเกลี่ยวและต้องแน่ใจว่าส่วนอื่นนอกเหนือจากส่วนปลายของหัวเกลี่ยวได้ใช้เทปพันให้หนาเท่าๆ กัน



2.3.8 การต่อสายไฟเบอร์ด้วยอุปกรณ์ต่อสายไฟเบอร์รุ่น E39-F10 (อุปกรณ์เสริม)

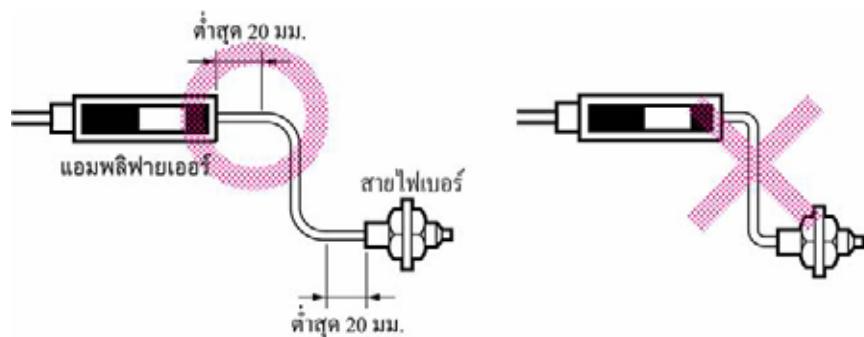
สายไฟเบอร์ออฟติกที่สามารถต่อขยายได้ จะต้องมีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 2.2 มม. เท่านั้น ในการต่อสายจะต้องให้สายไฟเบอร์ที่นำมาต่อ กันชิดกันมากที่สุด เมื่อมีการต่อสายจะทำให้ระยะทางตรวจจับลดลงประมาณ 25%



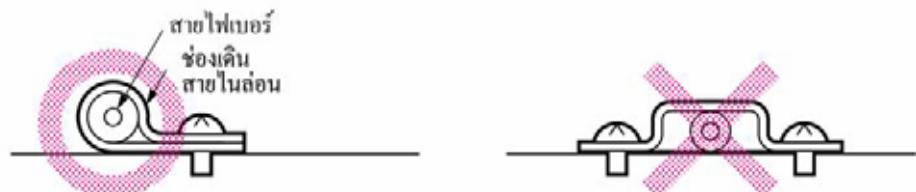
รูปแสดงขั้นตอนการต่อสายไฟเบอร์ออฟติก

2.3.9 ข้อควรระวังในการติดตั้งสายไฟเบอร์ออฟติก

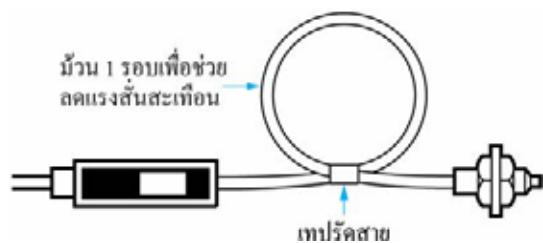
- 1) ห้ามดึงหรือดันสายไฟเบอร์ออฟติกเกินกว่าแรงดึงมาตรฐาน 9.8N หรือ 29.4N (ควรให้ความสำคัญ เพราะสายไฟเบอร์มีขนาดเล็กมาก)
- 2) ห้ามงอสายไฟเบอร์เกินกว่ารัศมีโค้งของที่ยอมรับได้ในหัวข้อพิกัด/คุณสมบัติ
- 3) ห้ามงอปลายสายไฟเบอร์ (ยกเว้น E32-T□R และ E32-D□R)



4) ห้ามใช้แรงเกินพิกัดกับสายไฟเบอร์



5) หัวไฟเบอร์อาจหักได้ถ้าอยู่ในสภาพที่มีการสั่นสะเทือนสูง จึงควรป้องกันด้วยวิธีดังต่อไปนี้:



ମୁଣ୍ଡରୀ ଲେଖକିଙ୍କ ଚନ୍ଦ୍ରଚାର୍

บทที่ 3

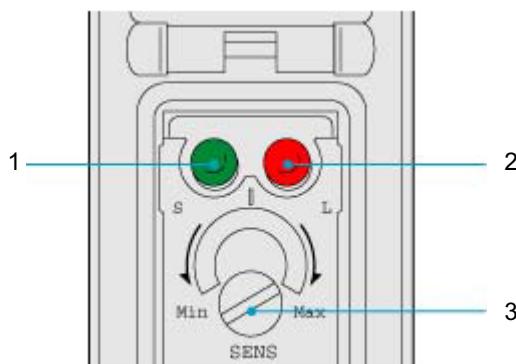
การใช้งานโพลีอิเลคทริคเซนเซอร์

3.1 การใช้งานโฟโต้อิเลคทริกเซนเซอร์รุ่นปรับค่า SENSITIVITY

(E3C, E3JM, E3JK, E3S-A/B/C, E3S-CL, E3S-CR62/67, E3Z, E3ZM, E3F2, E3F3)

3.1.1 ส่วนประกอบของโฟโต้อเลคทริกเซนเซอร์รับค่า SENSITIVITY

การใช้งานไฟต่ออัลตร้าซาวด์ที่ว่าไป จะต้องมีการปรับตั้งค่าความไวในการรับแสงของเซนเซอร์ให้มีเสถียรภาพมากที่สุดตามสภาพแวดล้อมที่ใช้งาน เพื่อกำหนดระดับการตัดสินใจ (Threshold) ได้อย่างถูกต้องเหมาะสมลดความผิดพลาดขณะทำงานโดยปกติแล้วปุ่มปรับความไวหรือปุ่ม Sensitivity จะอยู่ที่ตัวรับ (แสดงดังรูป)



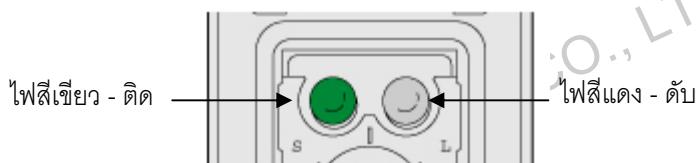
ส่วนประกอบรุ่นปรับความไว (Sensitivity)

1. ไฟแสดงผลความมีเสถียรภาพ (สีเขียว)
2. ไฟแสดงผลการทำงานของเอกสาร์พุต (สีแดง)
3. ปุ่มปรับความไว (Sensitivity) เพื่อให้เอกสาร์พุตทำงานตามระยะที่ต้องการ

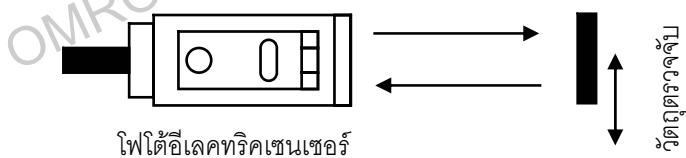
3.1.2 วิธีการปรับตั้งความไวของไฟโต๊อเลคทริกเซนเซอร์ ชนิดรวมตัวส่ง-ตัวรับ แบบตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse) ตั้งใหม่การทำงานเป็นแบบ Light-ON

ขั้นตอน

- 1) หมุนปุ่ม SENS ไปที่ Min ไฟแสดงผลสีเขียวจะติดและไฟเอกสาร์พุตสีแดงจะดับ



- 2) ใส่วัตถุไว้ในระยะที่ต้องการ

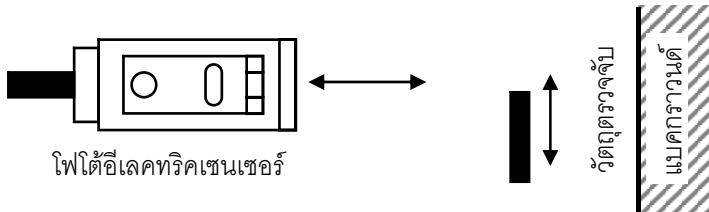


- 3) หมุนปุ่มปรับเพิ่มความไวตามเข็มนาฬิกาไปจนกว่าไฟเอกสาร์พุตสีแดงติด (เปลี่ยนจาก OFF เป็น ON) ตำแหน่งที่ได้คือตำแหน่ง A

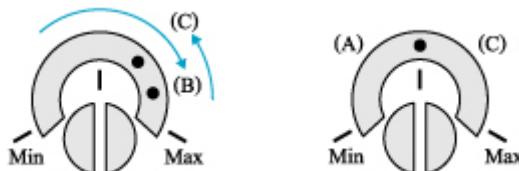


ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົ່າ & ມົງກະຊີມືຕີເຈນເຊົ່າ

- 4) ເຄວັດຄຸຂອກ (ກຣັນທີມີພື້ນຫລັງໄຟແສດງເອົາທິພຸດຈະດັບ)



- 5) ພູມນຸ່ມປັບຄວາມໄວຕາມເຂັ້ມນາພິກາຕ່ອງຈາກຕຳແໜ່ງ A ໄປທີ່ຕຳແໜ່ງ B ຈົນກະທັ່ງໄຟແສດງເອົາທິພຸດຕິດ (ເພວະພື້ນຫລັງ) ຕຳແໜ່ງທີ່ໄດ້ຕື່ອຕຳແໜ່ງ B ຈາກນັ້ນພູມຕົວປັບຄວາມໄວທານເຂັ້ມນາພິກາໃຫ້ອູ້ງກ່າງລາງຮະຫວ່າງຕຳແໜ່ງ A ແລະ B ຈະໄດ້ຕຳແໜ່ງສຸດທ້າຍຄື C



- 6) ເນື້ອພູມຕົວປັບຄວາມໄວໃຫ້ອູ້ງໃນຕຳແໜ່ງ C ໄຟແສດງຜລເສັຍຮກາພຂອງເຈນເຊົ່າ ຈະຕິດແລະໄຟແສດງຜລເອົາທິພຸດຈະດັບ



ໝາຍເຫດ :

ຶ້າໄຟແສດງຜລສີເບີຍວ່າໄມ່ຕິດຂອະທິມີແລະໄມ່ມີວັດຄຸແສດງວ່າເຈນເຊົ່າໄຟແສດງຜລເສັຍຮກາພໃນການຕຽວຈັບຕ້ອງປັບຕິດກ່າວໃໝ່ອັກຮັງ

3.1.3 ວິທີການປັບຕິດຄວາມໄວຂອງໄຟໂຕເອົຟເລັດກົດເຈນເຊົ່າ ຜົນດແກຕວສົ່ງ- ຕົວຮັບແລະແບນໃໝ່ແຜ່ນສະຫຼອນ (ຕິດໂທມດ L-ON) (Through-Beam, Retro Reflective)

ขั้นตอน

- หลังจากติดตั้งเซนเซอร์เรียบร้อยแล้วให้หมุนปุ่ม SENS ไปที่ Min ไฟแสดงผลสีเขียวจะติดและไฟแสดงເගາท์พูดสีแดงจะดับ



- หมุนปุ่มปรับความไวจนกระทิ้งไฟแสดงผลติดทั้งคู่



หมายเหตุ :

ถ้าตั้งให้มืด Dark On ไฟแสดงผลสีแดงจะติดเมื่อมีวัตถุ แต่ถ้าตั้งเป็น Light On จะดับเมื่อมีวัตถุ และสำหรับรุ่นที่ใช้แผ่นสะท้อนสามารถปรับตั้งได้ด้วยวิธีเดียวกัน

3.2 การตั้งค่าโฟโต้อิเลคทริกเซนเซอร์รุ่นใช้ปุ่ม TEACH

(E3G-L1/L3, E3G, E3M-V)

3.2.1 วิธีการ TEACH

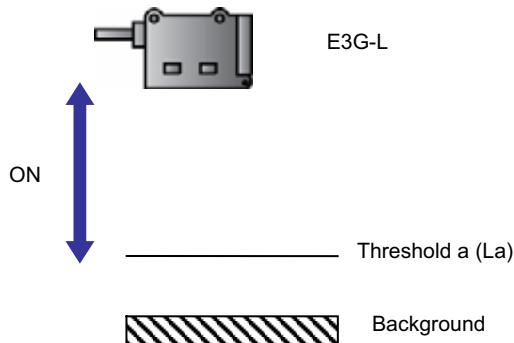
การใช้งานโฟโต้อิเลคทริกเซนเซอร์ชนิดมีปุ่ม Teach สามารถแบ่งออกเป็น 3 วิธี คือ

3.2.1.1 การ Teach แบบไม่มีวัตถุ (No Object Teaching)

แนะนำสำหรับงานที่วัตถุมีการเคลื่อนที่และไม่สามารถหยุดได้ ทำได้โดยการ Teach เทียบกับพื้นหลังของวัตถุ ค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) ที่ได้จะถูก

โนตอธีเลดกริดเซนเซอร์ & มนต์ริกเซนเซอร์

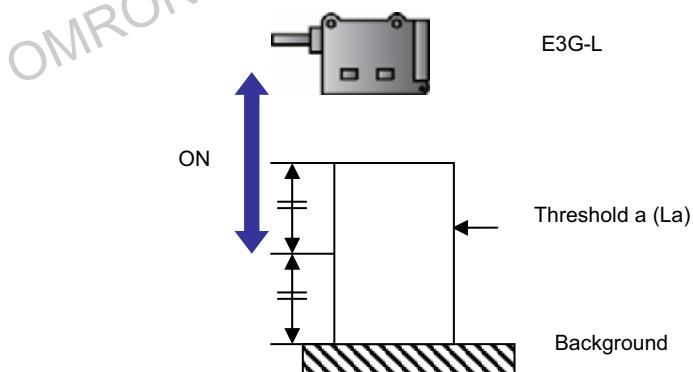
ตั้งค่าให้สูงกว่าพื้นหลัง เช่นเชอร์จะส่งสัญญาณเอาท์พุตเมื่อวัตถุอยู่ระหว่าง เชนเชอร์กับค่าระดับตัดสินใจ



3.2.1.2 การ Teach แบบมีและไม่มีวัตถุ (With/Without Object Teaching)

เหมาะสมสำหรับงานที่มีความแตกต่างเพียงเล็กน้อยระหว่างวัตถุและพื้นหลัง

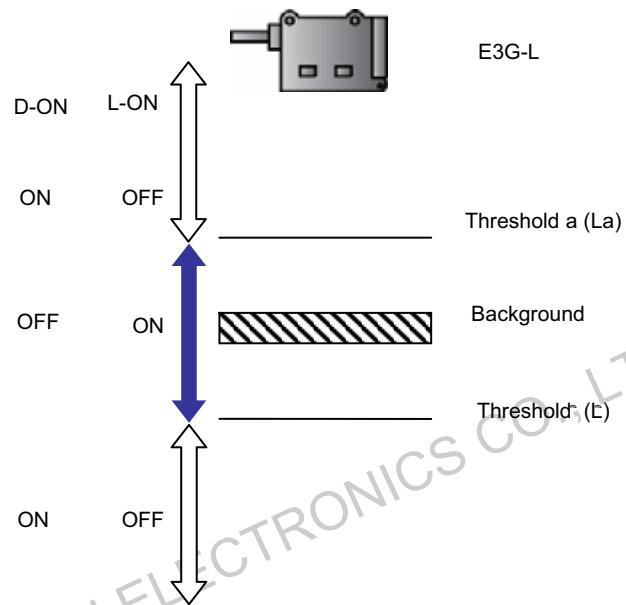
การเปรียบเทียบความแตกต่างทำได้โดยการ Teach ขณะที่ไม่มีวัตถุเทียบกับ ขณะที่มีวัตถุ ค่าระดับตัดสินใจที่ได้จะอยู่ตรงกลางระหว่างตอนที่มีและไม่มี วัตถุ



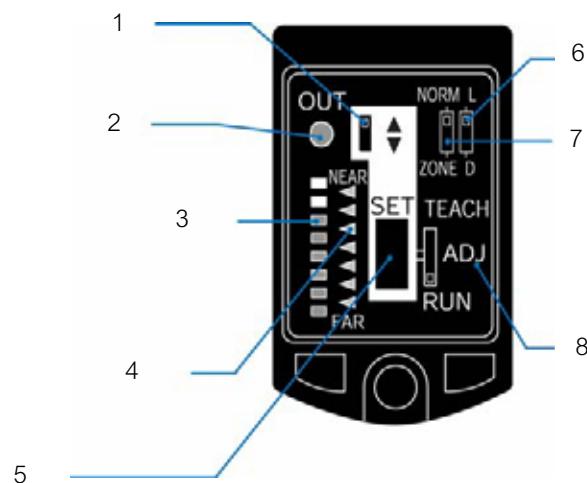
3.2.1.3 การ Teach แบบโซน (Zone Teaching)

เหมาะสมสำหรับงานที่ต้องการตรวจจับวัตถุที่อยู่ในขอบเขตหรือนอกขอบเขตที่กำหนด โดยค่าระดับตัดสินใจจะถูกตั้งไว้สองค่าในโหมด Light On และ

Dark ON ถ้าเลือก เป็น Light ON เครื่องพุตจะทำงานเมื่อวัตถุอยู่ในโซน
 Threshold A และ B หากเลือกเป็นแบบ Dark ON เครื่องพุตจะทำงานเมื่อ
 วัตถุอยู่นอกโซน Threshold A และ B



3.2.2 การ TEACH ไฟโต๊อเลคทริคเซนเซอร์รุ่น E3G-L1/L3



ឯកសារលេខកិណ្ឌមិនមេ & នរោត្តមិនមេ

3.2.2.1 សំវានប្រភពបន្ទាន់ខ្លួន E3G-L1/L3

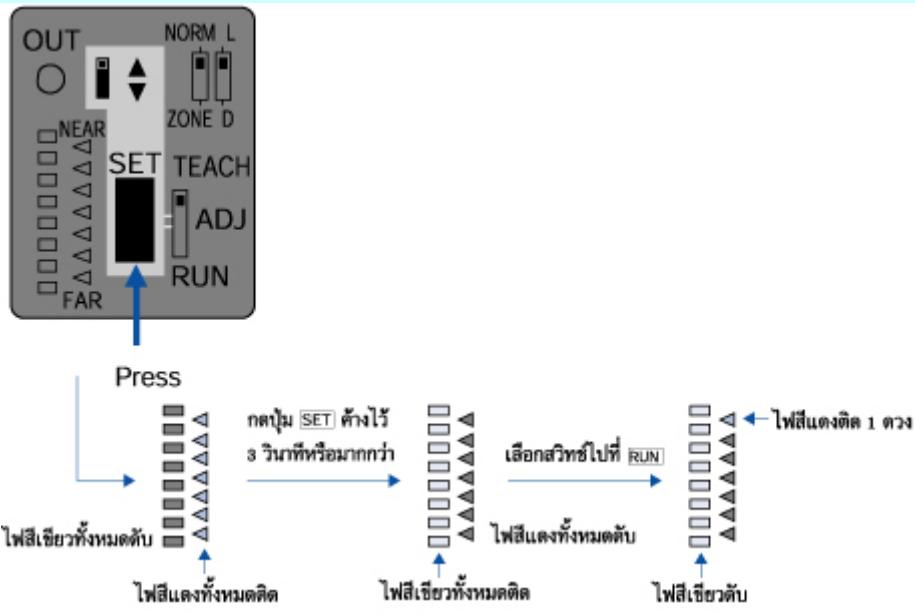
1. បូម UP/DOWN ឱ្យប្រើបង្កើតគ្រប់គ្រងទីតាំងដែលត្រួតពិនិត្យ។
2. ឲ្យផែតិ៍ដែលខ្លួនខ្លួន (តីសុំ): ត្រួតពិនិត្យថាការងារត្រួតពិនិត្យនេះត្រូវបានធ្វើឡើង។
3. ឲ្យផែតិ៍ដែលរាយការណ៍ខ្លួនខ្លួន (តីសុំ): ត្រួតពិនិត្យថាការងារត្រួតពិនិត្យនេះត្រូវបានធ្វើឡើង។
4. ឲ្យផែតិ៍ដែលរាយការណ៍ខ្លួនខ្លួន (តីសុំ): ត្រួតពិនិត្យថាការងារត្រួតពិនិត្យនេះត្រូវបានធ្វើឡើង។
5. បូម SET ឱ្យត្រួតពិនិត្យ TEACH ឬអ្នកបង្កើតទីតាំង។
6. សិរិច្ឆ័យជូន L-ON/D-ON
7. សិរិច្ឆ័យជូន Normal/Zone (តីសុំ) ឱ្យការងារត្រួតពិនិត្យត្រូវបានធ្វើឡើង។
8. សិរិច្ឆ័យជូនក្នុងការងារការងារត្រួតពិនិត្យ។

3.2.2.2 ការ Teach បែងចែក (No Object Teaching)

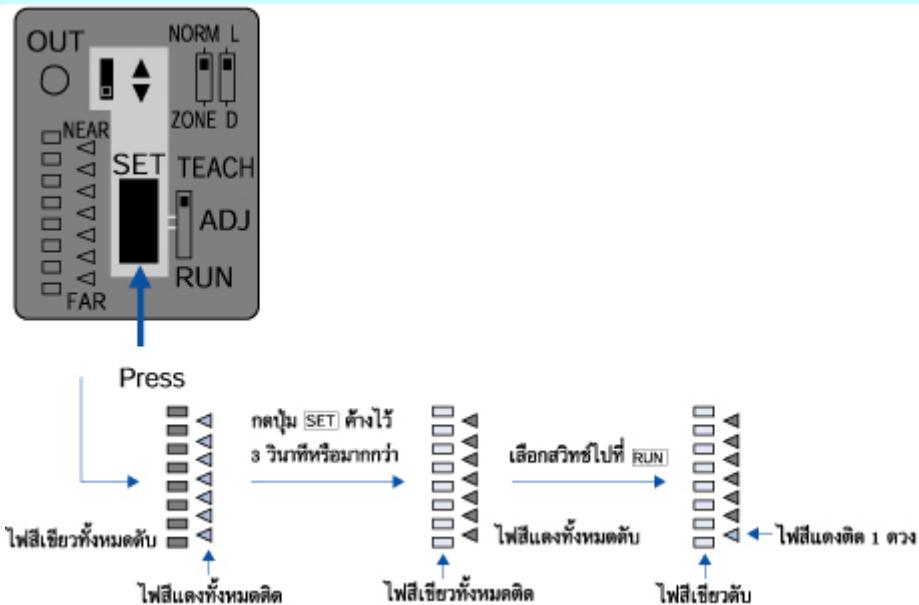
ខ្លួនគ្រប់គ្រង

- 1) តីសុំលើកសិរិច្ឆ័យជូន TEACH
- 2) តីសុំលើកសិរិច្ឆ័យជូន NORMAL/ZONE ឬពី NORMAL
- 3) តីសុំលើកសិរិច្ឆ័យជូន UP/DOWN ដែលត្រូវបានពិនិត្យ។

รูปที่ 1 : ถ้าเลือกสวิตซ์ไปที่ Up จะได้ค่า Threshold ดังรูป



รูปที่ 2 : ถ้าเลือกสวิตซ์ไปที่ Down จะได้ค่า Threshold ดังรูป



ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈສ່າ & ມົກງານທີ່ມີຕີ່ເຈນເຈສ່າ

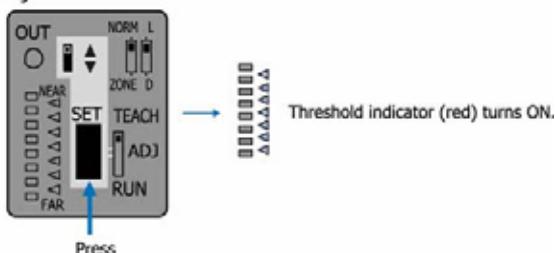
- 4) กดปุ่ม SET ค้างไว้ 3 วินาทีหรือนานกว่าไฟแสดงค่าจะตับตัดสินใจจะติดทั้งหมด (สีแดง) จากนั้นไฟสีเขียวทั้งหมดจะติด แสดงว่าการตั้งค่าเสร็จสมบูรณ์
- 5) เลือกสวิตซ์ไปที่ RUN
- 6) เลือกโหมดการทำงาน Light On หรือ Dark On ตามต้องการ

3.2.2.3 การ Teach แบบมีและไม่มีวัตถุ (With and Without Object Teaching)

ขั้นตอน

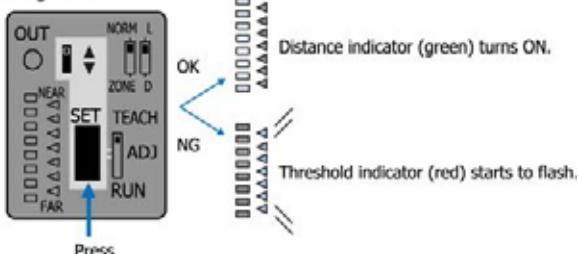
- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ TEACH
- 2) เลือกสวิตซ์ NORMAL/ZONE ไปที่ NORMAL
- 3) ใส่วัตถุไว้ในตำแหน่งที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่ม SET หนึ่งครั้ง ไฟแสดงค่าจะตับตัดสินใจจะติดทั้งหมด (สีแดง)

Object



- 4) เอาวัตถุออกให้เหลือแต่พื้นที่ด้านหลังแล้วกดปุ่ม SET ถ้าการ TEACH สำเร็จไฟสีเขียวทั้งหมดจะติดหากไม่สำเร็จไฟสีแดงจะกระพริบ

Background

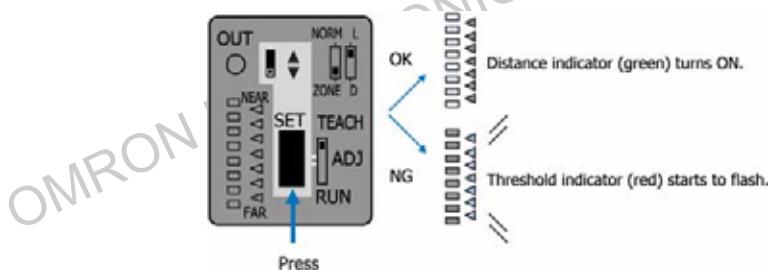


- 5) ถ้า TEACH สำเร็จให้เลือกสวิตซ์กลับไปที่ RUN หากการ TEACH ไม่สำเร็จให้เปลี่ยนตำแหน่งหรือระยะของวัตถุแล้วทำการ Teach ใหม่อีกครั้งตามข้อ 3
- 6) เลือกใหม่การทำงาน Light On หรือ Dark On ตามต้องการ

3.2.2.4 การ Teach แบบโซน (Zone Teaching)

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ TEACH
- 2) เลือกสวิตซ์ NORMAL/ZONE ไปที่ ZONE
- 3) กดปุ่ม SET ค้างไว้ (เทียบกันพื้นหลัง) จนไฟสีแดงทั้งหมดติดแล้วปล่อย ถ้าการ TEACH สำเร็จไฟสีเขียวทั้งหมดจะติดไฟสีแดงจะดับ
- 4) เลือกสวิตซ์กลับไปที่ RUN
- 5) เลือกใหม่การทำงาน Light On หรือ Dark On ตามต้องการ



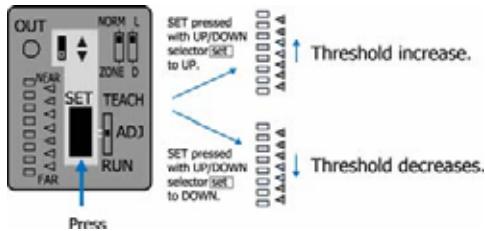
3.2.2.5 การปรับตั้งค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) แบบแม่นนวลด (สามารถใช้ได้ทั้งแบบ Normal และ Zone)

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ Adjust
- 2) เราสามารถปรับค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) ให้เป็นไปตามค่าที่ต้องการได้ 13 ระดับสำหรับ Normal Teaching และ 5 ระดับ สำหรับ Zone Teaching โดยการกดปุ่ม SET เพื่อเปลี่ยนค่า ถ้าต้องการเพิ่มค่า

โนตอิเลคทริคเซนเซอร์ & มนต์กัชมิตี้เซนเซอร์

ให้เลือกสวิตซ์ไปที่ UP และวิ่งกดปุ่ม SET แต่ถ้าต้องการลดค่าให้เลื่อน
สวิตซ์ไปที่ DOWN และกดปุ่ม SET

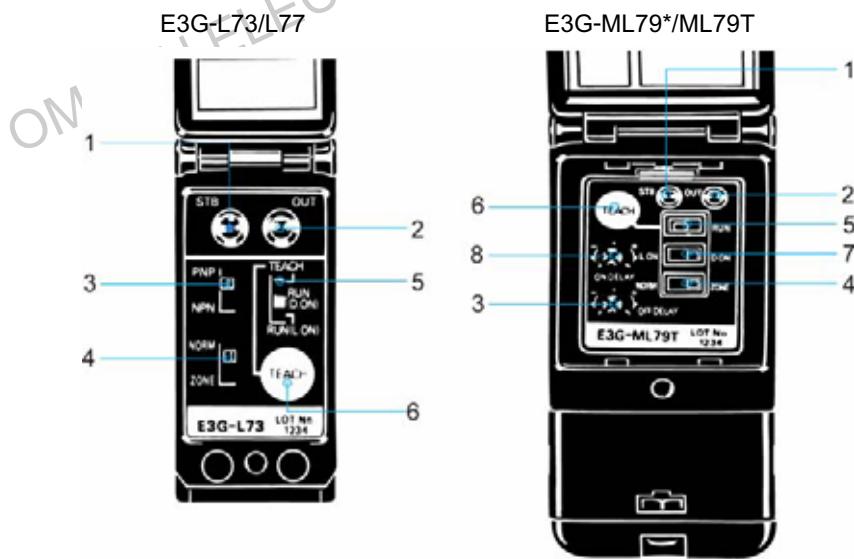


ลดระดับตัดสินใจ

3) หลังจากตั้งค่าได้ตามต้องการแล้วให้เลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ RUN



3.2.3 การ TEACH ไฟโตอิเลคทริคเซนเซอร์รุ่น E3G



* รุ่นนี้ไม่มีฟังก์ชันไทม์เมอร์

3.2.3.1 ส่วนประกอบของเซนเซอร์รุ่น E3G

1. ไฟแสดงผลสี[yellow] และแสดงผลการ TEACH (สีเขียวหรือสีแดง)
2. ไฟแสดงผลของเอาท์พุต (สีส้ม) : ถ้าติดแสดงว่าเอาท์พุตทำงาน
3. สวิตช์เลือก PNP/NPN
4. สวิตช์เลือก Normal/Zone (เลือกวิธีการตรวจจับ)
5. ตัวเลือกโหมด TEACH/RUN
6. ปุ่ม TEACH
7. สวิตช์เลือก L-ON/D-ON
8. ตัวปรับหน่วงเวลาเปิด (On delay) และตัวปรับหน่วงเวลาปิด (Off delay)

3.2.3.2 การ Teach แบบไม่มีวัตถุ (No Object Teaching)

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตช์ไปที่ TEACH
- 2) เลือกสวิตช์ไปที่ NORMAL/ZONE ไปที่ NORMAL
- 3) กด TEACH กับพื้นหลังถ้า TEACH สำเร็จไฟแสดงผลการ TEACH สีแดงจะติด
- 4) เลือกสวิตช์กลับไปที่ RUN
- 5) เลือกโหมดการทำงาน Light ON หรือ Dark ON ตามต้องการ

ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຊົາ & ມົກງານຊີມຕີເຈນເຊົາ

3.2.3.3 ການ Teach ແບນີ້ແລະໄນ້ມີວັດຖຸ (With and Without Object Teaching)

ຂໍ້ນຕອນ

- 1) ເລືອກສວິດຫຼືໄປທີ່ TEACH
- 2) ເລືອກສວິດຫຼືໄປທີ່ NORMAL/ZONE ໄປທີ່ NORMAL
- 3) ໄສວັດຖຸໄວ້ທີ່ຕໍ່ແໜ່ງທີ່ຕ້ອງກາຈາກນັ້ນກົດປຸ່ມ TEACH ມີຄວັງໄຟແສດງຜລກາ TEACH (ສີແດງຈະຕິດ)
- 4) ເຄວັດຖຸອອກໃຫ້ເໜືອແຕ່ພື້ນທີ່ດ້ານໜັງ ແລະກົດປຸ່ມ TEACH ອີກຄວັງ ຄ້າ TEACH ສໍາເຮົາໄຟແສດງຜລກາ TEACH (ສີເງື່ອງ) ຈະຕິດ ແຕ່ຄ້າໄໝສໍາເຮົາໄຟແສດງຜລກາ TEACH (ສີແດງ) ຈະກະພວບ ໃຫ້ບ່ຽນຮະແດນຕໍ່ແໜ່ງຂອງວັດຖຸທີ່ຕ່າງໆຈັບແລ້ວ TEACH ໃໝ່ອີກຄວັງ ໂດຍເວີມຈາກຂັ້ນຕອນທີ່ 3
- 5) ຄ້າການ TEACH ສໍາເຮົາໃຫ້ບ່ຽນສວິດຫຼືກລັບໄປທີ່ RUN
- 6) ເລືອກໃໝ່ມດກາຣທຳງານ Light ON ອີ້ອ່ ດາວ ຕາມຕ້ອງການ

3.2.3.4 ການ Teach ແບນໃຈນ (Zone Teaching)

ຂໍ້ນຕອນ

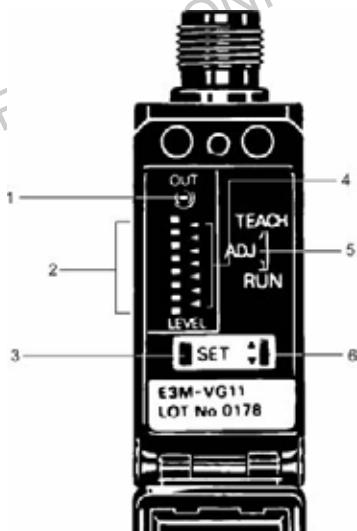
- 1) ເລືອກສວິດຫຼືໄປທີ່ TEACH
- 2) ເລືອກສວິດຫຼື NORMAL/ZONE ໄປທີ່ ZONE
- 3) ກົດປຸ່ມ TEACH ດັ່ງໄວ້ (ເຫັນກັບພື້ນໜັງ) ໄຟແສດງຜລກາ TEACH (ສີແດງ) ຈະຕິດ ແລ້ວຈະເປີຍເປັນສີເງື່ອງເມື່ອການ TEACH ສໍາເຮົາ
- 4) ເລືອກສວິດຫຼືກລັບໄປທີ່ RUN
- 5) ເລືອກໃໝ່ມດກາຣທຳງານ Light ON ອີ້ອ່ ດາວ ຕາມຕ້ອງການ

3.2.3.5 การ Teach แบบต้องการระยะตรวจจับสูงสุด

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ TEACH
- 2) เลือกสวิตซ์ไปที่ NORMAL/ZONE ไปที่ NORMAL
- 3) กดปุ่ม TEACH ค้างไว้ 3 วินาทีหรือมากกว่าไฟแสดงผลการ TEACH (สีแดง) จะติด จนจะเปลี่ยนเป็นสีเขียวประมาณ 3 วินาทีแสดงว่า TEACH สำเร็จ
- 4) ถ้า TEACH สำเร็จให้ปรับสวิตซ์กลับไปที่ RUN
- 5) เลือกโหมดการทำงาน Light ON หรือ Dark ON ตามต้องการ

3.2.4 การ TEACH ไฟต่ออิเลคทริคเซนเซอร์รุ่น E3M-V (ตรวจจับมาร์คสี)



ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈສາ & ມຽນກົດເຈນເຈສາ

3.2.4.1 ส່ວນປະກອບຂອງເຈນເຈສາຮຸນ E3M-V

1. ໄຟແສດງຜົດການທຳມະນຸຍາ (ສີສັ້ນ) : ດັ່ງຕິດແສດງວ່າເຄົາທີ່ພູດທຳມະນຸຍາ
2. ໄຟແສດງຮະດັບຄວາມເຂັ້ມແຂງທີ່ເຈນເຈສາຮຸນ (ສີເຂົ້າຍວ)
3. ບຸ້ມ SET ໃຊ້ TEACH ອີ່ວິວຕ່າງໆ ຂອງຕັ້ງຄ່າຮະດັບຕັດສິນໃຈ
4. ໄຟແສດງຮະດັບການຕັດສິນໃຈ (ສີແດງ)
5. ຕັ້ງເລືອກໂໜ້າ TEACH/ADJ/RUN
6. ບຸ້ມ UP/DOWN ໃຊ້ປ່ຽນແປ່ງຮູ້ອັດຮະດັບການຕັດສິນໃຈ

ຄຸນສົມບັດຂອງ E3M-VG

1) ສາມາດແຍກແຍະສື່ວະກຳວ່າງວັດຖຸກັບພື້ນໜັງ

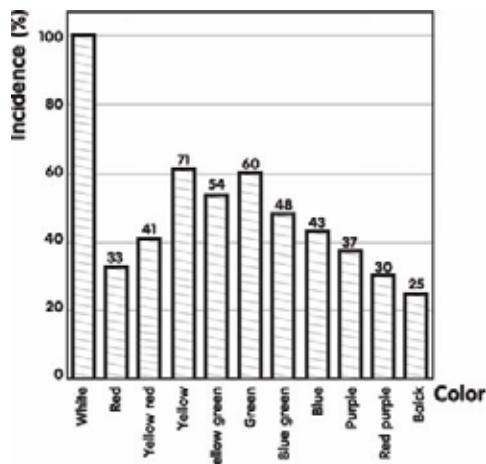
	White	Red	Yellow red	Yellow	Yellow green	Green	Blue green	Blue	Purple	Red purple	Black
White		○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Red	○		○	○	○	○	○	○	○	×	△
Yellow red	○	○		○	○	○	○	○	×	○	○
Yellow	○	○	○		○	○	○	○	○	○	○
Green yellow	○	○	○	○		○	○	○	○	○	○
Green	○	○	○	○	○		○	○	○	○	○
Blue green	○	○	○	○	○	○		△	○	○	○
Blue	○	○	○	○	○	○	△		△	○	○
Purple	○	○	×	○	○	○	○	△		○	○
Red purple	○	×	○	○	○	○	○	○	○		×
Black	○	△		○	○	○	○	○	○	×	

○ : Detectable

△ : Detectable but unstable

✗ : Not detectable

- 2) สามารถอ่านค่าความเข้มแสงได้เมื่อวัตถุมีสีต่างๆ กัน



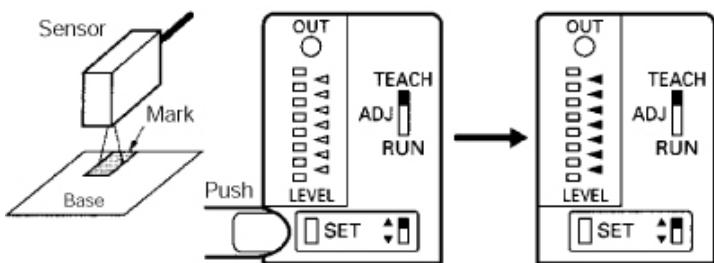
3.2.4.2 การ Teach แบบไม่มีวัตถุ (No Object Teaching)

หมายเหตุ: สำหรับงานที่วัตถุตรวจจับมีสีแตกต่างจากสีของพื้นหลัง
ภูดเจน

ขั้นตอน

1) เลือกสวิตซ์ไปที่ TEACH

2) วางตำแหน่งマークให้ตรงกับแสงของเซนเซอร์ กด SET หนึ่งครั้ง



ไฟสีแดงแสดงระดับตัดสินใจจะติดทั้งหมด

3) เลือกสวิตซ์กลับไปที่ RUN เอาท์พุตจะทำงานเมื่อพับマーク
และจะไม่ทำงาน เมื่อพับพื้นหลัง

ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົ່າ & ມົກງານທີ່ມີຕີເຈນເຊົ່າ

หมายเหตุ :

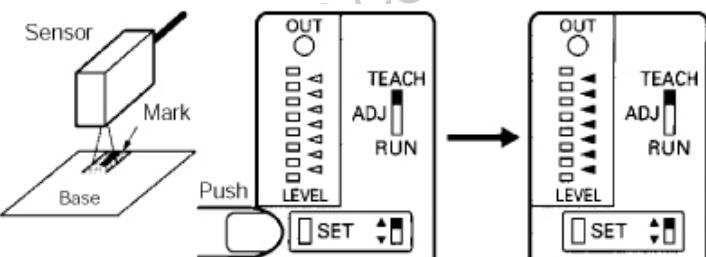
ถ้า TEACH กับพื้นหลังแทนマーク เอ้าท์พຸດຈະສັບການທໍາງນັກວິທີທີ່ກ່າວມາຂ້າງຕົ້ນ
ຄືອຳພັບພື້ນหลังເອົາທົ່ວພຸດຈະທໍາງນັກ ອຳພັບມາວົກເອົາທົ່ວພຸດຈະໄໝທໍາງນັກ

3.2.4.3 ກາຣ Teach ແບນມີແລະໄມ້ມີວັດຖຸ (With and Without Object Teaching)

ເໜັກສໍາຫຼັບການທີ່ພື້ນหลังມີສີໄກລ໌ເຄີຍກັບວັດຖຸທີ່ຕ່າງໆ

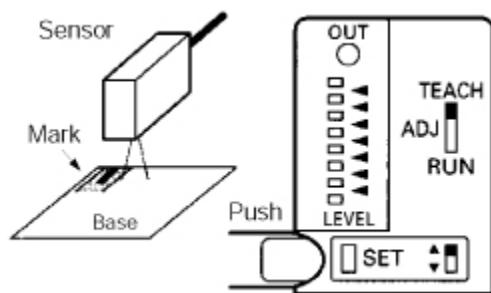
ຂັ້ນຕອນ

- 1) ເລືອກສົວືຕີປີ່ເປົ້າ TEACH
- 2) ວາງຕໍາແໜ່ງມາວົກໃຫ້ຕ່ວງກັບແສງຂອງເຫັນເຫຼວ່າ ກັດ SET ທີ່ນີ້
ຄວັງ

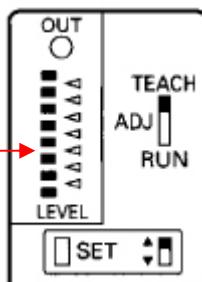


ໄຟສີແດງແສດງຈະຕັດສິນໃຈຈະຕິດທັງໝົດ

- 3) ຄ້າ TEACH ມາວົກສໍາເຮົາແລ້ວໃຫ້ທໍາກາຣ TEACH ພື້ນຫັ້ນຕ່ອ
ໂດຍວາງຕໍາແໜ່ງພື້ນຫັ້ນໃຫ້ຕ່ວງກັບແສງເຫັນເຫຼວ່າ ແລ້ວກັດ SET
ທີ່ນີ້ຄວັງ

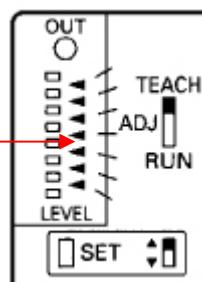


ไฟสีเขียว - ติด



ถ้า TEACH สำเร็จ ไฟสีเขียวแสดง
ระดับความเข้มของแสงที่ได้รับจะติด^{ทั้งหมด}

ไฟสีแดง - ติด



ถ้า TEACH ไม่สำเร็จ ไฟสีแดง
ทั้งหมดจะกระพริบ และแสดงว่าความเข้ม^{แสงมีค่าต่างกันไม่มากนัก} ให้ทำการ
ปรับระยะหรืออุณหภูมิในการติดตั้งใหม่
แล้ว TEACH ใหม่อีกครั้ง

- 4) เมื่อ TEACH สำเร็จ เลือกสวิตซ์กลับไปที่ RUN เอาท์พุตจะ^{ทำงานเมื่อพับมาไว้ และไม่ทำงานเมื่อพับพื้นหลัง}



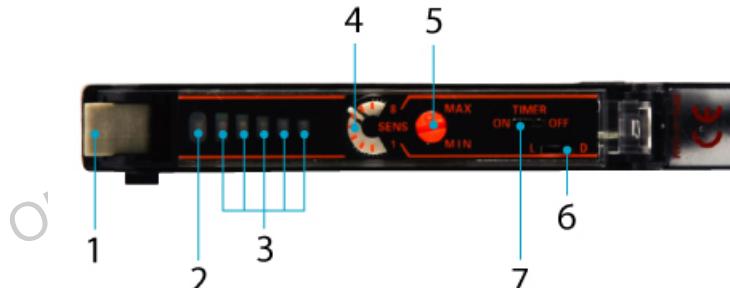
หมายเหตุ :

ถ้าเราต้องการให้อเอาท์พุตทำงานตอนพับพื้นหลัง ให้ทำการ TEACH พื้นหลังก่อน
แล้วค่อย TEACH มาไว้ เอาท์พุตจะทำงานตอนพับพื้นหลังและไม่ทำงานเมื่อพับมาไว้

ບທທີ່ 4

ການໃຊ້ຈານໂພໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົ່າ ແບບໄຟເບວຮ່ວ່າ ແອມພລິພາຍເອອຮ່ວ່າ

4.1 ການໃຊ້ຈານໄຟເບວຮ່ວ່າແອມພລິພາຍເອອຮ່ວ່າຮຸ່ນ E3X-NA SERIES



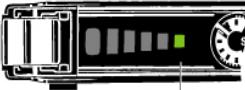
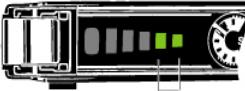
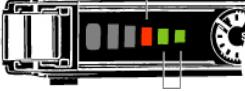
4.1.1 ສ່ວນປະກອບຂອງ E3X-NA SERIES

1. ປຸ່ມລົບຄສາຍໄຟເບວຮ່ວ່າອົບົດິກ
2. ໄຟແສດງຜລກາຖານຂອງເອາຫຼຸດ (ສື່ສໍ້ມ)
3. ໄຟແສດງຮະດັບຄວາມສາມາດໃນການຮັບແສງ (ສື່ເຈີຍວະແລະສື່ແດງ)
4. ຕັວແສດງຜລຄວາມໄວໃນການຮັບແສງ
5. ຕັວປັບຄວາມໄວໃນການຮັບແສງ
6. ສວິດໜີເລືອກໂໜມດກາທ່ານ Light On ແລະ Dark On
7. ສວິດໜີເລືອກໃຊ້ຈານຟັງກັນໄທມົມເມອຮ່ວ່າ

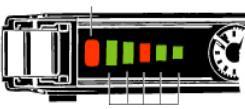
**หมายเหตุ :**

การปรับตั้งค่า Sensitivity ของไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-NA SERIES จะเหมือนกับ การปรับตั้งค่า Sensitivity ในหัวข้อ 3.1) แต่จะแตกต่างกันตรงการแสดงผลจะดูบ ความสามารถในการรับแสงซึ่ง E3X-NA SERIES จะแสดงผลเป็นแบบบาร์

4.1.2 สถานะการแสดงผลของไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-NA SERIES (กรณีตั้งให้มีการทำงานแบบ Light On)

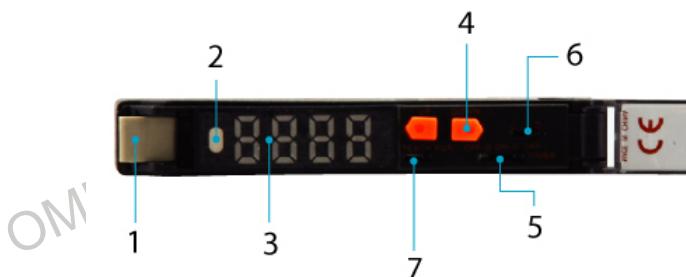
สถานะไฟแสดงผล	ไฟแสดงผลการทำงานของเอาท์พุต	ความหมาย
ไฟสีส้มไม่ติด		ปริมาณของแสงที่ได้รับไม่เกิน 80% ของ ระดับการทำงาน / เช่นเชอร์มีเตอร์เรียบร้าฟ (ไม่มีวัตถุ/วัตถุสีทึบอนแสงกลับมาน้ำเงย มาก)*
 ไฟสีเขียวติด	ตับ	ปริมาณของแสงที่ได้รับอยู่ในช่วง 80-90% ของระดับการทำงาน
 ไฟสีเขียวติด	ตับ	ปริมาณของแสงที่ได้รับอยู่ในช่วง 90 - 110% ของระดับการทำงาน
 ไฟสีเขียวติด	ติดหรือตับ	ปริมาณของแสงที่ได้รับอยู่ในช่วง 110- 120% ของระดับการทำงาน / เช่นเชอร์จะมี เสียงเรียบร้าฟในการทำงาน
 ไฟสีเขียว-สีส้ม-สีเขียวติด	ติด	ปริมาณของแสงที่ได้รับอยู่ในช่วง 110- 120% ของระดับการทำงาน / เช่นเชอร์จะมี เสียงเรียบร้าฟในการทำงาน

ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈສ່າ & ມົງການໃຫ້ມື້ເຈນເຈສ່າ

ສຖານະໄຟແສດງຜລ	ໄຟແສດງຜລກາ ທໍານາຂອງເອາຫຼຸດ	ຄວາມໝາຍ
<p>ໄຟສີສົມຕິດ</p>  <p>ໄຟສີເຂົ້າວ-ສີສົມ-ສີເຂົ້າວຕິດ</p>	ຕິດ	<p>ປົງການຂອງແສງທີ່ໄດ້ຮັບ ແກ້ກັບຫົວໜ້ວ ມາກກວ່າ 120% ຂອງຮະດັບການທໍານາ / ເຊັນເຂົ້າວມື້ເສີຍຮາກພ (ມີວັດຖຸ/ວັດຖຸສະຫຼອນ ແສງມາກກວ່າ 120% ຂອງຮະດັບການທໍານາ)</p>

* ຕ້າວໜັງສືອໃນ () ປ່ອນບອກການໃຫ້ໜ້າໄຟເບຼອຮ້ນິດຕວາຈັບວັດຖຸໂດຍຕຽງ
ການີ່ນິດແຍກຕ້າສົ່ງ-ຮັບແລະໜິດໃຫ້ແນ່ນສະຫຼອນ ໃຫ້ດູຕ້າຍ່າງທີ່ໜ້າຂໍ້ 4.2.2

4.2 ການໃຊ້ງານໄຟເບຼອຮ້ແອມພລິຝາຍເອວ່າງໆ ຮູ່ນ E3X-SD SERIES



4.2.1 ສ່ວນປະກອບຂອງ E3X-SD SERIES

1. ບຸ້ມລົ້ອຄສາຍໄຟເບຼອຮ້ອອົບຕິກ
2. ໄຟແສດງຜລກາທໍານາຂອງເອາຫຼຸດ (ສີສົມ)
3. ຕ້າເລີຂແສດງຮະດັບຄວາມສາມາດໃນການຮັບແສງ (ສີແດງ)
4. ບຸ້ມປັບຄວາມໄວໃນການຮັບແສງແລະເລືອກຟັງກັນ Teaching
5. ສວິຕົງເລືອກໃໝ່ງານຟັງກັນໄທມົມເມອຮ
6. ສວິຕົງເລືອກໃໝ່ດກການ Light On ແລະ Dark On
7. ສວິຕົງເລືອກໃໝ່ດ TEACH ຫຼື RUN ທີ່

4.2.2 สถานะการแสดงผลของไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-SD SERIES (กรณีตั้งโหมดการทำงานแบบ Light On)

สถานะตัวเลขแสดงผล	ไฟแสดงผลการทำงานของเอาท์พุต	ความหมาย
	ดับ	ปริมาณของแสงที่ได้รับอยู่ในช่วง 0-90% ของระดับการทำงาน (มีวัตถุบังแสงอยู่)*
	ติด/ดับ	ปริมาณของแสงที่ได้รับอยู่ในช่วง 90-100% ของระดับการทำงาน
	ติด	ปริมาณของแสงที่ได้รับมากกว่าหรือเท่ากับ 110% ของระดับการทำงาน (ไม่มีวัตถุบังแสงอยู่)

* ตัวหนังสือใน () เป็นกรณีเข้าหัวไฟเบอร์ชนิดแยกตัวส่ง-รับและชนิดใช้แผ่นสะท้อน

กรณีหัวไฟเบอร์ชนิดตรวจจับโดยตรง ให้ดูตัวอย่างที่หัวข้อ 4.1.2

4.2.3 การใช้งานพังก์ชัน Teaching ของแอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-SD SERIES

การใช้พังก์ชัน Teaching สามารถทำได้ 3 วิธี คือ

4.2.3.1 การ Teaching แบบตั้งค่าความไวสูงสุด (Maximum Sensitivity)

4.2.3.2 การ Teaching แบบมีหรือไม่มีวัตถุ (With/Without Object)

4.2.3.3 การ Teaching แบบอัตโนมัติ (Automatic Teaching)

4.2.3.1 การ Teaching แบบตั้งค่าความไวสูงสุด (Maximum Sensitivity)

เหมาะสมกับสภาพแวดล้อมที่มีหมอกควันหรือฝุ่นละอองสามารถตั้งระดับการตัดสินใจ (Threshold) ได้สูงสุด เมื่อเข้าหัวไฟเบอร์ของติดกันดิจิตชนิดแยกตัวส่ง-รับ (Through -Beam) ตรวจจับชิ้นงาน

ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈຊ່າ
 & ມົງການໃຫຍ້ເຈນເຈຊ່າ

ขั้นตอน	ตำแหน่งสวิตซ์ / ปุ่มกด	หน้าจอแสดงผล
1. เลือกสวิตซ์ไปที่ TEACH	TEACH RUN 	
2. กดปุ่ม UP ค้างไว้ 3 วินาที (ไม่ต้องใส่วัตถุ เข้าไป)		
3. เลือกสวิตซ์ไปที่ RUN	TEACH RUN 	

4.2.3.2 การ Teaching แบบมีและไม่มีวัตถุ (With/Without Object Teaching)
สำหรับงานที่ต้องการแยกความแตกต่างของวัตถุ เช่น สี, ขนาด เป็นต้น

ขั้นตอน	ตำแหน่งสวิตซ์ / ปุ่มกด	หน้าจอแสดงผล
1. เลือกสวิตซ์ไปที่ TEACH	TEACH RUN 	
2. ใส่วัตถุเข้าไปใน ตำแหน่งที่ต้องการ ตรวจสอบแล้วกดปุ่ม UP ค้าง 1 วินาที		
3. เอาวัตถุออกแล้วกดปุ่ม UP ค้างไว้ 1 วินาที		
4. เลือกสวิตซ์ไปที่ RUN เช่นเชอร์ฟริ่งทำงาน	TEACH RUN 	

4.2.3.3 การ Teaching แบบอัตโนมัติ (Auto Teaching)
**สำหรับงานที่วัตถุมีการเคลื่อนที่ เช่นเชอร์ฟริ่งจะกำหนดค่าตัดสินใจให้โดย
 อัตโนมัติ โดยคำนวนจากค่าสูงสุดและค่าต่ำสุดที่อ่านได้**

ขั้นตอน	ตำแหน่งสวิตช์/ปุ่มกด	หน้าจอแสดงผล
1. เลือกสวิตช์ไปที่ TEACH		
2. กดปุ่ม UP		
3. กดปุ่ม UP ค้างไว้ขณะที่ วัตถุเคลื่อนที่ผ่าน		
4. เลือกสวิตช์ไปที่ RUN เช่นเชอร์พร้อมทำงาน		

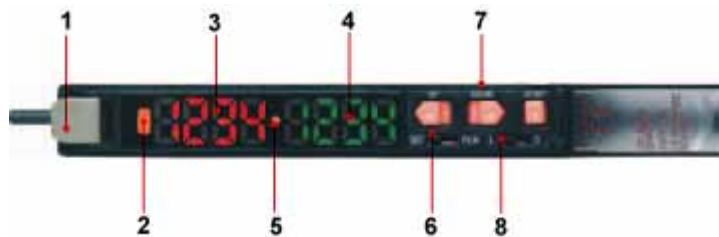
4.3 การใช้งานไฟเบอร์แอมเพลิฟายเออร์รุ่น E3X-DA SERIES

ไฟใต้คีเลคทริกเซนเซอร์ แบบดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลิฟายเออร์ มีทั้งหมด 6 รุ่น ได้แก่

- รุ่นมาตรฐาน : E3X-DA□-S (Standard)
- รุ่นสองเอาท์พุต : E3X-DA□TW-S (Twin Output)
- รุ่นรับสัญญาณอินพุตภายนอก : E3X-DA□RM-S (External Input)
- รุ่นชดเชยค่า Threshold อัตโนมัติ : E3X-DA□AT-S (Advance ATC)
- รุ่นอนาคตอุตสาหกรรม : E3X-DA□AN-S (Analogue Output)
- รุ่นสองแอมเพลิฟายเออร์ : E3X-MDA□ (Dual Channel)
- รุ่นตรวจจับสี : E3X-DAC□-S (Color sensor)

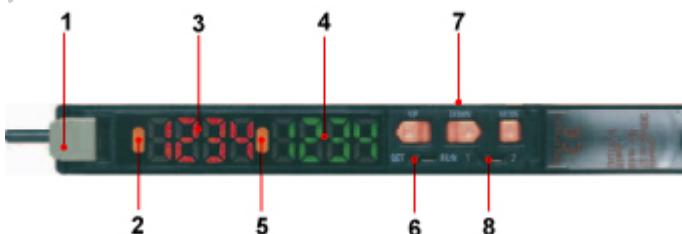
4.3.1 ส่วนประกอบของดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลิฟายเออร์ รุ่น E3X-DA□-S, E3X-DA□RM-S, E3X-DA□AT-S, E3X-DA□AN-S

ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈສາ
& ມຽນກົດເຈນເຈສາ



1. ບຸນລົບຄສຍໄຟເບອຣອອົກຕິກ
2. ໄຟແສດງຜລກາຮການຂອງເຄາຫົພຸດ (ສີສໍມ)
3. ຕັວເລຂແສດງຮະດັບຄວາມສາມາດໃນກາຮັບແສງ, ພັກກົ້ນໃໝ່ງານໜັກ (ສີແດງ)
4. ຕັວເລຂແສດງຄ່າຮະດັບກາຮຕັດສິນໃຈ (Threshold), ພັກກົ້ນໃໝ່ງານຍ່ອຍ (ສີເຂີຍວ)
5. ໄຟແສດງກາຮໃໝ່ງານພັກກົ້ນ Power Tuning
6. ສວິຕົງເລືອກໃໝດ SET ອີ່ວີ RUN
7. ບຸນປວັບເລືອກພັກກົ້ນ/ໃໝດ
8. ສວິຕົງເລືອກໃໝດກາຮານ Light ON ແລະ Dark ON

4.3.2 ສ່ວນປະກອບຂອງດິຈິຕອລໄຟເບອຣແອມພລິພາຍເອອົ
ຮູ່ນ E3X-MDA□, E3X-DA□TW-S



1. ບຸນລົບຄສຍໄຟເບອຣອອົກຕິກ
2. ໄຟແສດງຜລກາຮການຂອງເຄາຫົພຸດແໜນແນລ 1 (ສີສໍມ)
3. ຕັວເລຂແສດງຮະດັບຄວາມສາມາດໃນກາຮັບແສງ, ພັກກົ້ນໃໝ່ງານໜັກ (ສີແດງ)
4. ຕັວເລຂແສດງຄ່າຮະດັບກາຮຕັດສິນໃຈ (Threshold), ພັກກົ້ນໃໝ່ງານຍ່ອຍ (ສີເຂີຍວ)
5. ໄຟແສດງຜລກາຮການຂອງເຄາຫົພຸດແໜນແນລ 2

6. สวิตช์เลือกโหมด SET หรือ RUN
7. บุ่มปรับเลือกฟังก์ชัน/โหมด
8. สวิตช์เลือก Channel 1 หรือ 2

4.3.3 การใช้งานฟังก์ชันทั่วไปของ E3X-DA-S SERIES (E3X-DA□-S, E3X-DA□RM-S, E3X-DA□AT-S, E3X-DA□-AN-S, E3X-MDA□, E3X-DA□TW-S)

4.3.3.1 ความหมายของตัวเลขหน้าจอแสดงผล

ตัวเลขสีแดง

- แสดงค่าความเข้มแสงที่อ่านได้ขณะนั้นเมื่อออยู่ในโหมด RUN
- แสดงค่าของฟังก์ชันหลักต่างๆ เมื่อออยู่ในโหมด SET

ตัวเลขสีเขียว

- แสดงค่าระดับการตัดสินใจ (Threshold Level) เมื่อออยู่ในโหมด RUN
- แสดงค่าของฟังก์ชันย่อยต่างๆ เมื่อออยู่ในโหมด SET

4.3.3.2 การเลือกโหมดการทำงานแบบ Light On / Dark On

โหมดการทำงาน Light On หรือ Dark On สามารถเลือกได้ที่สวิตช์ด้านหน้าของตัวเดิมจิตอลไฟเบอร์แคอมพลิฟายเออร์ (ยกเว้นรุ่น E3X-MDA, E3X-DA-TW-S จะไม่มีการตั้งค่าจากฟังก์ชัน) โดยกำหนดให้ L = Light On และ D = Dark On

4.3.3.3 การตั้งพารามิเตอร์กลับสู่ค่าเดิมจากโรงงาน (Initializing Setting)

กรณีที่ต้องการรีเซ็ตค่าพารามิเตอร์กลับสู่ค่าเดิมที่ตั้งมาจากโรงงาน

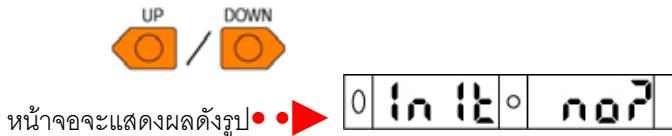
ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตช์ไปที่ SET



ິນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈສາ & ມົກຄະຫຼີມືຕີເຈນເຈສາ

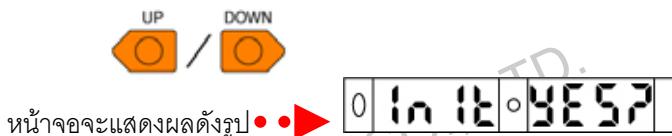
- 2) กดปุ่ม UP และ DOWN ພ້ອມກັນຄ້າງໄວ້ປະມານ 3 ວິນາທີ



- 3) ດ້ວຍໃຫ້ກົດ MODE ເພື່ອອອກຈາກເມຸນິ້ນ



- 4) ດ້ວຍໃຫ້ກົດ UP/DOWN



- 5) กົດ MODE ເພື່ອຢືນຢັນ



4.3.3.4 ກາຣັບອົກ (Key lock)

ໃຊ້ສໍາຮັບປັບກັນການເປີຍແປງຄ່າພາຣາມີເຕອຮີໄດ້ຢືນຢັນ

ຂັ້ນຕອນ

- 1) ເລືອກສົວົງໃປທີ RUN



- 2) กົດປຸ່ມ UP ແລະ MODE ພ້ອມກັນ ຄ້າງໄວ້ປະມານ 3 ວິນາທີ (ກົດ MODE ກ່ອນແລ້ວຈຶ່ງກົດ UP ຕາມ)



- 3) ที่จอแสดงผลจะกระพริบ “On” สองครั้ง หลังจากนั้นฟังก์ชันล็อกจะทำงาน ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงค่าอะไหล่ได้อีก

0	Loc	on
---	-----	----

- 4) กรณีที่ต้องการปลดล็อกให้กดปุ่ม UP และ MODE พร้อมกัน ค้างไว้ 3 วินาที (กด MODE ก่อนแล้วจึงกด UP ตาม)



- 5) ที่จอแสดงผลจะกระพริบ “OFF” สองครั้ง หลังจากนั้นปุ่มกดจะสามารถทำงานได้ตามปกติ



หมายเหตุ :

ถ้ากดปุ่มใดๆ แล้วหน้าจอกระพริบ “LOC” แสดงว่าปุ่มกดถูกล็อกไว้

4.3.3.5 การปรับระดับความเข้มแสง (POWER TUNING)

กรณีที่ความเข้มของแสงมีค่ามากหรือน้อยเกินไป จะทำให้เซนเซอร์กำหนดระดับการตัดสินใจ (Threshold) ได้ลำบาก ฟังก์ชัน POWER TUNING จะช่วยปรับระดับความเข้มแสงที่รับได้โดยอัตโนมัติ เพื่อให้การกำหนดค่าระดับการตัดสินใจ เป็นไปอย่างเหมาะสมกับสภาพแวดล้อมที่ใช้งาน ณ ขณะนั้น (Default =2000) โดยปกติแล้วฟังก์ชัน POWER TUNING จะถูกกำหนดค่า

ຟິໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈສ່າ & ມົງກະຊົມື້ເຈນເຈສ່າ

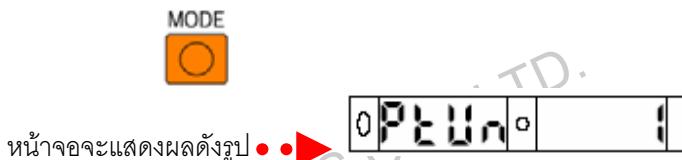
ມາຈາກໂຮງງານ ໃນກຽນທີ່ໄມ້ຕ້ອງການໃຊ້ງານສາມາດເຂົ້າໄປແກ້ໄຂໄດ້ໃນໂໜດ
SET

ຂັ້ນຕອນ

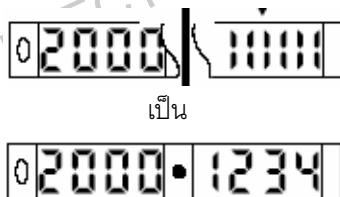
- 1) ເລືອກສວິດໝີໄປທີ່ RUN



- 2) ກົດປຸ່ມ MODE ຕ້າງໄວ້ 3 ວິນາທີແລ້ວປຳລ່ອຍ



- 3) ຮັບກົດປຸ່ມ MODE ຕ້າງໄວ້ 3 ວິນາທີ ແລ້ວປຳລ່ອຍ



ໜໍາຍເຫດ :

“ເພື່ສີສໍມຕຽກລາງຈະຕິດເພື່ອບອກສຖານະການທຳງານຂອງ Power tuning ”

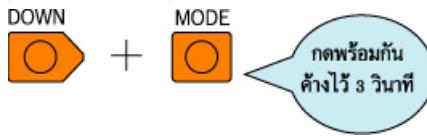
ກາຍເລີກການໃຊ້ງານພັ້ນກໍ່ສັນ POWER TUNING

ຂັ້ນຕອນ

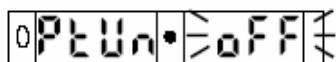
- 1) ເລືອກສວິດໝີໄປທີ່ RUN



2) กดปุ่ม MODE และปุ่ม DOWN พร้อมกันค้างไว้ 3 วินาที *



หน้าจอแสดงผลดังรูป

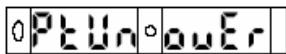


* กด DOWN หลังจากกดปุ่ม MODE ค้างไว้

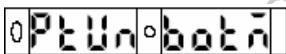
3) “OFF” จะกระพริบ 2 ครั้งและไฟสีส้มตรงกลางจะดับ

!
หมายเหตุ :

ถ้ามี ERROR เกิดขึ้น หน้าจอจะแสดงผลดังรูป



- ค่าความเข้มแสงน้อยเกินไปสำหรับการตั้งค่าความเข้มแสงที่ต้องการ



- ค่าความเข้มแสงมากเกินไปสำหรับการปรับให้เป็นค่าความเข้มแสงที่ต้องการ

4.4 การ TEACH ໄຟເບອຣ໌ແອມພລິຟາຍເຂອຣ໌ ຮຸ່ນ E3X-DA-S SERIES

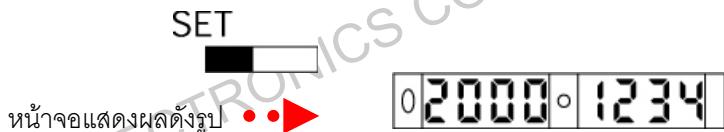
ກາຣໃຊ້ຈານຝຶກໜັນ Teaching ຂອງດິຈິດອລໄຟເບອຣ໌ແອມພລິຟາຍເຂອຣ໌ຮຸ່ນ E3X-DA-S SERIES ສາມາດເລືອກຮູ່ປະເທດການ Teaching ໄດ້ 4 ວິທີ ອື່ນ

4.4.1 ກາຣ Teaching ແບບຕັ້ງຄ່າຄວາມໄວສູງສຸດ (Maximum Sensitivity)

ສໍາຮັບສປາພແດລ້ມອນທີ່ມີໜ່າຍກວ້າວ່າ ຢ່ອງຜູ້ນລະບອອງ ສາມາດຕັ້ງຄ່າຮັບສູນໃຈ (Threshold) ໄດ້ສູງສຸດເນື້ອໃ້ໜ້າໄຟເບອຣ໌ອົບພົດກົມນິດແຍກຕ້ວສັງ-ຮັບ (Through - Beam) ຕຽວຈັບຂຶ້ນງານ

ຂັ້ນຕອນ

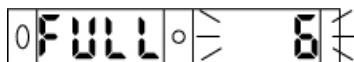
- 1) ເລືອກສວິຕີຫຼັກ SET



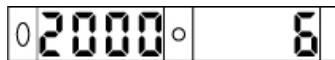
- 2) ກັດປຸ່ມ UP ປັບປຸ່ມ DOWN ດ້ວຍກຳນົດ 3 ວິນາທີ



- 3) ຕ້າເລີຂາແສດງຜລຮະດັບກາຣຕັດສິນໃຈຈະກວະພິບສອນຄົ້ງ



- 4) ພັນຍາຈະກລັບມາເໜີ້ອນເດີມພັກຄ່ອມຄ່າຮັບສູນໃຈໃໝ່



- 5) ເລືອກສວິຕີຫຼັກ RUN ເຫນເຂອຣ໌ພັກຄ່ອມທຳການ



4.4.2 การ Teaching แบบไม่มีวัตถุสำหรับหัวไฟเบอร์ออฟติกชนิดแยกตัวส่ง-รับ (Through Beam)

สำหรับงานที่ต้องการตรวจจับชิ้นงานขนาดเล็กหรือไปร่วงใส การ Teaching แบบนี้ ค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) จะมีค่าน้อยกว่าค่าความเข้มแสงที่อ่านได้ (ขณะไม่มีวัตถุ) ประมาณ 6 %

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตซ์ปุ่ม SET



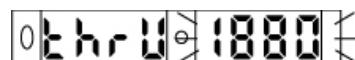
หน้าจอจะแสดงผลดังรูป



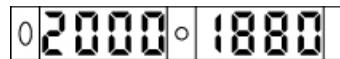
- 2) กดปุ่ม UP หรือ DOWN ค้างไว้ 1 วินาที



- 3) เลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ RUN ตัวเลขแสดงผลการตัดสินใจจะพรีบ 2 ครั้ง



- 4) หน้าจอจะกลับมาแสดงผลดังรูป เช่นเชอร์พร้อมทำงาน

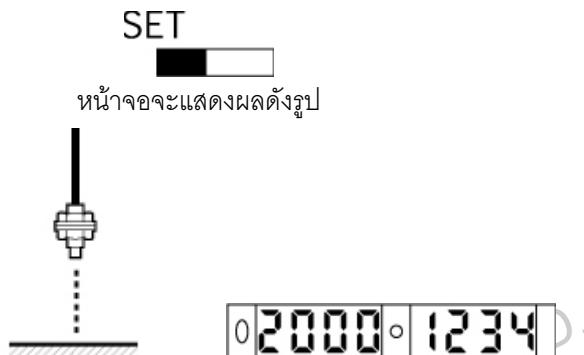


ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ & ມົກງານທີ່ມີຕີເຈນເຊົາ

4.4.3 การ Teaching ແບບໄມ້ມີວັດຖຸສໍາຫຼັບຫົວໄຟເບອຮ້ອພົກຂົນດັວວັບ-ສັງ ໃນຕັ້ງເດືອກກັນ (Diffuse)

ຫັ້ນຕອນ

- 1) ເລືອກສົວື່ອປິບປຶກ SET



- 2) ກົດປຸ່ມ UP ອີ່ວິ້ວ DOWN ຄໍາງໄວ້ 1 ວິນາທີ



หน້າຈອຈະແສດງຜລດັງງູປ • • → 0 Ech - - -

- 3) ກົດປຸ່ມ UP ອີ່ວິ້ວ DOWN ຄໍາງໄວ້ 3 ວິນາທີ



- 4) ຕັ້ງເລີຂແສດງຜລຣະດັບການຕັດສິນໃຈຈະກະພວີບ 2 ຄວັງ

0 r Fch 2 120

- 5) ບັນຍາກົດປຸ່ມມາແສດງຜລດັງງູປຈາກນັ້ນເລື່ອນສົວື່ອກຳລັບໄປທີ RUN

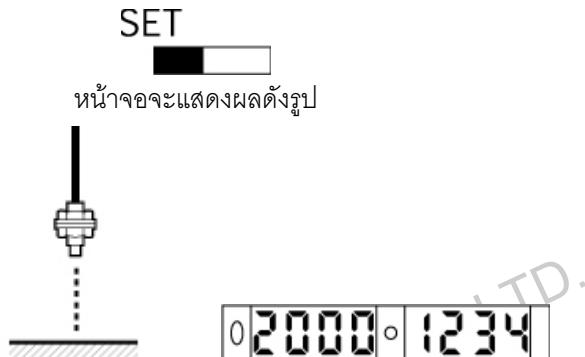
0 2000 ° 2 120

4.4.4 การ Teaching แบบมีและไม่มีวัตถุ (With / Without Object)

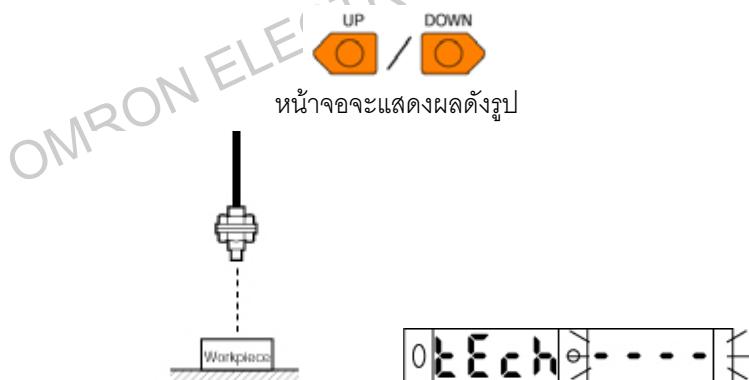
สำหรับงานที่ต้องการแยกความแตกต่างของวัตถุ เช่น สี ขนาด เป็นต้น

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



- 2) ใส่วัตถุที่ต้องการตรวจจับ / กดปุ่ม UP หรือ DOWN ค้างไว้ 1 วินาที

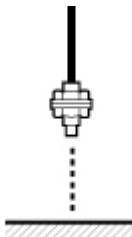


- 3) เอาวัตถุออก / กดปุ่ม UP หรือ DOWN ค้างไว้ 1 วินาที ตัวเลขแสดงผลการตัดสินใจจะหายไป 2 ครั้ง

โนตอิรีเลดก็อกเซนเซอร์ &มร็อกซิมิตี้เซนเซอร์



หน้าจอจะแสดงผลดังรูป



2P0E 21300

- 4) หน้าจอจะกลับมาแสดงดังรูป / เลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ RUN

0 2000 ° 1300

4.4.5 การตั้งค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) แบบแม่นนวลด้วยสวิตซ์

ค่าระดับตัดสินใจสามารถตั้งค่าได้ตามความต้องการหลังจากที่ได้ Teaching เสร็จ
เรียบร้อยแล้ว

ขั้นตอน

- 1) เลื่อนสวิตซ์มาที่ RUN หน้าจอจะแสดงผลดังรูป

2 130 1000

ระดับความเข้มแสง ระดับการตัดสินใจ

- 2) กดปุ่ม UP หรือ DOWN เพื่อเพิ่มหรือลดระดับการตัดสินใจ (สีเขียว)



หมายเหตุ :

ไม่ควรเลือกหน้าจอแสดงผลแบบไดก์ตัม เมื่อกดปุ่ม UP หรือ DOWN ตอนอยู่ใน模式 RUN
จะสามารถปรับค่าระดับตัดสินใจได้

4.5 ตัวอย่างการใช้งานไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA SERIES

4.5.1 ตัวอย่างการใช้งานดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA-S

โจทย์

ต้องการตรวจสอบปีบบนสายพานโดยใช้ดิจิตอลแอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA11-S + E32-D32+E39-F3A โดยใช้วิธีการ Teaching แบบมีและไม่มีตัด

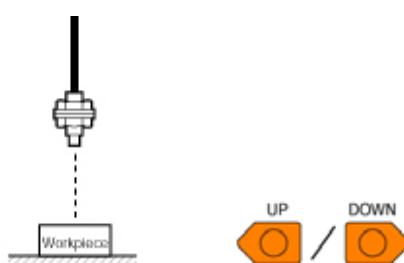


ขั้นตอน

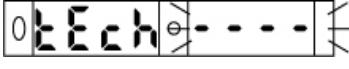
- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



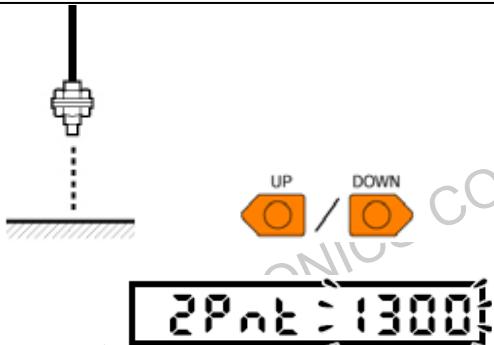
- 2) ใส�ิปเข้าไปในตำแหน่งแล้วกดปุ่ม UP หรือ DOWN ค้างไว้ประมาณ 1 วินาที



ຟິໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ & ມົງກະຊົມໃຫ້ເຈນເຊົາ

หน้าจอจะแสดงผลดังรูป •  

- 3) เอาชิปออกแล้วกดปุ่ม UP หรือ DOWN ค้างไว้ประมาณ 1 วินาที ค่าระดับตัดสินใจ จะกระพริบสองครั้ง



- 4) หน้าจอกลับมาเป็นเหมือนตอนแรก หลังจากนั้น เลือกสวิตซ์กลับไปที่ RUN

RUN


หน้าจอจะแสดงผลดังรูป •  

- 5) ในกรณีที่ต้องการแก้ไขค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) ให้กดปุ่ม UP หรือ DOWN เพื่อเพิ่มหรือลดค่าระดับตัดสินใจตามต้องการ (ต้องปรับค่าขณะอยู่ที่โหมด RUN)
- 6) เลือกสวิตซ์ L-ON / D-ON เมื่อต้องการเลือกให้อาร์พຸດทำงานตอนพบรหຼີໄມ່ພບວັດຖຸ

- L-ON เข้าที่พุตจะทำงาน เมื่อตัวเลขที่อ่านได้มีค่ามากกว่าระดับตัดสิน
- D-ON เข้าที่พุตจะทำงาน เมื่อตัวเลขที่อ่านได้มีค่าน้อยกว่าระดับตัดสิน



หมายเหตุ :

ถ้าตั้งค่าไม่สำเร็จจะปรากฏข้อความ OVER, LO หรือ NEAR ให้ตั้งค่าใหม่ตามขั้นตอนเดิม

4.5.2 ตัวอย่างการใช้งานดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DA-RM-S (รุ่นรับสัญญาณอินพุตภายนอก / มีพิงก์ชันเค้าท์เตอร์)

จิตย์

ต้องการนับจำนวนขาไอซีโดยใช้ดิจิตอลไฟเบอร์เซ็นเซอร์แทนการใช้งานเค้าท์เตอร์จากภายนอก โดยเลือกใช้งานดิจิตอลแอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X- DA11RM-S + E32-T33-S5



ขั้นตอน

1) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET

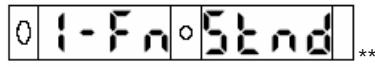


หน้าจอจะแสดงผลดังรูป 

2) กดปุ่ม MODE เพื่อเข้าสู่พิงก์ชัน



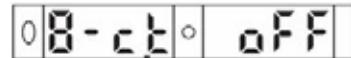
โนตอิรีเลดกริดเซนเซอร์ &มร็อกซิมิตี้เซนเซอร์

หน้าจอจะแสดงผลดังรูป • →  **

3) กดปุ่ม MODE



จนกว่าหน้าจอจะแสดงผลดังรูป



4) กดปุ่ม UP หรือ DOWN เพื่อเลือกฟังก์ชันเคนท์เตอร์นับขึ้นหรือนับลง

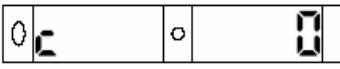


สมมติว่าในตัวอย่างนี้ต้องการให้นับขึ้นหน้าจอจะแสดงผลดังรูป

CUP	Count incremented when output turns ON.
-----	---

5) กดปุ่ม MODE เพื่อยืนยัน



หน้าจอจะแสดงผลดังรูป • → 

6) ถ้าต้องการให้นับถึง 50 แล้วให้อ้าท์พุตทำงาน สามารถตั้งค่าโดยการกดปุ่ม UP เพื่อเปลี่ยนหลักตัวเลขที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม DOWN เพื่อเปลี่ยนค่าตัวเลขจาก 0-9 หลังจากตั้งค่าที่ต้องการเรียบร้อยให้กดปุ่ม MODEเพื่อยืนยันการตั้งค่า



หมายเหตุ :

สามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่ 1- 9,999,999

- 7) ถ้าต้องการรีเซ็ตค่าเดาท์เตอร์ (จากอินพุตภายนอก) ให้กลับเป็นค่าเริ่มต้น (ถ้าเลือกนับขึ้น ค่าเริ่มต้นคือศูนย์) ให้เลือกไปที่ฟังก์ชันดังแสดงในรูป

กดปุ่ม UP หรือ DOWN เพื่อเลือกหน้าจอเป็น Counter reset

	Counter reset
--	---------------

กดปุ่ม MODE เพื่อยืนยัน

- 8) เลื่อนสวิตซ์ไปที่ RUN และดูค่าความเข้มแสงขณะที่มีและไม่วัตถุ

ถ้าค่าแตกต่างกันพอสมควรให้ทำการเลื่อนสวิตซ์ไปที่ SET และตั้งค่าระดับตัดสินใจเหมือนในตัวอย่างที่ 1

- 9) หลังจากนั้นเลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ RUN เพื่อดูการทำงานของเอาท์พุตภายนอกที่เคลื่อนที่เข้า – ออกว่ามีความสัมพันธ์กันหรือไม่และปรับแต่งค่าระดับตัดสินใจให้ตรงตามต้องการ

- 10) เปลี่ยนหน้าจอให้เป็นหน้าจอแบบเดาท์เตอร์โดยเลื่อนสวิตซ์ไปที่ SET กดปุ่ม MODE เพื่อเลือกฟังก์ชันดังรูป

กด UP หรือ DOWN ให้หน้าจอแสดงผลดังรูป

- 11) กด MODE เพื่อยืนยัน และเลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ RUN เพื่อพร้อมใช้งาน

ପ୍ରତିରୋଧକାରୀଙ୍କ ଚନ୍ଦ୍ରମାର୍ଗ & ନରଂଗାଚିମିତ୍ତଙ୍କ ଚନ୍ଦ୍ରମାର୍ଗ



หมายเหตุ :

ในกรณีที่ความเข้มแสงของต่อนที่มีหรือไม่มีวีตคุ่เท่ากันหรือต่างกันไม่มาก เช่น ต่อนมีวีตคุ่และต่อนไม่มีวีตคุ่อ่านค่าได้ 4000 ทั้งคู่ (ต่อนอยู่ที่โหมด RUN) หน้าจอจะแสดงผลดังรูป

RUN

0 4000 ° 1234

ให้กดปุ่ม MODE ค้างไว้ประมาณ 3 วินาที หน้าจอจะเปลี่ยนดังรูปข้างล่าง

PEUN

© 2008

02000 • 1234

หลังจากนั้นให้ลองคุ่ค่าความเข้มแสงตอนที่มีและไม่มีวิตถุอิกวั้ง จะเห็นความแตกต่างของทั้งสองค่า หลังจากนั้นจึงทำการตั้งค่าระดับตัดสินใจแบบมีและไม่มีวิตถุ ตามตัวอย่างที่ 1

4.5.3 ตัวอย่างการใช้งานดิจิตอลไฟเบอร์แอมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-MDA (รุ่นสองแอมเพลฟายเออร์มีพังก์ชัน AND/OR)

โจทย์

ต้องการตรวจสอบความถูกต้องของขวดบรรจุภัณฑ์บนสายพานว่ามีการปิดฝามาตรฐาน
ถูกต้องหรือไม่ เช่น มีหรือไม่มีฝา สีของฝา หากไม่ถูกต้องให้คัดออก โดยเลือกใช้
ไฟเบอร์ออปติกเซนเซอร์รุ่น E3X-MDA11+ E32-DC200 ซึ่งเป็นแอมเพลฟายเออร์ที่
สามารถต่อหัวได้ 2 ชุด ต่อแอมเพลฟายเออร์ 1 ชุด หัวไฟเบอร์หัวหนึ่งใช้ตรวจจับ
ตำแหน่งของขวดและหัวไฟเบอร์อีกชุดใช้ตรวจจับความถูกต้องของฝาขวด



ขั้นตอนที่ 1 ตรวจจับตำแหน่งของขวด

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ชีวนแลด 1



- 2) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



- 3) ทำการ Teaching ตามหัวข้อ 4.4.4 (แบบมีและไม่มีวัตถุ)

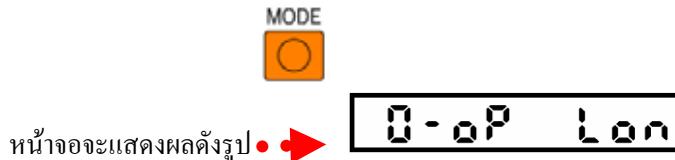


หมายเหตุ :

ถ้าระดับความเข้มแสงขณะที่มีและไม่มีขวดมีค่าไม่ต่างกัน ให้ใช้พังก์ชัน PTUN ช่วยในการตั้งค่า (ตามตัวอย่าง 4.3.3.5)

ຟິໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈສາ & ມົກງານຊີມື້ເຈນເຈສາ

- 4) กดปุ่ม MODE เพื่อเข้าสู่ฟังก์ชัน



- 5) เลือกการทำงานของເຄາຫົ່ວໝູດ ວ່າຈະໃຫ້ທຳກຳເປັນແບບ L-ON ອີ່ອ D-ON ແລ້ວກຳນົ້ມ MODE ເພື່ອຢືນຢັນ

- 6) ເລືອກສວິຕີ່ໄປທີ່ RUN ທົດສອບການທຳກຳຂອງເຄາຫົ່ວໝູດວ່າທຳກຳສູດຕ້ອງຫົ່ວໝູດ ດູ້ຈາກໄຟແສດງຜລແຊນແນລ 1 ດ້ວຍເຄາຫົ່ວໝູດທຳກຳຕາມຕ້ອງການໃຫ້ທຳຂັ້ນຕອນທີ່ 2 ຕ້ອໄປ

ຂັ້ນຕອນທີ່ 2 ຕຽບຈັບຝາຂວດ

- 1) ເລືອກສວິຕີ່ໄປທີ່ແຊນແນລ 2



- 2) ດັ່ງຄ່າເໜີມອື້ນຂັ້ນຕອນທີ່ 1 (ຂ້ອ 2 ລຶ່ງຂ້ອ 3)

- 3) ເລື່ອນສວິຕີ່ກລັບໄປທີ່RUNທົດສອບການທຳກຳຂອງເຄາຫົ່ວໝູດທີ່ສອງວ່າທຳກຳຕຽບຈັບຕາມ
ຄວາມຕ້ອງກາງຫົ່ວໝູດ ໂດຍດູ້ຈາກໄຟແສດງຜລທີ່ແຊນແນລ 2

ໝາຍເຫດ :

ດ້າເຈາໄໝໃໝ່ໄຟເບອຣົອົກົດິກ ຮຸນ E3X-MDA ເຈົ້າຕ້ອງໃໝ່ເຫັນເຂອງ 2 ຊຸດຕ່ອເຂົ້າຟີແລລື່ ໂດຍໄໝໃໝ່
ເຫັນເຂອງດ້ວຍທີ່ໜຶ່ງເປັນດ້າທີ່ສັນຍາລົມບອກໃຫ້ຮາບວ່າມີຂວາດມາດົງຕໍ່ແນ່ງແລ້ວ ແລ້ວໄໝໃໝ່
ເຫັນເຂອງອີກຕ້ວ່າການຕຽບຈັບກ່າວໄສຝາຂວດສູດຕ້ອງຫົ່ວໝູດ 2 ຊຸດມາ AND ກັນ ດ້າ
ມີສູດຕ້ອງໃຫ້ເຄາຫົ່ວໝູດທຳກຳ ສິ່ງໃນກຣັນນີ້ເຈາະໃໝ່ງານັ້ນັ້ນ AND ທີ່ອູ້ໃນຮຸນ E3X-MDA ມາ
ຕຽບຈັບເຈື້ອນໄຟດັກລ່າວ

“ເຄາຫົ່ວໝູດທຳກຳ ເມື່ອມີຂວາດມາຕຽບຈັບຕໍ່ແນ່ງແລ້ວ ແລ້ວໄມ້ມີຝາ”

ขั้นตอนที่ 3 กำหนดเงื่อนไข AND

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



หน้าจอจะแสดงผลดังรูป • →

- 2) กดปุ่ม MODE



จนกว่าหน้าจอจะแสดงผลดังรูป

- 3) กดปุ่ม UP หรือ DOWN เพื่อเลือกฟังก์ชัน AND เอาท์พุต



ให้ฟังก์ชันเปลี่ยนจาก **200E เป็น And**

- 4) กดปุ่ม MODE เพื่อยืนยัน และเลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ RUN เพื่อพร้อมใช้งาน สัญญาณเอาท์พุต (CH2) จะเป็นสัญญาณของเอาท์พุต AND

ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ & ມົກສະໜັບສະໜູນ

4.5.4 ຕົວຢ່າງການໃຊ້ງານດິຈິຕອລໄຟເບຼອຣແອມພລິພາຍເຂອຣ ຮຸນ E3X-DA-TW-S ຮຸນສອງເຄາທີ່ພຸດ / (Twin Output)

ໃຈຫຍໍ

ຕ້ອງການແກ່ກົນດີຂອງຫຸ້ນງານສອງຫຸ້ນບນສາຍພານລຳເລີຍຫຸ້ນມີສີຕ່າງກັນ ໂດຍມີເງື່ອນໄຂດັ່ງນີ້

ຄ້າເຫັນເຫຼືອຮົວຈັບພບຫຸ້ນງານທີ 1 (ສີເຂັ້ມ) ໃຫ້ເຄາທີ່ພຸດ 1 ທຳກຳ ແຕ່ຄ້າພບຫຸ້ນງານທີ 2 (ສີອອນ) ໃຫ້ເຄາທີ່ພຸດ 2 ທຳກຳ ໃຊ້ແອມພລິພາຍເຂອຣຮູນ E3X-DA11TW-S + E32-D11L



ຫຸ້ນຕອນທີ 1 ຕຽບຈັບຫຸ້ນງານທີ 1 (ສີເຂັ້ມ)

1) ເລືອກສວິດໜີປັບປຸງແນນດຳ 1



2) ເລືອກສວິດໜີປັບປຸງ SET



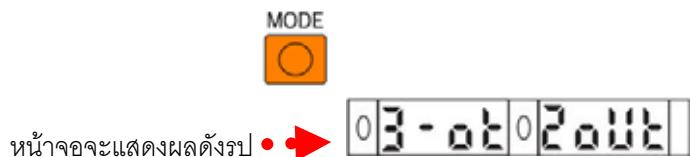
3) TEACH ດໍາເນັດມີແລະ ໄນມີກົດດູ ຕາມຫັກໜີ 4.4.4

4) ກົດ MODE ເພື່ອເຂົ້າສູ່ຝຶກໜັນ ພັນຈອຈະແສດງຜລດັງຮູບ



เนื่องจากต้องการให้เอาท์พุตทำงานตอนพบรั้งงาน ซึ่งสีของชิ้นงานจะสะท้อนแสงได้น้อยกว่าสีของสายพาน (ค่าความเข้มแสงน้อยกว่าค่าระดับตัดสินใจ) ดังนั้นให้เลือกโหมดการทำงานเป็นแบบ D-ON เพื่อให้เอาท์พุตทำงานตอนพบรั้งงาน โดยกดปุ่ม UP หรือ DOWN เพื่อเลือกโหมดการทำงาน จากนั้นกดปุ่ม MODE เพื่อยืนยัน

- 5) กดปุ่ม MODE จนกว่าหน้าจอจะแสดงผลดังรูป



เลือกฟังก์ชัน 2 OUT (เอาท์พุต 2 แซนแนลทำงานอิสระ)

- 6) เลือกสวิตซ์กลับไปที่ RUN ดูการทำงานของเอาท์พุต 1 ว่าทำงานตอนพบรั้งงานที่ 1 หรือไม่ (ดูไฟแสดงผลเอาท์พุตแซนแนล 1) ถ้าไม่ทำงานให้กลับไป TEACH ค่าอิกครั้งหรือปรับตั้งค่าระดับตัดสินใจแบบแม่นนวลดหรือปรับระยะการติดตั้งใหม่

ขั้นตอนที่ 2 ตรวจจับชิ้นงานที่ 2 (สีอ่อน)

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่แซนแนล 2



- 2) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



- 3) TEACH ค่าแบบมีและไม่มีวัตถุตามหัวข้อ 4.4.4

- 4) กดปุ่ม MODE เพื่อเข้าสู่ฟังก์ชัน หน้าจอจะเป็นดังรูป

ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈສາ & ມຽກຊີມືຕີເຈນເຈສາ



0 - 0P L ON

หน้าจอจะแสดงผลดังรูป • →

ເນື່ອງຈາກຕ້ອງກາວໃຫ້ເອົາທີ່ພຸດທຳການຕອນພບຂຶ້ນງານ ສິ່ງສີ່ຂຶ້ນງານຈະສະຫຼອນແສງໄດ້
ນາກກວ່າສີ່ຂອງສາຍພານ (ຄ່າຄວາມເຂັ້ມແສງນາກກວ່າຄ່າຮະດັບຕັດສິນໃຈ) ດັ່ງນັ້ນໄ້
ເລືອກເປັນໂໜດ L-ON ເພື່ອເລືອກໂໜດການທຳການ ຈາກນັ້ນກັດ MODE ເພື່ອຍືນຢັນ

- 5) ເລືອກສົວົຕົກລັບໄປທີ່ RUN ດູກການທຳການຂອງເອົາທີ່ພຸດ 2 ວ່າທຳການຕອນພບຂຶ້ນງານທີ່
2 ພໍມາໄມ່ (ດູໄຟແສດງຜລເອົາທີ່ພຸດແໜນແນລ 2) ດໍາໄມ່ທຳການໃໝ່ກັບໄປ TEACH ຄ່າ
ໃໝ່ອົກຮັງທີ່ມີປະຕິບັດຕັດສິນໃຈແບບແມ່ນນວລ ອ້ອມປະຍະການຕິດຕັ້ງ
ໃໝ່



ໝາຍເຫດ :

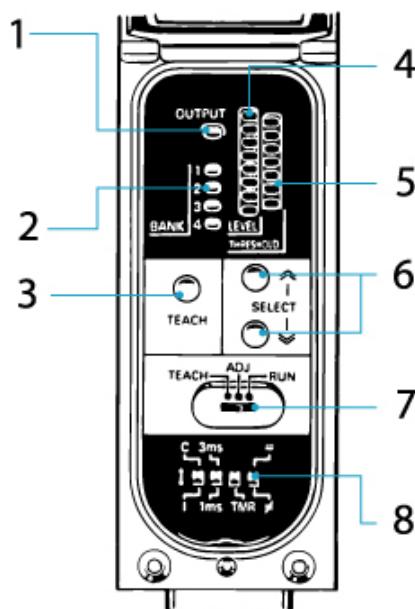
ໝາຍເຫດໃນໂໜດ RUN ເມື່ອເຫັນຂອງຮພບຂຶ້ນງານທີ່ 1 (ສີເຂັ້ມ) ເອົາທີ່ພຸດ 1 ຈະທຳການ (ສາຍສີ່ດຳ)
ແລ້ວໂປບຂຶ້ນງານທີ່ 2 (ສີອ່ອນ) ເອົາທີ່ພຸດ 2 ຈະທຳການ (ສາຍສີ່ສົມ) ແລະທັງສອງເອົາທີ່ພຸດຈະໄມ່ທຳການ
ແລ້ວໂປບສາຍພານ

- ການຕັ້ງຄ່າແໜນແນລ 1 ແລະ 2 ຕ້ອງເລືອກທີ່ສົວົຕົກກ່ອນວ່າຕ້ອງກາວໃໝ່ງນັ້ນແນລໄດ້ ແລ້ວຈຶ່ງ
ທຳການຕັ້ງຄ່າແໜນແນລນັ້ນໆ ຕາມປົກຕິ

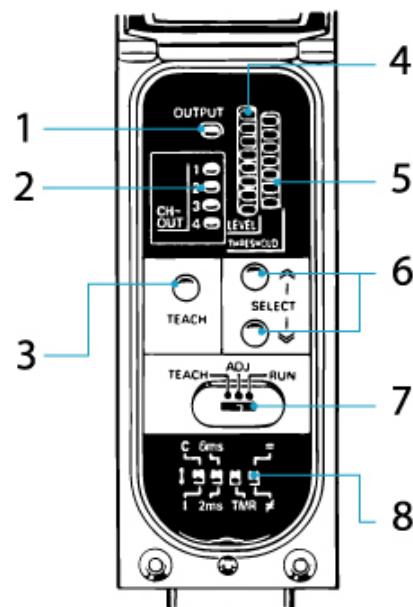
ບທທີ 5

ການໃຊ້ຈານໂຟໂຕ້ອື່ເລດກົດເຈນເຈສົກ

5.1 ການໃຊ້ຈານໂຟໂຕ້ອື່ເລດກົດເຈນເຈສົກ ຮູ່ນ E3MC



ຮູ່ນ 1 ເຄົາທີ່ພຸດ



ຮູ່ນ 4 ເຄົາທີ່ພຸດ

5.1.1 ส่วนประกอบของ E3MC

1. ไฟแสดงผลการทำงานเอกสารพุต (สีส้ม)

รุ่น 1 เอกสารพุต : จะติดเมื่อเอกสารพุตทำงาน, เมื่อเริ่มใช้งานในโหมด B หรือเลือกสวิตซ์ไปที่ TEACH

รุ่น 4 เอกสารพุต : จะติดเมื่อเอกสารพุตทำงาน

2. ไฟแสดงผลการใช้งานฟังก์ชัน BANK (สีเขียว)

รุ่น 1 เอกสารพุต : จะติดตาม BANK ที่เลือกใช้งาน

รุ่น 4 เอกสารพุต : จะติดเมื่อเอกสารพุตแต่ละแซนแนลทำงาน

3. ปุ่ม TEACH

รุ่น 1 เอกสารพุต : สำหรับบันทึกสีที่ต้องการตรวจจับ

รุ่น 4 เอกสารพุต : สำหรับบันทึกสีที่ต้องการตรวจจับและเช็คจำนวนของแซนแนล โดยดูจากไฟแสดงผลการทำงานแล้วไฟแสดงผลแต่ละแซนแนล

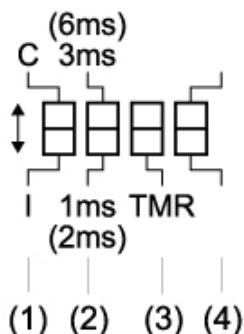
4. ไฟแสดงระดับความเข้มแสงที่ได้รับ (สีเขียว) จะแสดงระดับความเหมือนของสีระหว่างสีที่ TEACH กับสีของวัตถุที่ตรวจจับ

5. ไฟแสดงระดับตัดสินใจ (สีแดง) แสดงระดับตัดสินใจของเซนเซอร์

6. ปุ่ม UP/DOWN สำหรับเลือก BANK (เลือกแซนแนลสำหรับรุ่น 4 เอกสารพุต) หรือตั้งค่าระดับตัดสินใจให้อยู่ในระดับที่ต้องการ

7. สวิตซ์เลือกโหมด TEACH ,ADJ ,RUN

8. สวิตซ์เลือกฟังก์ชัน ใช้ตั้งค่าเมื่ออยู่ในโหมด RUN หรือ ADJ



ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຊົ່າ & ມົງກະຊົມື້ເຈນເຊົ່າ

(1) ເລືອກໂໜດແຍກສີໃຫ້ສໍາຮັບການທວາຈັບທ່ວໄປ



ໂໜດ C : ແຍກສີຈາກອົດຕາສ່ວນຂອງສີແດງ ສີເບີຍາ ສິນ້າເຈີນ ທີ່ສະຫຼອນ
ກລັບມາຈາກວັດຖຸ



ໂໜດ I : ແຍກສີຈາກຄວາມເຂັ້ມຂົ້ນຂອງແສງທີ່ສະຫຼອນກລັບມາຈາກວັດຖຸ
ສາມາດແຍກສີ ເຊັ່ນ ສີຂາວ ສີເທິງ ສີດຳ ໄດ້ດີກວ່າໂໜດ C

(2) ເລືອກເວລາຕອບສົນອອງຂອງເຈນເຊົ່າ



3 ms (6 ms): E3MC ສາມາດແຍກສີທີ່ໄກລ໌ເດີຍກັນໄດ້ ໂດຍການຕັ້ງຄ່າ
ເວລາຕອບສົນອອງ 3 ms ສໍາຮັບການໃໝ່ງານທ່ວໄປ



1ms (2 ms) : ໂໜດນີ້ E3MC ຈະໃຫ້ເວລາປະມາລັບພຶ່ງ 1 ms ແນະ
ສໍາຮັບງານທີ່ເຄີຍອື່ນທີ່ດ້ວຍຄວາມເງົ່າສູນ



ໝາຍເຫດ :

ຄ່າໃນວັງເລັບເປັນຂອງເຈນເຊົ່ານີ້ 4 ເຄາຫົກຸດ

(3) ເລືອກໃໝ່ງານໄທມີເມອງ OFF Delay



No indication: “ໄມ້ໃໝ່ງານໄທມີເມອງ”



TMR: ເຄາຫົກຸດ OFF Delay 40 ms

(4) ເລືອກກູ່ປະບາການທຳງານຂອງເຄາຫົກຸດ



= : ເຄາຫົກຸດທຳງານເນື້ອສີຂອງວັດຖຸທີ່ຕຽບຈັບຕຽບກັບສີທີ່ TEACH ໄວ



≠ : ເຄາຫົກຸດທຳງານເນື້ອສີຂອງວັດຖຸທີ່ຕຽບຈັບໄມ້ຕຽບກັບຄ່າທີ່ TEACH ໄວ



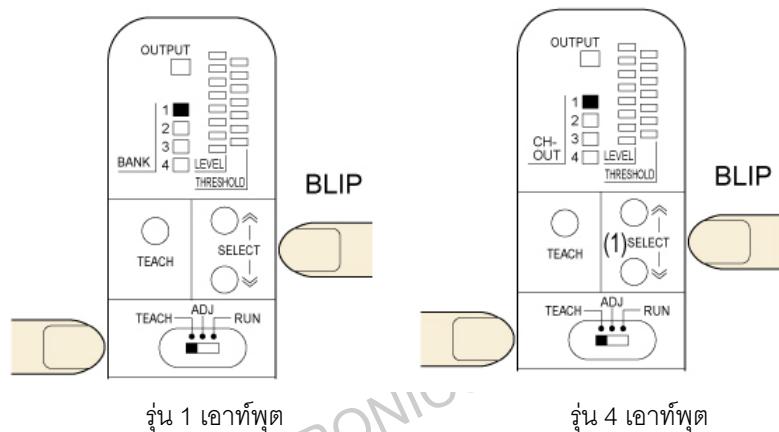
ໝາຍເຫດ :

ຄ່າເງິນຕົ້ນຈາກໂງງານຈະຕັ້ງສົວິຕົ້ງດໍາແນ່ນໆນຸກຟັງກົນ

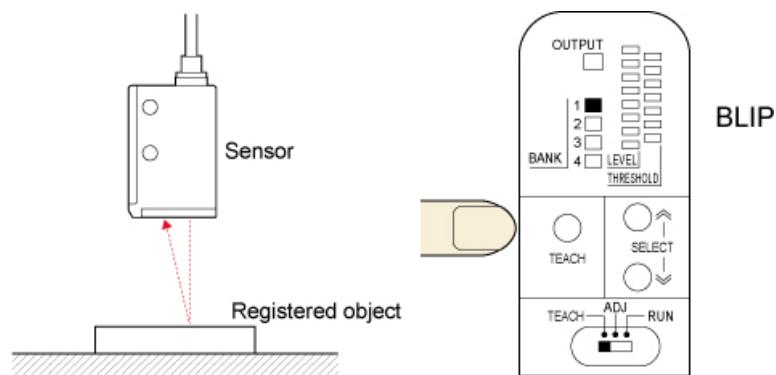
5.1.2 การ Teaching E3MC

ขั้นตอน

- เลือกสวิตซ์เป็น TEACH และเลือก BANK ที่ต้องการ (แซนแนลสำหรับรุ่น 4 เอก้าท์พุต) โดยใช้ปุ่ม SELECT UP หรือ DOWN



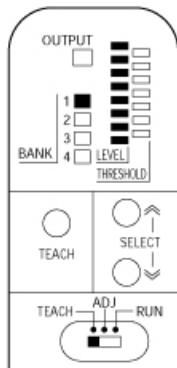
- นำวัสดุวางในตำแหน่งแล้วกดปุ่ม TEACH หนึ่งครั้งเพื่อบันทึกค่าสีที่ต้องการ ตรวจจับ



โนตอธีเลดกริดเซนเซอร์ & มนร์กซิมิตี้เซนเซอร์

ถ้าการ TEACH สำเร็จ ไฟแสดงผลการตรวจจับ (สีเขียว) จะติด และค่าระดับ

ตัดสินใจจะอยู่ที่ประมาณระดับ 4

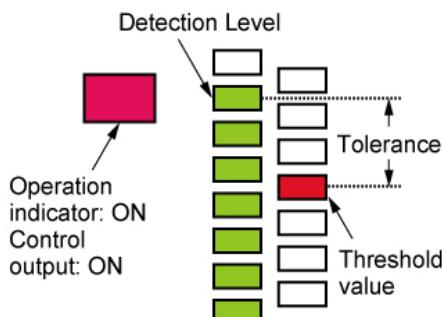


ถ้าการ TEACH ไม่สำเร็จไฟแสดงค่าระดับตัดสินใจ (สีแดง) จะกระพริบ ต้องปรับตั้งค่าใหม่อีกครั้ง

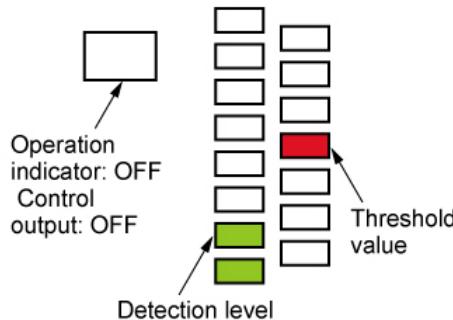
3) การปรับค่าระดับตัดสินใจ

ในกรณีที่สีของวัตถุที่ต้องการตรวจจับมีความใกล้เคียงกัน ระดับไฟแสดงผลความเข้มแสง(สีเขียว) จะเพิ่มขึ้น ดังนั้นเพื่อให้เซนเซอร์ตรวจจับวัตถุได้ถูกต้องเราต้องตั้งค่าระดับตัดสินใจใหม่ (ไฟแสดงผลสีแดง) เพื่อให้สามารถแยกความแตกต่างของสีได้อย่างถูกต้อง โดยการเลื่อนสวิตช์ไปที่ ADJ และกดปุ่ม SELECT และตั้งค่าระดับตัดสินใจค่าใหม่ (สามารถตั้งค่าได้โดยไม่จำเป็นต้องมีวัตถุ)

- ถ้าระดับแสงที่ได้รับเกินกว่าระดับตัดสินใจที่กำหนดเอกสารพูดจะทำงาน



- ถ้าระดับแสงที่ได้รับน้อยกว่าระดับตัดสินใจ เครื่องพูดจะไม่ทำงาน



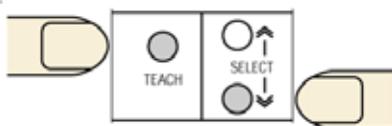
5.1.3 การ TEACH ระยะไกล (REMOTE TEACHING)

⌚ โหมดการปรับตั้ง

เมื่อใช้ฟังก์ชันควบคุมเซ็นเซอร์จากระยะไกลต้องแนใจว่าได้ตั้งเซ็นเซอร์ไว้ที่โหมด B

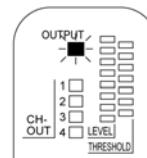
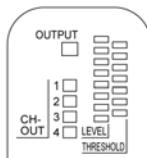
⌚ วิธีการปรับตั้ง

ต่อแหล่งจ่ายไฟเข้ากับเซ็นเซอร์แล้วกดปุ่ม DOWN ที่ SELECT พร้อมปุ่ม TEACH



⌚ วิธีการตรวจสอบ

โหมด A หรือโหมด B ของ E3MC จะแสดงสถานะเป็นเวลา 3 วินาทีหลังจากการตั้งโหมด เมื่อตั้งค่าที่ TEACH จะสามารถตรวจสอบโหมดนั้นได้จากไฟแสดงผลการทำงานซึ่งจะสว่างเมื่อออยู่ในโหมด B



โหมด A : ไฟแสดงผลการทำงานตืบ โหมด B : ไฟแสดงผลการทำงานสว่าง

∏นໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ &ນົມງົກສິນເຊົາ



ໝາຍເຫດ:

- ເຈນເຂອງຈະຄູກຕັ້ງຄ່າເວີມດັນໄວ້ທີ່ໃໝ່ A ມາຈາກໂຮງງານ
- ໃໝ່ທີ່ເລືອກແລ້ວຈະໄປເປີ່ຍິນຄ່າໜັງຈາກປຶກເຈນເຂອງ
- ຟັງກັນການຄວບຄຸມຈາກຮະຢະໄກລສາມາດໃໝ່ງນໍາໄດ້ໃນໃໝ່ B ອີ່ຣີ ຂໍໃໝ່ ADJ ເທົ່ານັ້ນ
- E3MC-M□ ມີ 3 ເຄົ້າພຸດໃນໃໝ່ B ແລະ ສາມາດຮັບອິນພຸດກາຍນອກ
- ຄ້າດ້ວຍກາຮັບໃໝ່ A ໃຫ້ທຳຂໍ້າຂັ້ນຄອນເດີມ

5.1.4 ການໃໝ່ງນໍາຟັງກັນ BANK (ສໍາຮັບຮຸ່ນ 1 ເຄົ້າພຸດ)

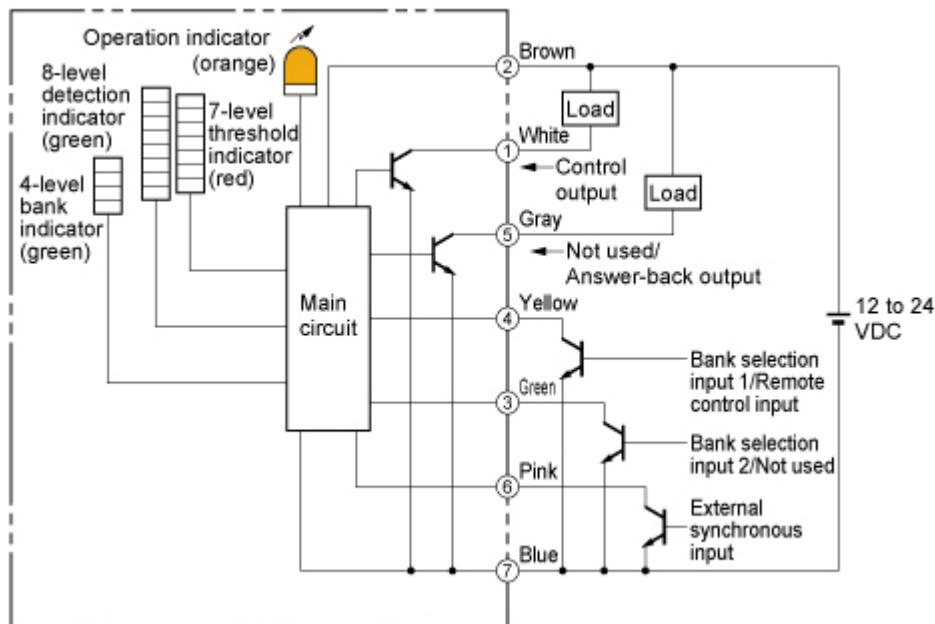
5.1.4.1 ຄວາມໝາຍຂອງ BANK

BANK ດືອກ ການ TEACH ຂໍ້ມູນສີຂອງວັດຖຸທີ່ຕ້ອງການຕວລັງຈັບເກີບໄວ້ລ່ວງໜ້າ ແລະ ສາມາດເຮັດໃໝ່ງນໍາ BANK ທີ່ຕ້ອງການໃໝ່ງນໍາໄດ້ໂດຍການປຶກສັນຄູານ ອິນພຸດຈາກກາຍນອກ ໃນໃໝ່ B ສາມາດເລືອກໃໝ່ງນໍາ BANK ໂດຍໃ້ ສັນຄູານ INPUT 1 (ສາຍສີແລ້ວ) ແລະ ສັນຄູານ INPUT 2 (ສາຍສີເຂົ້າ) BANK ທີ່ຄູກເລືອກຈະແສດງຜລທີ່ໄຟແສດງຜລ BANK

5.1.4.2 ຕ້ວອຍ່າງຕາງແສດງການໃໝ່ສັນຄູານອິນພຸດກາຍນອກແລະ ວຈຈາກ ເຄົ້າພຸດນິດ NPN (E3MC-A11-X11-Y11)

ແບ່ງກົດ	ອິນພຸດ 1	ອິນພຸດ 2
1	OPEN	OPEN
2	GND	OPEN
3	OPEN	GND
4	GND	GND

NPN model E3MC-□11 (1-output type)



หมายเหตุ :

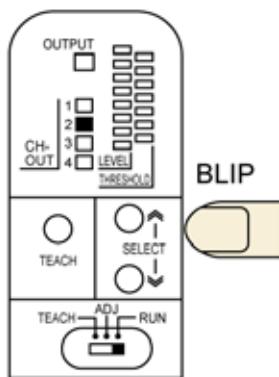
สำหรับการใช้งานพิ้งก์ชั้น BANK ในรุ่น 4 เครื่องพุต สามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้จาก
แคตตาล็อก

5.1.4.3 การตั้งค่าตัดสินใจ (Threshold) ของแต่ละ BANK

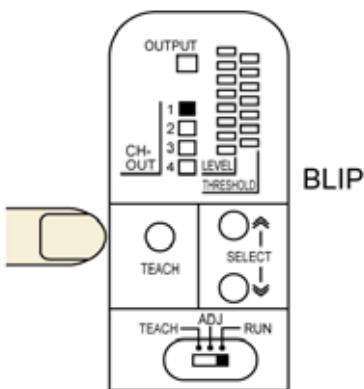
ถ้าต้องการตั้งค่าตัดสินใจของ BANK ไหน ให้เลือก BANK ที่ต้องการโดยกดปุ่ม SELECT เมื่ออยู่ใน模式 ADJ หรือ模式 RUN ในรุ่น 1 เครื่องพุตเมื่อ TEACH เสร็จแล้วให้เลื่อนสวิตซ์กลับไปที่模式 RUN เลือก BANK ที่ต้องการ
ตั้งค่าตัดสินใจเพิ่มเติมโดยกดปุ่ม SELECT

โนตอธีเลดกริดเซนเซอร์ &มร็อกซิมิตี้เซนเซอร์

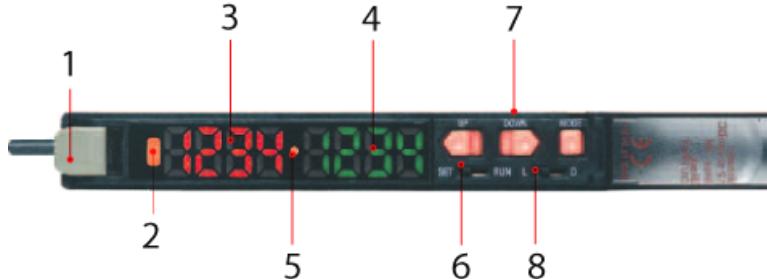
สำหรับรุ่น 4 เครื่องพุต : เมื่อ TEACH เสร็จแล้วให้เลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ mode RUN กดปุ่ม SELECT เพื่อดูความเข้มแสงและระดับสินใจของแต่ละชานแนล



กดปุ่ม TEACH ไฟแสดงผลที่ CH-OUT จะติดตามชานแนลที่ใช้งานอยู่ โดยไฟจะติดประมาณ 3 วินาที



5.2 การใช้งานไฟเบอร์แมมเพลฟายเออร์รุ่น E3X-DAC-S



5.2.1 ส่วนประกอบของ E3X-DAC-S

1. ปุ่มล็อกสายไฟเบอร์ออฟติก
2. ไฟแสดงผลการทำงานของเอาท์พุต (สีส้ม)
3. ตัวเลขแสดงระดับความสามารถในการรับแสง, พังก์ชันใช้งานหลัก (สีแดง)
4. ตัวเลขแสดงค่าระดับการตัดสินใจ (Threshold), พังก์ชันใช้งานย่อย (สีเขียว)
5. ไฟแสดงการใช้งานพังก์ชัน Power Tuning

6. สวิตซ์เลือกให้มด SET () หรือ RUN ()



7. ปุ่มปรับเลือกพังก์ชัน/ให้มด
8. สวิตซ์เลือกให้มดการทำงาน Light ON และ Dark ON

5.2.2 การเลือกให้มดการทำงาน

ให้มดการทำงาน	สวิตซ์เลือกให้มด
เอาท์พุตทำงานเมื่อสีตรงกับที่บันทึกไว้ (Match-On)	L-ON
เอาท์พุตไม่ทำงานเมื่อสีไม่ตรงกับที่บันทึกไว้ (Mismatch On)	D-ON

ຟິໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຊົາ & ມົກສະໜັບສະໜູນ

ໝາຍເຫດ :

ດ້າເປັນຢູ່ສອງເອົາທຸກ ຈະເລືອກໃໝ່ມດກາຣທຳການໂດຍກາຣເລືອນສົວົງໄປທີ່ SET ແລ້ວກົດປຸ່ມໃໝ່ມທີ່ນີ້



ເລືອກໃໝ່ມດກາຣທຳການທີ່ຕ້ອງກາຣໂດຍກົດ UP ອີ່ວີ່ ຂໍ DOWN

5.2.3 ກາຣໃຊ້ງານພັງກັນ Teaching ຂອງ E3X-DAC-S

ກາຣໃຊ້ງານພັງກັນ Teaching ຈະມີຕົວອັກຂຽບອກສານະ (ສື່ເຂົ້າວ) ທີ່ມີຄວາມໝາຍດັ່ງນີ້

OVER ໝາຍເຖິງ ໄທ້ເລືອນວັດຖຸອອກໜ້າຈາກເຊັນເຊອງ

OK ໝາຍເຖິງ ສາມາຮັດ TEACH ໄດ້ຕາມປົກຕິ

LO ໝາຍເຖິງ ໄທ້ເຄລືອນທີ່ໜຶ່ງານເຂົ້າໄກລ້ເຊັນເຊອງ

5.2.3.1 ກາຣ Teaching ແບບ 1 ຈຸດ

ກາຣ Teaching ແບບ 1 ຈຸດສາມາຮັດທຳໄດ້ 2 ວິທີ

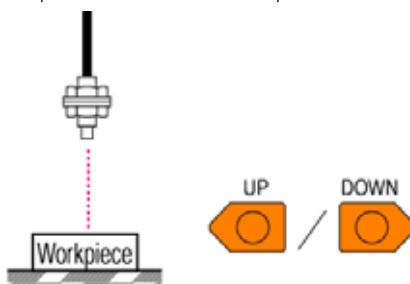
ວິທີທີ່ 1

ຂັ້ນຕອນ

1) ເລືອກສົວົງໄປທີ່ SET ໜ້າຈອຈະແສດງຜລດັ່ງຈູປ



2) ໄສວັດຖຸທີ່ຕ້ອງກາຣຕວຈັບ ກົດປຸ່ມ UP ອີ່ວີ່ ຂໍ DOWN ປະມານ 1 ວິນາທີ



ค่าที่ได้จะกระพริบสองครั้ง หน้าจอจะแสดงผลดังรูป

Match	Threshold
≥ 0 1000 °	900 ≤

จากนั้นหน้าจอจะเปลี่ยนเป็น

2PnE- - - -

- 3) เลือกสวิตซ์กลับไปที่ RUN เช่นเชอร์พร้อมทำงาน

RUN



วิธีที่ 2

ขั้นตอน

- 1) เลื่อนสวิตซ์ไปที่ RUN หน้าจอจะแสดงผลดังรูป

SET	Match	Threshold
█	0 800 °	700

- 2) กดปุ่มใหม่ค้างไว้ 3 วินาทีหรือมากกว่า หน้าจอจะกระพริบ 2 ครั้ง
หลังจากนั้นเช่นเชอร์พร้อมทำงาน

MODE	Match	Threshold
○	≥ 0 1000 °	900 ≤

หมายเหตุ :

ค่าจากโรงงานจะตั้งให้ปุ่มใหม่ทำการ TEACH แบบ 1 จุด ถ้าไม่ใช่ ให้เปลี่ยนการตั้งค่าโดยเข้าไปที่ SET กดปุ่ม MODE จนกว่าหน้าจอจะแสดงผลดังรูป

0 3 - กด ° 1PnE

กด UP หรือ DOWN เปลี่ยนใหม่ที่ต้องการ
จากนั้นกดปุ่ม MODE เพื่อยืนยัน

1PnE

ົນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈສາ & ມົກງານທີ່ມີຕີເຈນເຈສາ

5.2.3.2 ການTeaching ແບບມີແລະໄມ້ວັດຖຸ (With/Without Object)

ສາມາດຮັດໄດ້ 2 ວິທີ ຂຶ້ງການ TEACH ດ້ວຍໃໝ່ມີນີ້ ດ້ວຍໃໝ່ມີນີ້ ດ້ວຍໃໝ່ມີນີ້

ຮະຫວ່າງກາລກງຂະນະທີ່ມີແລະໄມ້ວັດຖຸ

ວິທີ 1

ຂັ້ນຕອນ

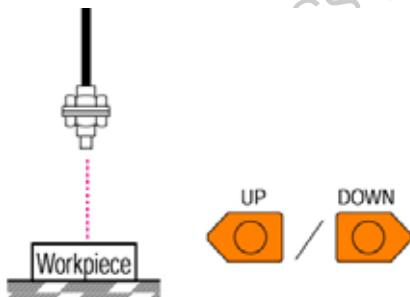
- 1) ເລືອກສົວົງໃປທີ່ SET



Match	Threshold
0 800	700

ໜ້າຈອຈະແສດງຜລດັງຮູບ • ➔

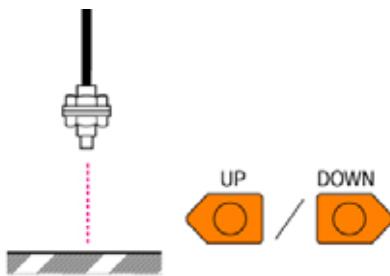
- 2) ໄສວັດຖຸທີ່ຕ້ອງການກົດປຸ່ມ UP ອີ່ ປະມານ 1 ວິນາທີ



ໜ້າຈອຈະແສດງຜລດັງຮູບ

0	1000	- - -
---	------	-------

- 3) ເກວັດຖຸອອກ ກົດປຸ່ມ UP ອີ່ ປະມານ 1 ວິນາທີ



ค่าระดับตัดสินใจที่ได้จะกระพริบสองครั้ง ตามรูป

Match	Threshold
0 1000 °	800

- 4) เลื่อนสวิตซ์กลับไปที่ RUN เช่นเชอร์พร้อมทำงาน



วิธีที่ 2

ขั้นตอน

- 1) เข้าไปที่ SET กดปุ่ม MODE จนกว่าหน้าจอจะแสดงดังรูป



Match	Threshold
0 800 °	700

หน้าจอจะแสดงผลดังรูป • →

- 2) เลื่อนสวิตซ์ไปที่ RUN หน้าจอจะแสดงผลดังรูป

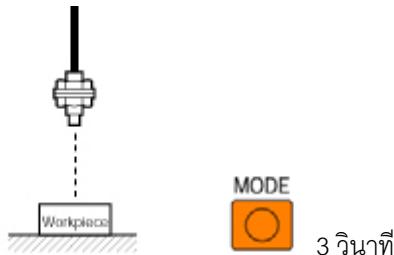
0 3 - ๙๖ ° 1PnE

กด UP หรือ DOWN เพื่อเปลี่ยนโหมดแล้วกด MODE เพื่อยืนยัน

2PnE

ົນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ & ມົງກາຍມື້ເຈນເຊົາ

- 3) ໄສວຕຸຖືທີ່ຕ້ອງການກົດເຈນເຂົາໄປໃນຮະຍະ ກົດ MODE ດັ່ງໄວ້ 3 ວິນາທີ່ຫົ້ວ້ອມກວ່າ ພໍາຈາຈະເປີຍໃນປະຕົມລຳດັບ

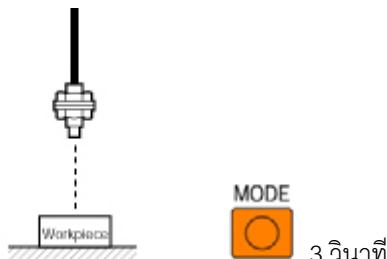


0 1000 - - -

Match Threshold
0 1000 ° 900

2P ok - - -

- 4) ເຄວັດຖຸອືກ ກົດ MODE ດັ່ງໄວ້ 3 ວິນາທີ່ຫົ້ວ້ອມກວ່າ ດັບຕົດສິນໃຈ ຈະກຣະພຣີບສອງຄຣັງ ລັງຈາກນັ້ນເຫັນເຫຼືອຮັບພ້ອມໃຫ້ງານ

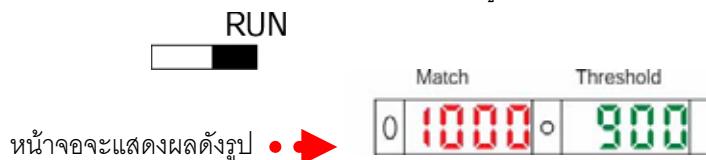


Match threshold
0 1000 > 800 <

5.2.4 การตั้งค่าตัดสินใจ (Threshold) แบบแมนนวล

สามารถตั้งค่าระดับตัดสินใจที่เหมาะสมหลังจาก Teaching เสร็จเรียบร้อยแล้ว

- เลื่อนสวิตช์ไปที่ RUN หน้าจอจะเป็นแสดงผลดังรูป



- กด UP หรือ DOWN เพื่อทำการเพิ่มหรือลดระดับตัดสินใจ (สีเขียว)



หมายเหตุ :

ไม่ว่าจะเลือกหน้าจอแสดงผลแบบใดก็ตาม เมื่อกดปุ่ม UP/DOWN ตอนอยู่ในโหมด RUN จะสามารถปรับค่าระดับตัดสินใจได้

5.2.5 การล็อกค่าปุ่มกด (Key Lock)

ป้องกันการเปลี่ยนค่าโดยตั้งใจและไม่ตั้งใจ

⇨ ขั้นตอนการล็อก

- เลื่อนสวิตช์ไปที่ RUN



- กดปุ่ม UP และ MODE พร้อมกันค้างไว้ประมาณ 3 วินาที (กด MODE ก่อนแล้วจึง

กด UP ตาม)



ຟິໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ & ມົກງານທີ່ມີຕີເຈນເຊົາ

- 3) ຈອຈະແສດງຜລ “ON” ກຣະພົບຂຶ້ນມາສອງຄວັງດັ່ງນີ້

0	Loc	0	on	1
---	-----	---	----	---

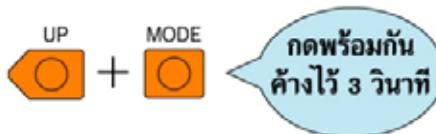
ໜັງຈາກນີ້ປຸ່ມຕັ້ງຄ່າຕ່າງໆ ຈະໄມ່ສາມາດໃຫ້ງານໄດ້

⌚ ຂັ້ນຕອນກາປລດລົບຄ

- 1) ເລື່ອນສວິດຫຼືປີ່ປີ່ RUN



- 2) ກົດປຸ່ມUPແລະ MODE ດ້ວຍໃໝ່ປະລາມ 3 ວິນາທີ (ກົດ MODE ກ່ອນແລ້ວຈຶ່ງກົດ UP ຕາມ)



- 3) ຈອຈະແສດງຜລ “OFF” ກຣະພົບຂຶ້ນມາສອງຄວັງດັ່ງນີ້

0	Loc	0	off	1
---	-----	---	-----	---

ປຸ່ມຕັ້ງຄ່າຕ່າງໆ ຈະກຳລັບມາໃໝ່ງານໄດ້ຕໍ່າມປກຕີ



ໝາຍເຫດ :

ດ້າປຸ່ມຖຸກລົບຄອຍໆ ເມື່ອກົດໂດນປຸ່ມໄດ້ ທີ່ຈະຈະປາກກູ “LOC” ກຣະພົບຂຶ້ນມາສອງຄວັງ ເພື່ອໃຫ້ງວ່າ ຕອນນີ້ຝຶກຂັ້ນລົບຄກໍາລັງທຳງານອູ້

0	Loc	1
---	-----	---

5.2.6 การเก็บค่าที่ตั้งไว้ (User Save)

เมื่อต้องการเก็บค่าที่ตั้งไว้อยู่ขณะนั้น

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



- 2) กดปุ่ม UP และ MODE ค้างไว้ประมาณ 5 วินาทีหรือมากกว่า



- 3) กดปุ่ม UP/DOWN เพื่อเลือกว่าจะเก็บค่าหรือไม่



5.2.7 การตั้งค่าพารามิเตอร์กลับสู่ค่าเดิมจากโรงงาน (Initial Setting)

เมื่อใช้ฟังก์ชันนี้ค่าทุกอย่างที่เคยตั้งไว้จะถูกตั้งเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน (Default)

ขั้นตอน

- 1) เลือกเซนเซอร์ไปที่ SET



- 2) กดปุ่ม UP และ DOWN พร้อมกัน ค้างไว้ประมาณ 5 วินาที



ຟິໂທອື່ເລັດກົດເຈນເຊົາ & ມົກສະໜັບສະໜູນ

ກາຮັດວຽກລັບສູງຄໍາເດີມຈາກໂຮງງານແປ່ງເປັນ 2 ກຣນີ

● ກຣນີທີ 1

- 1) ຄ້າໄມ່ເຄຍເກີບຄໍາທີ່ຕັ້ງໄວ້ (User Save) ນ້າຈອຈະແສດງຜລດັບງູບ

0 | In It | 0 | YES? |

- 2) ກັດປຸ່ມ UP ຂໍ້ອ DOWN ເພື່ອເລືອກ



0 | In It | 0 | YES? |

0 | In It | 0 | no? |

“YES” ຄ້າຕ້ອງການໃຫ້ຄໍາທີ່ຕັ້ງໄວ້ເປັນຄໍາເຮີມຕ້ຳຈາກໂຮງງານ

“NO” ຄ້າໄມ່ຕ້ອງການໃຫ້ຄໍາກັບໄປເປັນຄໍາເຮີມຕ້ຳຈາກໂຮງງານ

- 3) ກັດປຸ່ມ MODE ເພື່ອຍືນຍັນຄໍາທີ່ເລືອກ

● ກຣນີທີ 2

- 1) ຄ້າເຄຍເກີບຄໍາ (User Save) ນ້າຈອຈະເປັນດັບງູບ

0 | rSe | 0 | In It |

- 2) ກັດປຸ່ມ UP ຂໍ້ອ DOWN ເພື່ອເລືອກວ່າຈະຕັ້ງຄໍາເປັນຄໍາເຮີມຕ້ຳນໍ້າ ອີຈະວິເຮັດຄໍາທີ່ເກີບໄວ້



0 | rSe | 0 | In It |

0 | rSe | 0 | USEr |

- ถ้าต้องการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานให้เลือก INIT โดยกด MODE แล้วทำตามกรณฑ์ที่ 1
- ถ้าต้องการรีเซ็ตค่าที่เก็บไว้ให้เลือก USER กด MODE ยืนยันหน้าจอ จะแสดงผลดังรูป

0USER|0YES?|

- 3) กดปุ่ม UP หรือ DOWN เพื่อเลือกว่าจะรีเซ็ตค่าหรือไม่



0USER|0YES?|

0USER|0NO?|

“YES”

ถ้าต้องการรีเซ็ตค่าที่เก็บไว้

“NO”

ถ้าไม่ต้องการรีเซ็ตค่าที่เก็บไว้

ບທທີ່ 6

ຄວາມຮູ້ທີ່ໄປເກີ່ວກັນພຣອກຊີມຕີເຈນເຊົ່າ

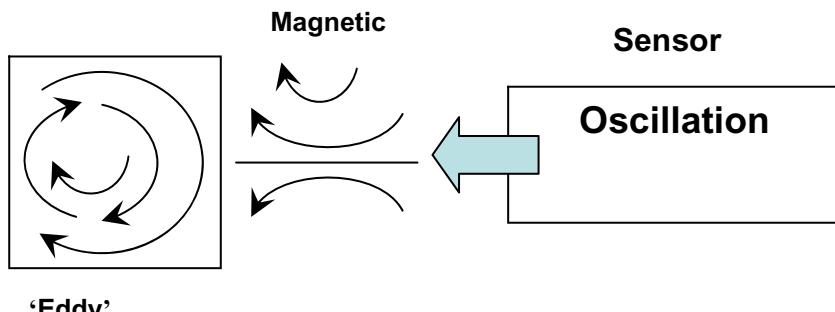
6.1 ຄວາມໝາຍຂອງພຣອກຊີມຕີເຈນເຊົ່າ

ພຣອກຊີມຕີເຈນເຊົ່າ ເປັນຄູ່ປະກາດອື່ເລດທຽບນິກສີທີ່ໃຊ້ສໍາໜັກຮັບຕອບຕາມມີຫຼືບໍ່ມີຂອງວັດຖຸທີ່ຕ້ອງການຕອບຕັບໂດຍອາຍໍ່ຫລັກການຕອບຕັບການເປົ້າປະເປົາຂອງສະນາມແມ່່ເໜັກຫຼືສະນາມໄຟຟ້າ

- ພຣອກຊີມຕີເຈນເຊົ່າ ຂັດສະນາມແມ່່ເໜັກ ສາມາດຮັບແປ່ງອອກເປັນ 2 ແບບ ດື່ນ

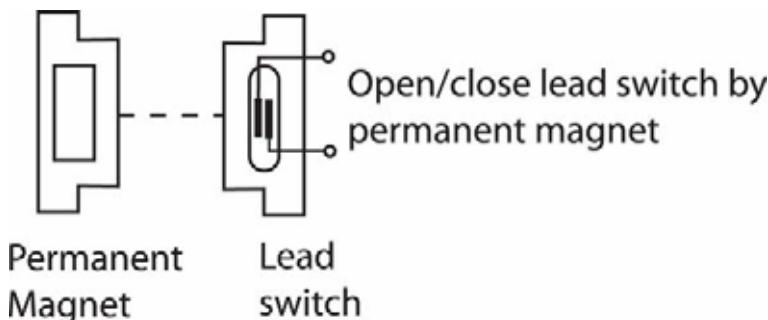
6.1.1 ອິນດັດຕີຟ (Inductive)

ຕອບຕັບຈາກການເປົ້າປະເປົາສະນາມແມ່່ເໜັກ



6.1.2 แม่เหล็ก (Magnetic)

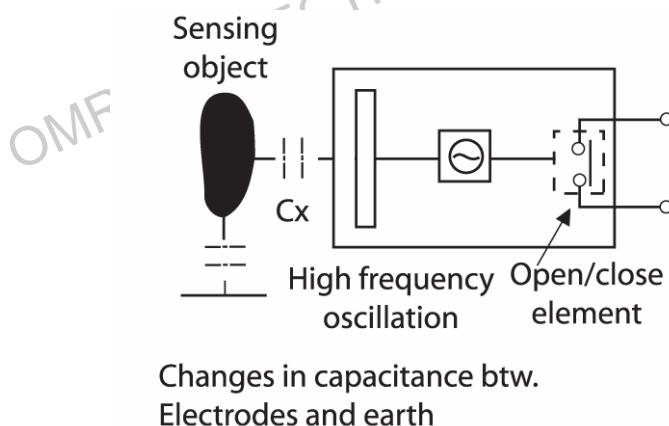
ตรวจจับแม่เหล็กถาวร



- สำหรับพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ชนิดสนามไฟฟ้า ได้แก่

6.1.3 ค่าปัตตีฟ (Capacitive)

ตรวจจับการเปลี่ยนแปลงสนามไฟฟ้า



6.2 การແປ່ງປະເທດຂອງພຣູອກຊີມຕີເຈນເຊົາ

ການແປ່ງປະເທດຂອງພຣູອກຊີມຕີເຈນເຊົາສາມາດແປ່ງໄດ້ໜ້າຍແບບ ຫັ້ນອູ້ງກັບວັດຖຸປະສົງຄໍກາຣໃໝ່
ງານ ສາມາດສຸກປາກຮັດປະເທດຂອງພຣູອກຊີມຕີເຈນເຊົາໄດ້ 5 ແບບ ດືອ

6.2.1 ແປ່ງຕາມໂຄຮງສ້າງ (Structure)

6.2.1.1 ແບບມີການຂໍາຍາຍສັງຄູານໃນຕົວ (Built-in Amplifier)



ຂໍ້ອົດ ສະດວກໃໝ່ງານຈ່າຍ

6.2.1.2 ແບບແຍກການຂໍາຍາຍສັງຄູານ (Separate Amplifier)



ຂໍ້ອົດ ມີຟັງກົນພິເສດແລະຫຼິດຫວັດຈັບໃຫ້ເລືອກໃໝ່ງານ

6.2.1.3 ແບບການຂໍາຍາຍສັງຄູານທີ່ສາຍ (In cable)



ຂໍ້ອົດ ຫວັດຈັບນີ້ນາດເລີກເໜາະສໍາຫັບພື້ນທີ່ເລົກາ

6.2.2 ແປ່ງຕາມວິທີກາຣຕຽຈັບ (Sensing Method)

6.2.2.1 ທັນດອນດັດຕີຟ (Inductive): ໃໃໝ່ສໍາຫັບຕຽຈັບໂລໂລກ

6.2.2.2 ທັນດົກປາມີຕີຟ (Capacitive): ໃໃໝ່ສໍາຫັບຕຽຈັບໂລໂລກແລະອໂລໂລກ

6.2.3 ແປ່ງຕາມຮູ່ປ່າງຂອງຫວັນເຊົາ (Shape)

6.2.3.1 ທັນດທຽບກະບອກ (Cylinder)

6.2.3.2 ທັນດທຽບສໍ່ເໜີ່ຢືນ (Rectangular)

6.2.3.3 ທັນດທຽບແບນ (Flat)

6.2.4 ແປ່ງຕາມລັກນະກາຮໃໝ່ງານຕາມສພາພແວດລ້ອມ (Environment)

ເຊັ່ນ ອຸ່ນທນຄວາມຮ້ອນ, ອຸ່ນທນນໍ້າມັນ ອຸ່ນທີ່ໃໝ່ກັບບຣິວັນທີ່ມີກາກຮແທກຫຼືອມືສາຣເຄມີ

6.2.5 แบ่งตามชนิดของแหล่งจ่ายแรงดันและชนิดเอาท์พุต (Power supply/Output)

- 6.2.5.1 แรงดันไฟฟ้ากระแสตรงชนิด 2 สาย และชนิด 3 สาย
- 6.2.5.2 แรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ
- 6.2.5.3 เอาท์พุตแบบ NPN หรือ PNP

6.3 การเลือกใช้งานพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์เบื้องต้น

การเลือกใช้งานพร็อกซิมิตี้เบื้องต้น สามารถพิจารณาได้จากหลักเกณฑ์พื้นฐานดังนี้

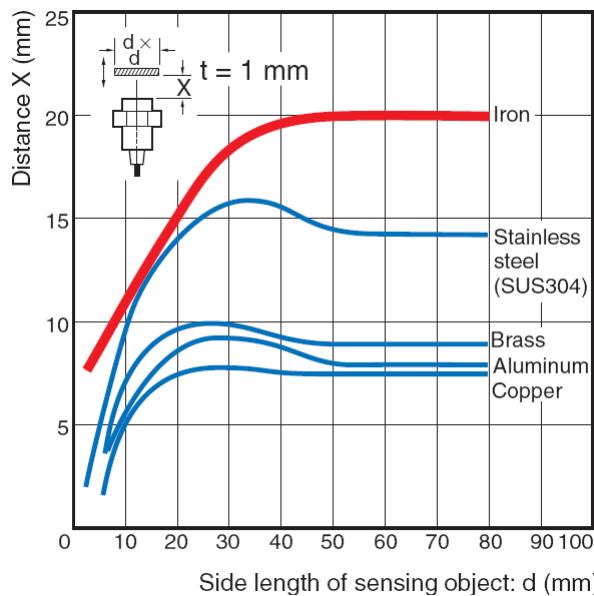
3.6.1 ชนิดของวัตถุและระยะที่ต้องการตรวจจับ (Sensing Distance/Object)

การเลือกพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ใช้งาน จะต้องพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างชนิดของวัตถุที่ต้องการตรวจจับกับระยะตรวจจับที่ต้องการ เช่น ขนาด รูปทรง ความหนาของวัตถุจะมีผลต่อระยะตรวจจับของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ สามารถพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างชนิดของวัตถุกับระยะตรวจจับได้จากการภาพในแคตตาล็อกของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์เดลาร์ชั่น

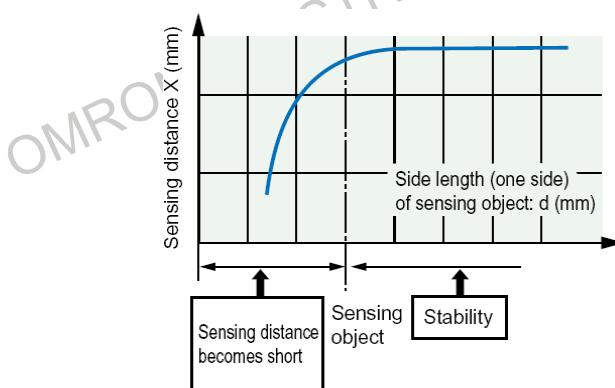
ตัวอย่าง

ถ้าจำพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่น E2E "ไปตรวจจับวัตถุที่เป็นเหล็ก จะมีระยะตรวจจับได้ไกลสุด แต่ถ้าวัตถุเป็นสแตนเลส, ห้องเหลือง, อลูมิเนียมหรือทองแดง ระยะตรวจจับจะลดลงตามลำดับ

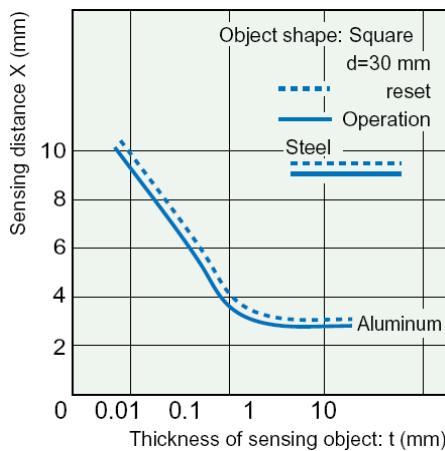
ົນຕີອື່ເລັດກົດເຈນເຈສອງ & ມຽນກົດເຈນເຈສອງ



ໃນກຮນີ້ທີ່ຂະດຂອງວັດຖຸທີ່ຕ້ອງການກົດເຈນມີຂະດເລັກກ່າວຂະດມາຕຣສານທີ່ຈະບູໄວ້ໃນ
ແຄຕຕາລືອື່ກະຍະກົດເຈນຈະລົດລົງເຊັ່ນກັນ



ໃນກຮນີ້ວັດຖຸເປັນໂລໜ ເຊັ່ນ ແລືກ ນິກເກີດ ຈະຕ້ອງມີຄວາມໜານາກກ່າວໆ 1 mm. ຮະຍະ
ກົດເຈນຈະມີລົດລົງ ຍາກເວັ້ນໂລໜບາງປະເກທ ເຊັ່ນ ອລຸມືນີ່ຢືມ ດ້ວຍມີຄວາມໜານນ້ອຍ
ກ່າວໆ 0.01 mm. ຮະຍະກົດເຈນຈະເຖິງເທົ່າກັບແລືກ



6.3.2 ความเร็วในการเคลื่อนที่ของวัตถุ (Object Speed)

ถ้าต้องการตรวจจับวัตถุหรือขึ้นงานที่มีการเคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูง ต้องพิจารณา ระยะเวลาในการตอบสนองของสัญญาณเอกสารพุตที่ด้วยเซนเซอร์ ว่าสามารถตรวจจับวัตถุได้ทันหรือไม่ ซึ่งหลักการพิจารณาจะเหมือนกับไฟต่อไปนี้

6.3.3 ชนิดของแหล่งจ่ายไฟและชนิดของโหลด (Power supply/Load)

ข้อควรพิจารณา:

- ต้องพิจารณาเลือกแหล่งจ่ายไฟเลี้ยงพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ให้ถูกต้อง เช่น รุ่นใช้ไฟฟ้ากระแสสลับหรือใช้ไฟฟ้ากระแสตรง หรือเป็นรุ่นที่ต้องใช้ร่วมกับบอร์ดไฟล์ S3D2
- ชนิดของโหลด เช่น เป็นโหลดความต้านทาน , โหลดเหนี่ยวนำ หรือโหลดไฟ
- ชนิดของเอกสารพุตที่รวมชิสเดอร์เป็นแบบ NPN หรือ PNP หรือเอกสารพุตแบบ Non polarity (เอกสารพุตแบบ Non polarity จะช่วยลดความผิดพลาดในการต่อสายกลับข้ามสำหรับพร็อกซิมิตี้รุ่น AC หรือ DC 2 สาย)
- สถานะของเอกสารพุต เช่น ชนิด NO – เมื่อมีวัตถุเข้ามาในระยะตรวจจับเอกสารพุตทำงาน

โปรดอธิบายเกี่ยวกับเซนเซอร์ & วงจรซึ่งมีตัวเซนเซอร์

ชนิด NC – เมื่อไม่มีวัตถุเข้ามาในระยะตรวจจับเอกสารพูดทำงาน

ชนิดมีสวิตช์เลือกสถานะของเอกสาร NO หรือ NC

6.3.4 สภาพแวดล้อมที่ใช้งาน (Environment)



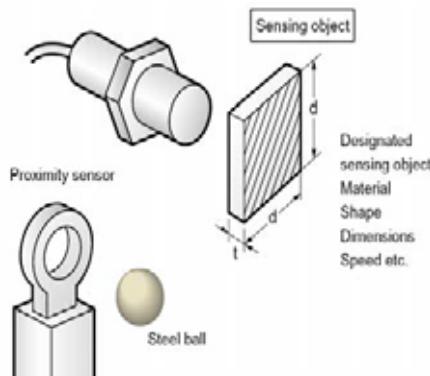
ข้อควรระวัง :

- **ห้าม**ใช้งานในบริเวณที่มีสัญญาณรบกวนหรือใกล้สายส่งกำลังไฟต่างๆ เช่น สาย母เตอร์และอินเวอร์เตอร์ ซึ่งสัญญาณรบกวนจากอินเวอร์เตอร์อาจทำให้เอกสารพูดของเซนเซอร์เสียหายได้
- การต้านทานน้ำ (Water resistance) ต้องไม่ใช้พร็อกซิมีเซนเซอร์ในพื้นที่ที่มีน้ำฝน หรือใช้ภายในอาคาร เนื่องจากโครงสร้างการกันน้ำของพร็อกซิมิตี้จะมีเฉพาะด้านหน้าที่ตรวจจับกับวัตถุ
- ห้ามใช้ในบริเวณที่ต้องสัมผัสกับสารเคมี โดยเฉพาะอัลคลาไลน์และกรดที่มีความเข้มข้นมาก เช่น กรดไฮดรอกซิลิก
- สำหรับพื้นที่แบบ Explosion proof ต้องเลือกรุ่นที่ได้ตามมาตรฐานการใช้งานกับพื้นที่พร็อกซิมิตี้รวมด้วยไม่สามารถใช้ได้
- ถ้ามีการสั่นสะเทือนและการกระแทกให้แก้ไขที่การติดตั้งอาจหากองน้ำ หรือยางมะรองเพื่อลดการกระแทกกับตัวเซนเซอร์โดยตรง การติดตั้งจะต้องเช็คว่าจุดที่ติดตั้งเหมาะสมกับเซนเซอร์ที่เลือกใช้หรือไม่ รวมถึงความสะดวกในการบำรุงรักษา
- การตรวจสอบและพิจารณาการรบกวนกันระหว่างเซนเซอร์ที่ติดตั้งใกล้เคียงกัน
- ผลการรบกวนจากสนามแม่เหล็กไฟฟ้า ไม่ควรใช้ในพื้นที่ที่มีสนามแม่เหล็กเกิน 20 mT
- ไม่ควรติดตั้งใกล้กับอุปกรณ์ที่สร้างสนามแม่เหล็กอ่อนมา เพราะจะทำให้เกิดการรบกวนและความสามารถในการตรวจจับผิดเพี้ยนไป

6.4 ความหมายของคำศัพท์ทางเทคนิค

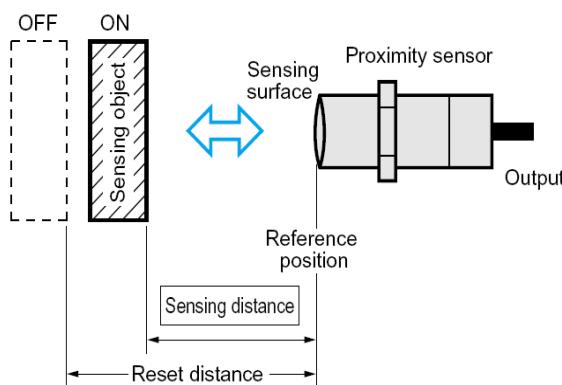
6.4.1 Standard test object (วัตถุตรวจจับมาตรฐาน)

วัตถุตรวจจับมาตรฐาน คือ ชนิดและขนาดของวัตถุมาตรฐานที่พร้อมซึมิตี้เซนเซอร์แต่ละรุ่นใช้สำหรับอ้างอิงระยะตรวจจับ



6.4.2 Sensing distance (ระยะตรวจจับ)

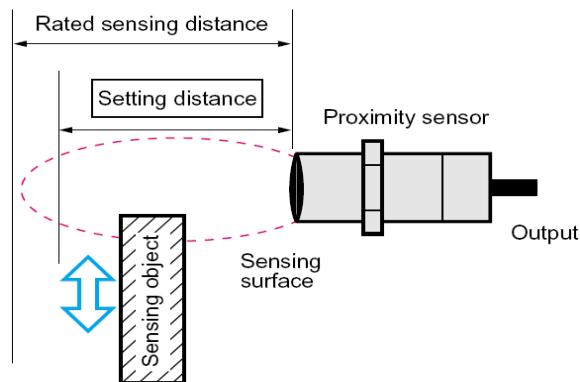
ระยะทางจากวัตถุอ้างอิงถึงตัวพร้อมซึมิตี้เมื่อเคลื่อนที่วัตถุเข้ามาตามทิศทางที่กำหนด



6.4.3 Setting distance (រយៈតំបន់)

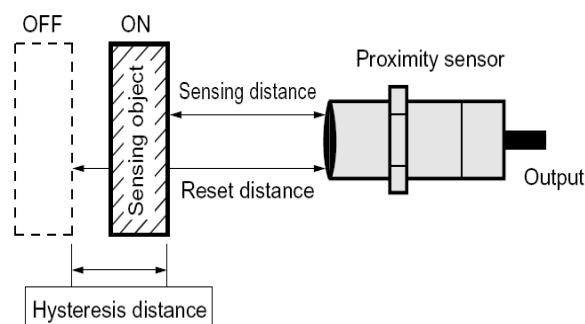
រយៈតំបន់នឹងជើងដើរវត្ថុទៅរាយចំណាំមាត្រាស្អាន មើលរាយផលិតកម្មនិង នៃការងារ និងតាមតម្លៃរាយចំណាំ ត្រូវបានគេត្រួតពិនិត្យថាបានស្របតាមរយៈតំបន់ដែលត្រូវបានគេត្រួតពិនិត្យ។ តាមរយៈតំបន់នេះ នឹងបានគេត្រួតពិនិត្យថាបានស្របតាមរយៈតំបន់ដែលត្រូវបានគេត្រួតពិនិត្យ។

ត្រូវបានគេត្រួតពិនិត្យ



6.4.4 Hyteresis (គ្មានពេលចេញផ្លូវសនុសង)

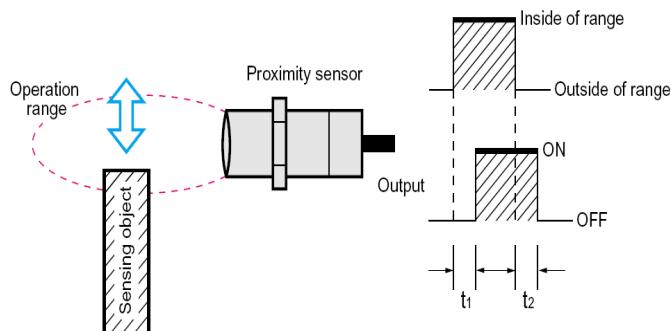
រយៈតំបន់នេះអាចការកែត្រួតពិនិត្យថាបានស្របតាមរយៈតំបន់ដែលត្រូវបានគេត្រួតពិនិត្យ។ តាមរយៈតំបន់នេះ នឹងបានគេត្រួតពិនិត្យថាបានស្របតាមរយៈតំបន់ដែលត្រូវបានគេត្រួតពិនិត្យ។



6.4.5 Response time (เวลาตอบสนอง)

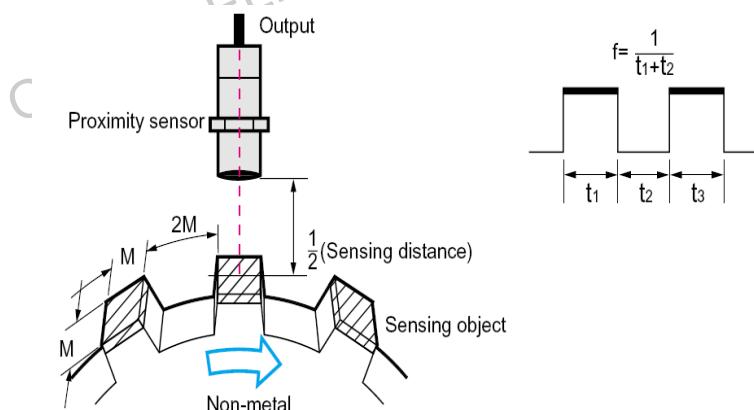
t_1 : ช่วงเวลาที่ เครื่องพุ่ตเริ่มทำงานหลังจากที่พروกซิมิต์ เช่นเซอร์ตรวจพบวัตถุที่เคลื่อนที่มาในระยะตรวจจับ

t_2 : ช่วงเวลาที่ เครื่องพุ่ตทำงานค้างอยู่หลังจากที่วัตถุเคลื่อนที่ออกจากระยะตรวจจับ



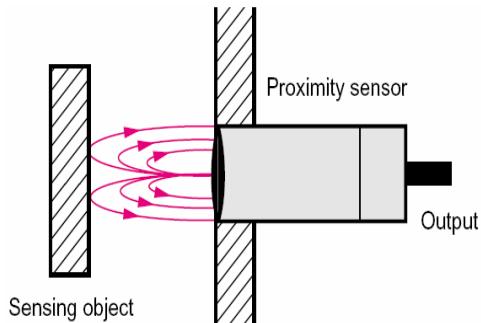
6.4.6 Response frequency (ความถี่ตอบสนอง)

จำนวนครั้งที่ เครื่องพุ่ตทำงานต่อวินาที เมื่อวัตถุเคลื่อนที่มาในระยะตรวจจับ



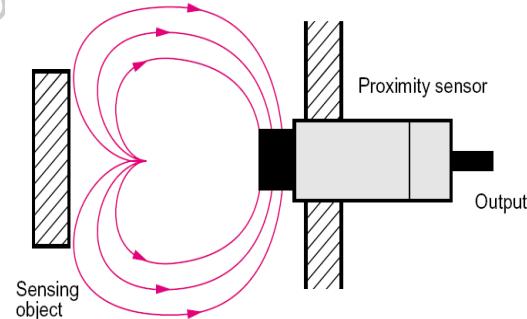
6.4.7 Shielded (หัวแบบมีชีล์ด)

พร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นนี้จะมีสนามแม่เหล็กทางด้านหน้าเท่านั้น เพราะสนามแม่เหล็กด้านข้างถูกล้อมรอบด้วยโลหะทำให้สามารถติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์บนพื้นผิวโลหะได้โดยไม่มีการรบกวนเกิดขึ้น



6.4.8 Unshielded (หัวแบบไม่มีชีล์ด)

พร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นนี้จะมีสนามแม่เหล็กแผ่อออกมากทั้งด้านหน้าและด้านข้าง ทำให้ผลกระทบจากโลหะที่อยู่ด้านข้างมีมาก จึงควรระวังเป็นพิเศษในเรื่องของการติดตั้ง



បញ្ជី 7

វិធីការពែតសាយនិងការពិត់ព័ត៌មាននៃក្រុមហ៊ុនខ្លួន

7.1 របៀបបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួន

7.1.1 ចំណាំរបាយការនៃក្រុមហ៊ុន (Output form)

ក្រុមហ៊ុនខ្លួនបានបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួនដោយប្រើប្រាស់គ្រប់គ្រង់ទាំងអស់ 3 ចំណាំ គឺ

7.1.1.1 ក្រុមហ៊ុនទានិសតេលូរជានិត NPN (NPN Transistor Output)

ក្រុមហ៊ុនបានបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួនដោយប្រើប្រាស់គ្រប់គ្រង់ទាំងអស់ 3 ចំណាំ គឺ

7.1.1.2 ក្រុមហ៊ុនទានិសតេលូរជានិត PNP (PNP Transistor Output)

ក្រុមហ៊ុនបានបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួនដោយប្រើប្រាស់គ្រប់គ្រង់ទាំងអស់ 3 ចំណាំ គឺ

7.1.1.3 ក្រុមហ៊ុនបានបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួនដោយប្រើប្រាស់គ្រប់គ្រង់ទាំងអស់ 3 ចំណាំ គឺ

ក្រុមហ៊ុនបានបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួនដោយប្រើប្រាស់គ្រប់គ្រង់ទាំងអស់ 3 ចំណាំ គឺ

7.1.2 សត្វនភាព (Output State)

7.1.2.1 ក្រុមហ៊ុនបានបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួនដោយប្រើប្រាស់គ្រប់គ្រង់ទាំងអស់ 3 ចំណាំ គឺ

ក្រុមហ៊ុនបានបង្កើតរបាយការនៃក្រុមហ៊ុនខ្លួនដោយប្រើប្រាស់គ្រប់គ្រង់ទាំងអស់ 3 ចំណាំ គឺ

7.1.2.2 ปกติปิด NC (Normally Close)

เมื่อมีวัตถุในระบบตรวจจับ เครื่องพูดจะทำงานโดยเปลี่ยนสภาพจากปกติ เปิดเป็นปกติปิด

7.1.2.3 เลือก NO/NC (NO/NC Switching)

เครื่องพูดชนิดนี้จะสามารถเลือกการทำงานให้เป็น NO หรือ NC ได้โดยใช้ Selector switch

7.2 เทคนิคการต่อพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ใช้งานแบบอนุกรมและแบบขนาน

พร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ สามารถนำมาต่ออนุกรมหรือต่อขนานกันได้ แต่จะต้องไม่ให้มีจำนวนมากเกิน กว่ากำหนด ซึ่งมีวิธีการพิจารณาดังต่อไปนี้

7.2.1 สำหรับรุ่น DC 2 สาย

7.2.1.1 การต่อแบบอนุกรม

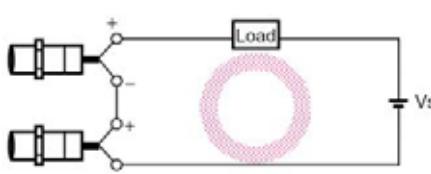
จำนวนของพร็อกซิมิตี้สูงสุดที่สามารถนำมาต่ออนุกรมกัน สามารถพิจารณา ได้จากสมการ

$$V_s - (N \times V_R) \geq \text{Operating load voltage}$$

เมื่อ N = จำนวนของพร็อกซิมิตี้ที่ต่อใช้งาน

V_R = แรงดันเครื่องพูดต่อก้างของพร็อกซิมิตี้

V_s = แรงดันแหล่งจ่ายไฟ



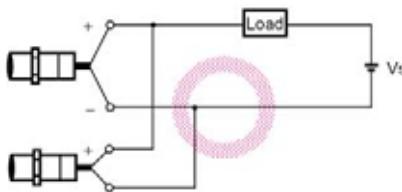
ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈສາ & ມົງກະຊົມໃຫ້ເຈນເຈສາ

7.2.1.2 ກາຣຕ່ອແບບຂານານ

ຈຳນວນຂອງພຽບອກຂົມໃຫ້ສູງສຸດທີ່ສາມາດນຳມາຕ່ອຂານານກັນ ສາມາດປິຈາດນາໄດ້ຈາກສົມກາຮາ

$$N \times i \leq \text{Load reset current}$$

ເນື້ອ N = ຈຳນວນຂອງພຽບອກຂົມໃຫ້ທີ່ຕ່ອໃຊ້ງານ
 i = ກະແສວ່ວໄລຂອງພຽບອກຂົມໃຫ້

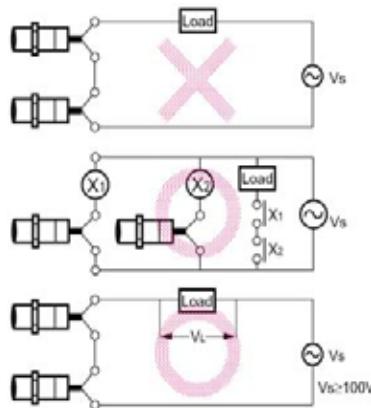


ຕ້ວຍຢ່າງເຊັ່ນ ດ້າໂລດເປັນວິເລີຍຮູ່ນ MY (24 VDC) ຈຳນວນພຽບອກຂົມໃຫ້ທີ່ຕ່ອໄດ້ສູງສຸດປະມານ 4 ຕ້າ

7.2.2 ສໍາຫຼັບຮູ່ນ AC 2 ສາຍ

7.2.2.1 ກາຣຕ່ອແບບອນຸກຮມ

ຮູ່ນ TL-NY, TL-MY, E2K-□MY□, TL-T□Y ໄນສາມາດຕ່ອອນຸກຮມກັນໄດ້ໂດຍຕຽງ ແຕ່ດ້ານມີຄວາມຈຳເປັນຈະຕ້ອງຕ່ອອນຸກຮມກັນກີ່ສາມາດກຳທຳໄດ້ໂດຍໃຫ້ວິເລີຍມາຕ່ອເພີ່ມເຕີມໃນວຽກຮັງງູປ



- สำหรับพร็อกซิมิตี้รุ่น E2E-X□Y ให้พิจารณาจำนวนพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ที่นำมาต่ออนุกรมได้จากสมการทั้งรุ่นที่ใช้ไฟ 100 และ 200 VAC ซึ่งให้ลดจะไม่ทำงานถ้า VL สูงกว่า VS ดังนั้นควรตรวจสอบให้แน่ใจก่อน

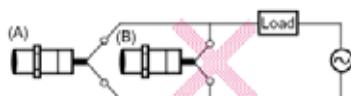
$$VL = VS - (\text{Output residual voltage} \times \text{Number of sensors})$$

- การนำพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์มาต่ออนุกรมกันจะต่อได้ไม่เกิน 3 ตัว



หมายเหตุ:

รุ่น 2 สายไม่สามารถต่อใช้งานแบบขนานได้



7.2.3 สำหรับรุ่น DC 3 สาย

7.2.3.1 การต่อแบบอนุกรม

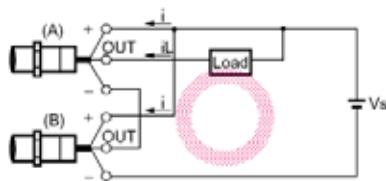
จำนวนของพร็อกซิมิตี้สูงสุดที่นำมาต่ออนุกรมกัน สามารถพิจารณาได้จากสมการ

$$iL + (N - 1) \times i \leq \text{Upper limit of proximity switch control output}$$

$$VS - N \times VR \geq \text{Operating load voltage}$$

ໂນໂຕອື່ເລັດກົມເຈນເຈສາ & ມົງກະຊົມໃຫ້ເຈນເຈສາ

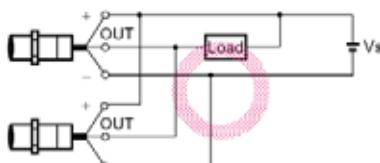
ເມື່ອ	N	=	ຈຳນວນພຣູອກຊີມໃຫ້ທີ່ຕ່ອງໃໝ່ງານ
	V_R	=	ແຮງດັນເອົາທີ່ພຸດຕົກຄໍາງຂອງພຣູອກຊີມໃຫ້
	V_s	=	ແຮງດັນແຫລ່ງຈ່າຍໄຟ
	i	=	ກະຮແສທີ່ພຣູອກຊີມໃຫ້ໃໝ່ງານ
	i_L	=	ກະຮແສໂໜດ



ຕົວອຢ່າງເຊົ່າ ຄໍາໂໜດເປັນວິເລັດເໝັນດີ MY (24 VDC) ຈຳນວນພຣູອກຊີມໃຫ້ທີ່ຕ່ອງໄດ້
ສູງສຸດປະມານ 2 ຕັວ ເປັນຕົ້ນ

7.2.3.2 ການຕ່ອບແບບຂານານ

ສໍາໜັບພຣູອກຊີມໃຫ້ໜີດເອົາທີ່ພຸດຕົກກະຮແສສາມາດຕ່ອບຂານານກັນໄດ້ຂັ້ນຕໍ່າ 3 ຕັວ
ຫຼືອາຈະຕ່ອບຂານານກັນໄດ້ນາກກວ່າ ສິ່ງຂຶ້ນອູ້ກັບຮູ່ນຂອງພຣູອກຊີມໃຫ້ເຈນເຈໂອຣ໌
ເລືອກໃ້



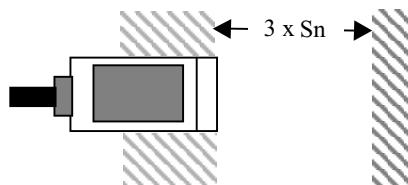
ໝາຍເຫຼຸດ :

- ການຕ່ອບພຣູອກຊີມໃຫ້ໃໝ່ງານແບບອນໆກຽນຫຼືອື່ແບບຂານານ ອາຈະມີປົນຫາຈາກກວດວາ
ຜິດພາດຂອງກະຮແສຮ້າໜດ ສິ່ງອາຈານໃຫ້ການຕ່ອບຂານານກັນໄດ້ຂັ້ນຕໍ່າ 3 ຕັວ
ຕ່ອບຈັບວັດຖຸໄມ່ທັນ ເປັນຕົ້ນ ດັ່ງນັ້ນຈຶ່ງກວດວາສອບກ່ອນການໃໝ່ງານ
- ທ້າມຕ່ອບແຫລ່ງຈ່າຍໄຟເຂົ້າກັບເຈນເຈໂອຣ໌ໄມ່ໂໜດ ເພື່ອຈະທຳໃຫ້ເຈນເຈໂອຣ໌ເສີຍຫຍາໄດ້

7.3 เทคนิคการติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์

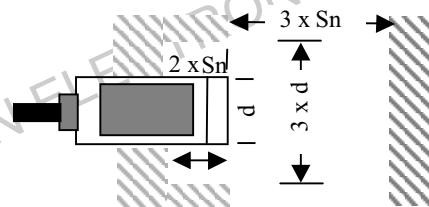
7.3.1 การติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นทรงกระบอก

- แบบ Shielded



แบบ Shielded สามารถติดตั้งให้ด้านหน้าส่วนตรวจจับเสมอ กับ ใบเหลี่ยมได้ และที่บริเวณด้านตรงข้ามของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ ไม่ควรมีโลหะอื่นอยู่ใกล้กว่า 3 เท่าของระยะตรวจจับ ($3 \times Sn$)

- แบบ Non-shield



แบบ Non-shield จะต้องมีช่องว่างในบริเวณส่วนตรวจจับดังรูป

d = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์

Sn = ระยะตรวจจับปกติ

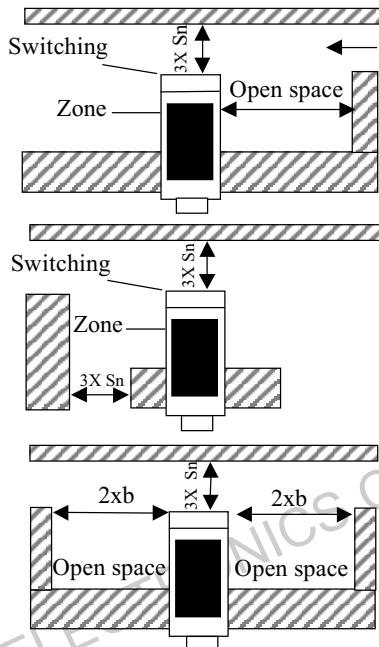
$2 \times Sn$ = ส่วนปลายของหัวตรวจจับ จะต้องสูงจากใบเหลี่ยม 2 เท่าของ ระยะตรวจจับ

$3 \times d$ = ส่วนปลายของหัวตรวจจับ จะต้องไม่มีเหล็กทับหรือมี ระยะ ห่างเป็น 3 เท่าของเส้นผ่านศูนย์กลางของพร็อก ซิมิตี้เซนเซอร์

ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈສາ & ມົງກະຊິມື້ເຈນເຈສາ

7.3.2 ການຕິດຕັ້ງພຣູອກຂີມິຕີເຈນເຫຼວ່ຽນທຽບ

- ແບບ Non-shield



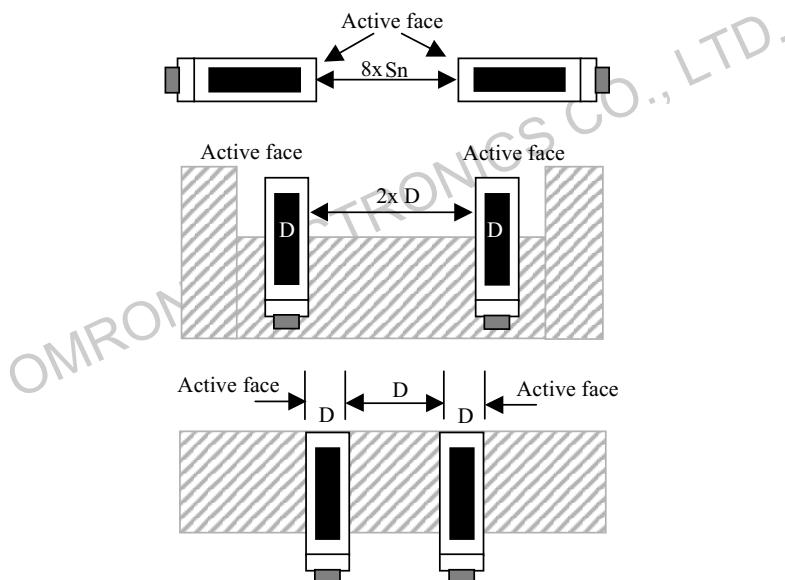
b	=	ຄວາມກ້ວາງຂອງພຣູອກຂີມິຕີ
Sn	=	ຮະຍະຕຽວຈຸບັນຂອງພຣູອກຂີມິຕີ
$1.5 \times b$	=	ສ່ວນປລາຍຂອງໜ້າຕຽວຈັບຈະຕ້ອງໄມ່ມີເໜັກຫຸ້ມ ອີ່ວົງ ຮະຍະທ່າງເປັນ 1.5 ເທົ່ານີ້ຄວາມກ້ວາງພຣູອກຂີມິຕີເຈນເຫຼວ່ຽນ
$3 \times Sn$	=	ດ້ານນັນແລະດ້ານຕຽບຂໍ້າມພຣູອກຂີມິຕີໄມ່ມີຄວາມໄລຂອ່ນອຸ່ນ ໃກລັກກ່າວ 3 ເທົ່ານີ້ຮະຍະຕຽວຈັບ
$2 \times b$	=	ສ່ວນປລາຍຂອງໜ້າຕຽວຈັບຈະຕ້ອງໄມ່ມີເໜັກຫຸ້ມ ອີ່ວົງມີ ຮະຍະທ່າງເປັນ 2 ເທົ່ານີ້ຄວາມກ້ວາງພຣູອກຂີມິຕີເຈນເຫຼວ່ຽນ

7.3.3 การติดตั้งพร็อกซิมิตี้ตรงกันข้ามหรือขานกัน

- รุ่นทรงกระบอก

เมื่อติดตั้งพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รูปทรงกระบอกตรงกันข้ามหรือขานกันจะต้องระวังระยะต่ำสุดในแต่ละจุดต่อไปนี้

- การติดตั้งตรงกันข้าม ต้องมีระยะห่างเป็น 8 เท่าของระยะตรวจจับ
- การติดตั้งแบบ Non-shield ขานกัน ต้องมีระยะห่างเป็น 2 เท่าของเส้นผ่านศูนย์กลางของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์
- การติดตั้งแบบ Shield ขานกัน ต้องมีระยะห่างเป็น 1 เท่าของเส้นผ่านศูนย์กลางของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์



D = ความกว้างของตัวพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์

Sn = ระยะตรวจจับ Normal



หมายเหตุ :

สำหรับพร็อกซิมิตี้รูปทรงสี่เหลี่ยม ใช้เทคนิคการติดตั้งเหมือนกับรุ่นทรงกระบอก

ບທທີ່ 8

ການໃຊ້ຈານພຣອກໝຶນຕີເຈນເຊອຮ່

8.1 ການໃຊ້ຈານພຣອກໝຶນຕີເຈນເຊອຮ່ຮຸ່ນທຳໄປ

(ແອມພລິຟາຍເອຣີໃນຕັວແລະ ແອມພລິຟາຍເອຣີທີ່ສ້າງຮຸ່ນແຍກແອມພລິຟາຍເອຣີນາງຮຸ່ນ)

(E2E ,E2E-X-U,E2EM,E2EH-X,E2EQ,E2EV,E2EY,E2EZ,E2F,E2FQ, E2F-D, E2AU, E2AX, E2S, TL-W, TL-N/TL-Q/TL-G, TL-M, E2EC, E2EC-M/Q, E2K-X,E2J)

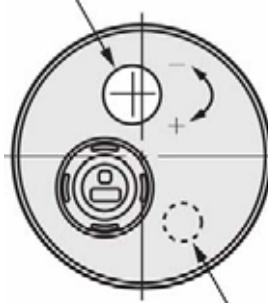
ພຣອກໝຶນຕີເຈນເຊອຮ່ນີດແອມພລິຟາຍເຄອຣີໃນຕັວຫຼືແອມພລິຟາຍເຄອຣີທີ່ສ້າຍ ຈະໄມ່ສາມາດປັບປຸງຕົ້ນຕ່າງໄດ້ ຈະທຳງານເນື່ອມືວັດຖຸເຄລື່ອນທີ່ເຂົ້າມາໃນຮະບະຕຽບຈັບ ເຫັນ ຮຸ່ນ E2E-X2E1 ມີຮະບະຕຽບຈັບ ອູ່ທີ່ 2 ມມ. ທ່ານຍາກວ່າ ຄໍາວັດຖຸທີ່ຈະຕຽບຈັບວັດຖຸໄດ້ ຫຼື້ງຮະຍະທາງການຕຽບຈັບນີ້ຈະຫຼື້ນ້ຳຂຶ້ນອູ່ກັບໝຶນຕີຂອງວັດຖຸແລະສັກພແວດລ້ອມໃນການຕຽບຈັບ

8.2 การใช้งานพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นปรับความไว (Sensitivity adjustment)

พร็อกซิมิตี้เซนเซอร์และไฟไดโอลีกทวิคเซนเซอร์ชนิดตั้งค่าจากปุ่มปรับความไว จะปรับตั้งค่าคล้ายกัน จะต่างกันเพียงจูป์ร่างภายนอกและไฟแสดงผลเท่านั้น (พร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ไม่ไฟแสดงผลดวงเดียว)

8.2.1 ส่วนประกอบของพร็อกซิมิตี้ชนิดแอมพลิฟายเออร์ในตัว (E2K-C, E2K-F, E2K-L, E2KQ-X)

ปุ่มปรับความไว (Sensitivity adjustment)

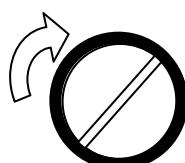


ไฟแสดงผลการทำงานและເຂາທິພຸດ (ສື່ແດງ)

8.2.2 วิธีการปรับตั้งความไวของพร็อกซิมิตี้รุ่นชนิดแอมพลิฟายเออร์ในตัว

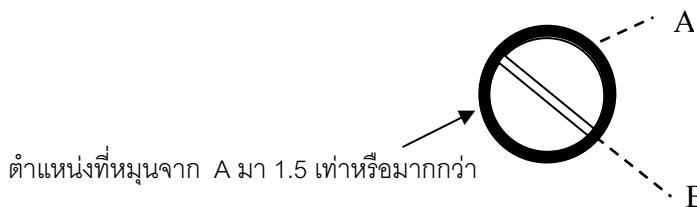
ขั้นตอน

- 1) ให้ดำเนินเริ่มต้นของปุ่มปรับความไวอยู่ที่เครื่องหมายลบ (-)
- 2) ใส่วัตถุไว้ในตำแหน่งที่ต้องการตรวจและหมุนปุ่มปรับความไวตามเข็มนาฬิกา (ไปทางเครื่องหมายบวก +) จนกระทั่งไฟแสดงผลເຂາທິພຸດทำงาน (ตำแหน่ง A)ແລ້ວหยุดหมุน



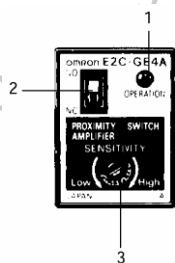
ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈັບ & ມົກສົງມືມີຕີເຈນເຈັບ

- 3) ດ້ວຍເພື່ອຫັນຫັກໃຫ້ເຄົາວັດຖຸອອກ (ໄຟແສດງຜລຈະດັບ) ແລ້ວທຳກາຣໝູນປຸ່ມປັບຄວາມໄວ
ຕາມເຂັ້ມນາພິກາຈົກຈະທັ້ງໄຟແສດງຜລເຄົາທີ່ພຸດທໍາງນາມ (ຕຳແໜ່ງ B)
- 4) ຝູນປັບຄວາມໄວໃຫ້ຢູ່ຮ່ວງທຳແໜ່ງ A ແລ້ວ B ໂດຍຫຼຸມທ່າງຈາກທຳແໜ່ງ A
ນາປະມານ 1.5 ເທົ່າໜີອາກກວ່າ ເຊັນເຂົ້ອງຈີ່ຈະທຳການນີ້ເສັ່ນຍາກພື້ນຖານ



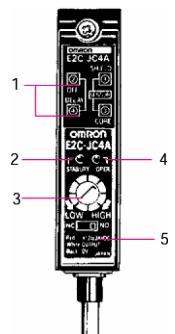
8.2.3 ສ່ວນປະກອບຫລັກຂອງພຽກສົມມີຕີເຈນເຈັບໝູນແຍກແອມພລິພາຍເອວ໌ (E2C/E2C-H, E2CY, E2J)

8.2.3.1 E2C-G□4□



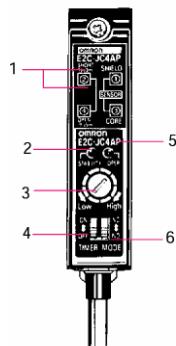
- 1) ໄຟແສດງຜລເຄົາທີ່ພຸດ (ສື່ແດງ)
- 2) ສວິຕົງເລື່ອກໂໜມທຳການ (NO/NC)
- 3) ປຸ່ມປັບຄວາມໄວໜີອະຍະທາງໃນການ
ຕຽບຈັບ (ປັບໄດ້ສູງສຸດ 4 ລອບ)

8.2.3.2 E2C-JC4A



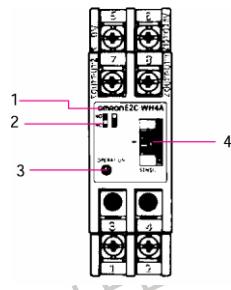
- 1) ເຫວົມນອລເລື່ອກທຳການ OFF Delay
- 2) ໄຟແສດງເສັ່ນຍາກຂອງເຊັນເຈັບ (ສື່ເຂົ້າຍ)
- 3) ປຸ່ມປັບຄວາມໄວໜີອະຍະທາງໃນການ
ຕຽບຈັບ
- 4) ໄຟແສດງຜລເຄົາທີ່ພຸດ (ສື່ແດງ)
- 5) ສວິຕົງເລື່ອກໂໜມທຳການ (NO/NC)

8.2.3.3 E2C-JC4AP



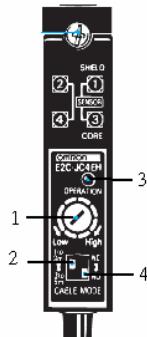
- 1) เทอร์มินอลชุดเชื่อมความยาวสายเซนเซอร์ (ถ้าลดลงจร 1-3 ม./ปล่อยโดย 3 - 5 ม.)
- 2) ไฟแสดงสถานะของเซนเซอร์ (สีเขียว)
- 3) ปุ่มปรับความไวหรือระยะทางในการตรวจจับ
- 4) สวิตซ์เลือกฟังก์ชันหน่วงเวลา (40 ms)
- 5) ไฟแสดงผลเอาท์พุต (สีแดง)
- 6) สวิตซ์เลือกโหมดการทำงาน (NO/NC)

8.2.3.4 E2C-WH4A (F) : รุ่นมี F สำหรับใช้งานร่วมกับคอนโทรลเลอร์ S3D8



- 1) สวิตซ์เลือกชุดเชื่อมความยาวสายเซนเซอร์ (ระหว่าง 1- 3 หรือ 3 - 5 ม.)
- 2) สวิตซ์เลือกโหมดการทำงาน (NO/NC)
- 3) ไฟแสดงผลเอาท์พุต (สีแดง)
- 4) ปุ่มปรับความไวหรือระยะทางในการตรวจจับ สงสุด 4 รอบ (Sensitivity adjuster)

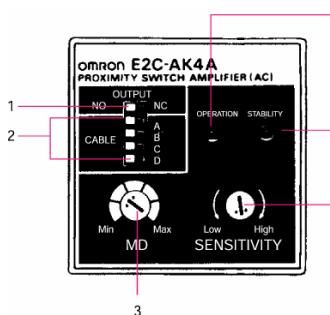
8.2.3.5 E2C-JC4CH, E2C-JC4DH, E2C-JC4EH



- 1) ปุ่มปรับความไวหรือระยะทางในการตรวจจับ
- 2) สวิตซ์เลือกการซัดเชื่อมความยาวสายเซนเซอร์ (ระหว่าง 1- 3 หรือ 3 - 5 ม.)
- 3) ไฟแสดงผลเอาท์พุต (สีแดง)
- 4) สวิตซ์เลือกโหมดการทำงาน (NO/NC)

ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈສາ & ມົງກະຊືມື້ເຈນເຈສາ

8.2.3.6 E2C-A□ 4A



- 1) สวิตչ໌ເລືອກໃໝ່ມດກາວທຳງານ (NO/NC)
- 2) สวิตົ່ງເລືອກກາຮັດເຫຍຄວາມຍາວສາຍ
ເຈນເຂອງ*
- 3) ສວິຕົ່ງປັບປະຍະຂອງ Differential Travel
- 4) ໄຟແສດງຜລເຂົ້າທີ່ພຸກ (ສື່ແດງ) ON
ເມື່ອພບວັດຖຸ, OFF ເມື່ອໄມ່ພບວັດຖຸ
- 5) ໄຟແສດງເສັ່ນຍາກພຂອງເຈນເຂອງ
(ສື່ເຂົ້າ) ON ມີເສັ່ນຍາກ, OFF
ໄມ່ມີເສັ່ນຍາກ
- 6) ບຸ້ມປັບຄວາມໄວ້ຮູ້ຮະຍະທາງໃນ
ກາຣຕຽຈັນ (ປັບໄດ້ສູງສຸດ 4 ອົບ)

* ເຫຼຸຜລກາຮັດເຫຍຄວາມຍາວສາຍ ທັນນີ້ເພື່ອໃຫ້ເໝາະກັບຄວາມຍາວສາຍຂອງ
ເຈນເຂອງວິນາຕຽບສານທີ່ເລືອກໃໝ່ງານ

ສໍາໜັບຮູ້ນ E2C- A□4A

Applicable Sensors		Cable length	0 - 1 m	1 - 2 m	2 - 3 m	3 - 4 m	4 - 5 m	5 - 6 m	6 - 7 m	7 - 8 m	8 - 9 m	9 - 10 m
E2C-CR8A	Switch settings of amplifier unit								***	***	***	***
E2C-CR8B									***	***	***	***
E2C-X1A									***	***	***	***
E2C-C1A									***	***	***	***
E2C-X1R5A									***	***	***	***
E2C-X2A									***	***	***	***
E2C-X5A									***	***	***	***
E2C-X10A									***	***	***	***
E2C-X20MA									***	***	***	***

ຂ້ອງກວະວັງ :

ດ້າວີດັ່ງພຽງອົງມືນດີເຈນເຂອງສອງຕ້ວທີ່ມີໝາດແລະຄວາມຍາວສາຍເທົກນອູ້ຕິດກັນ
ປັບກັນກາຣຽບກວນກັນຈະຫວ່າງເຈນເຂອງໄດ້ໂດຍເລືອກຄວາມຍາວສາຍໄຫ້ຕ່າງກັນ 1 ເມຕຈາກຄ່າຈິງ



ໝາຍເຫດ :

ວິທີ່ນີ້ມີສາມາດໃໝ່ກັບຮູ້ນ E2C-C20MA ໄດ້

ດ້າວີດັ່ງໃໝ່ຮູ້ນ E2C-CR5B + E2C-AM4A (ຫຼື E2C-AK4A) ໃຫ້ເລືອກສວິຕົ່ງໄປທາງໜ້າຍທັງໝົດ

8.2.4 วิธีการปรับตั้งความไวของพร็อกซิมิตี้ชันนิดแยกแยะเออมพลิฟายเออร์ (E2C/E2C-H)

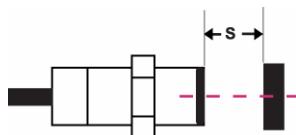
8.2.4.1 รุ่น E2C-G□4□ : รุ่นฟังก์ชันเดียว และ E2C-WH4A (F) : รุ่นมัลติฟังก์ชัน

ขั้นตอน

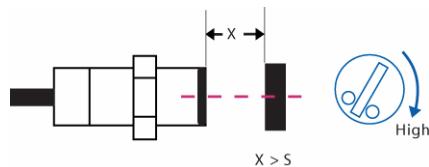
- เมื่อจ่ายไฟเข้าเซนเซอร์ ขณะที่ไม่มีวัตถุตรวจจับให้ไฟแสดงผลติดดังนี้

ไฟแสดงผลเอาท์พุต	การปรับตั้ง
ติด	ให้หมุนปุ่มปรับตั้งความไว ทวนเข็มนาฬิกาจนไฟแสดงผลเอาท์พุตดับ
ไม่ติด	ไม่ต้องปรับตั้งค่า

- นำวัตถุมาวงไว้หน้าพร็อกซิมิตี้ที่ระยะที่ต้องการ (S) นำค่าระยะ S หารด้วย 0.8 จะเป็นระยะสูงสุดที่เซนเซอร์ตรวจจับพบวัตถุ (X) โดยมีค่าน้อยกว่าระยะตรวจจับสูงสุดที่ระบุในแคตตาล็อก



- ปรับเซนเซอร์ใหม่โดยให้ระยะห่างจากเซนเซอร์ถึงวัตถุเท่ากับระยะ X จากนั้นหมุนปุ่มปรับตั้งความไวตามเข็มนาฬิกาจนไฟแสดงผลเอาท์พุตติด



- ปรับเซนเซอร์กลับไป ณ จุดที่ระยะห่างจากเซนเซอร์ถึงวัตถุเท่ากับระยะ S เป็นการเสร็จสิ้นขั้นตอนการปรับความไว

ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຈນເຈສາ & ມົງກະຊົມໃຫ້ເຈນເຈສາ

8.2.4.2 ຮຸນ E2C-JC4A (P)*, E2C-A□4A : ຮຸນມັດຕີຟັກໜັນ

ຂໍ້ຕອນ

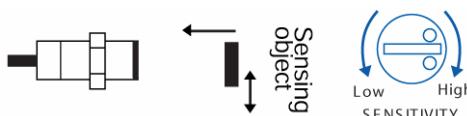
- 1) ເນື່ອຈ່າຍໄຟເຂົ້າເຈນເຈວິ່ນທີ່ໄມ່ວັດຖຸຕຽບຈັບ ໄຟແສດງຜລຈະຕິດຕັ້ງນີ້

ໄຟແສດງຜລ ເອາຫົພຸດ	ໄຟແສດງເສົ່າຍຮວາພ ຂອງເຈນເຈວິ່ນ	ການປັບຕັ້ງ
ຕິດ	ຕິດ	ໄໝໝູນນຸ່ມປັບຕັ້ງຄວາມໄວ ທວນ ເຂັ້ມນາພິກາຈນໄຟແສດງຜລເອາຫົພຸດ ດັບ ແລະໄຟແສດງເສົ່າຍຮວາພຂອງ ເຈນເຈວິ່ນຕິດ
ຕິດ	ໄມຕິດ	
ໄມຕິດ	ໄມຕິດ	
ໄມຕິດ	ຕິດ	ໄມຕ້ອງປັບຕັ້ງຄ່າ

- 2) ພຽນຕົວປັບ MD ໃຫ້ອຸ່ນຕຽບກາງວ່າວ່າງຄ່າຕໍ່ສຸດ (Min) ແລະຄ່າສູງສຸດ (Max)



- 3) ວາງວັດຖຸໃຫ້ອຸ່ນໄນຣະຍະຕຽບຈັບແລ້ວທຳການໝູນນຸ່ມປັບຄວາມໄວຕາມເຂັ້ມນາພິກາ
ຈນກວະທຶນໄຟແສດງຜລເອາຫົພຸດຕິດ



- 4) ເຄລື່ອນວັດຖຸອົກໄປ ລະຍະເຮື້ອຕ (ຄ່າ Differential travel: 1% ປື້ນ 5% ຂອງຮະຍະ
ຕຽບຈັບ) ແລະໝູນຕົວ MD ທວນເຂັ້ມນາພິກາຈນກວະທຶນໄຟແສດງຜລກາງທຳງານ
ເອາຫົພຸດດັບ ຫລັງຈາກນັ້ນໃຫ້ເຄລື່ອນວັດຖຸເຂົ້າອົກເພື່ອດູກກາງທຳງານວ່າເປັນໄປຕາມທີ່ເຈົ້າ
ຕັ້ງຄ່າໄວ້ຮູ້ອິນໄມ່

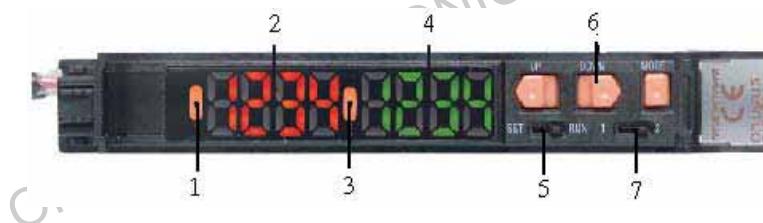
- 5) ขยายอัตราให้เข้าใกล้เซนเซอร์จนไฟแสดงสถานะติดทั้งสองดวงเป็นการเสร็จขั้นตอน การปรับตั้งความไว

*รุ่น E2C-JC4A (P) ไม่มีฟังก์ชันในการปรับค่า Differential travel ดังนั้นให้ปรับตั้งค่าความไวตามขั้นตอนที่ 3 ถึง 5

8.3 การใช้งานพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์รุ่นดิจิตอลแอมเพลฟายเออร์ รุ่น

E2C-EDA

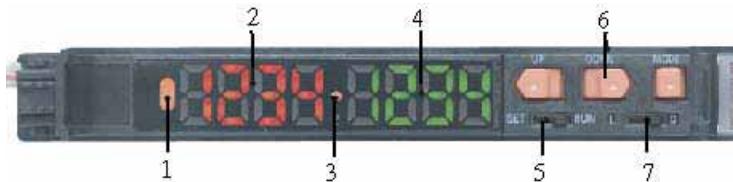
8.3.1 ส่วนประกอบของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ชนิดแยกแอมเพลฟายเออร์ รุ่น 2 เอาท์พุต (E2C-EDA11/EDA41/EDA6/EDA8)



- 1) ไฟแสดงผลการทำงานเอาท์พุต (สีส้ม)
- 2) ตัวเลขแสดงระดับความสามารถในการรับแสง, พังก์ชันใช้งานหลัก (สีแดง)
- 3) ไฟแสดงผลการทำงานเอาท์พุตแซนแนล 2
- 4) ตัวเลขแสดงค่าระดับการตัดสินใจ (Threshold), พังก์ชันใช้งานปลาย (สีเขียว)
- 5) สวิตช์เลือกโหมด SET หรือ RUN
- 6) สวิตช์เลือก UP/DOWN
- 7) สวิตช์เลือกแซนแนล 1 หรือ 2

ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຈຊ່າ & ມົງກະຊົມື້ເຈນເຈຊ່າ

8.3.2 ສ່ວນປະກອບຂອງພຽກສິມື້ເຈນເຈຊ່າຮັບສຳຜົນດແກພລິພາຍເອວ່ຽ ຮັບສຳຜົນອີນພູດຈາກກາຍນອກ(E2C-EDA21/EDA51/EDA7/EDA9)



- 1) ໄຟແສດງຜົດການທຳການຂອງເຄົາທຶນ (ສື່ສົມ)
- 2) ຕັ້ງເລີຂແສດງຮະດັບຄວາມສາມາດຖານໃນກາວຮັບແສງ, ພັກສັນໃຫ້ການໜັກ (ສື່ແດງ)
- 3) ໄຟແສດງກາຣໃຫ້ການຝັກສັນ Power Tuning
- 4) ຕັ້ງເລີຂແສດງຄ່າຮະດັບກາຣຕັດສິນໃຈ (Threshold), ພັກສັນໃຫ້ການຍ່ອຍ (ສື່ເຂີຍ)
- 5) ສວິຕົງເລືອກໂທມດ SET ອີ່ວິ່ວ RUN
- 6) ບຸ້ມປັບເລືອກຝັກສັນ/ໂທມດ
- 7) ສວິຕົງເລືອກໂທມດການທຳການ Light ON ແລະ Dark ON

8.3.3 ວິທີເລືອກໂທມດການທຳການແບບປົກຕິປິດ (NO) ອີ່ວິ່ວປົກຕິປິດ (NC) ຂອງ ພຽກສິມື້ເຈນເຈຊ່າຮັບ E2C-EDA

⦿ ແບບ 2 ເຄົາທຶນ (E2C-EDA11/EDA41/EDA6/EDA8)

ຫັ້ນຕອນ

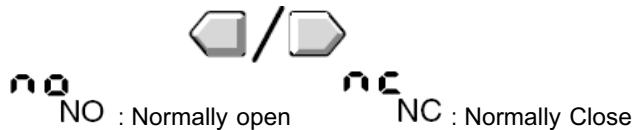
- 1) ເລືອກສວິຕົງໄປທີ່ SET



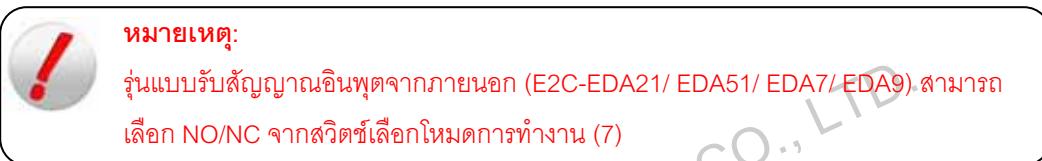
- 2) ກົດປຸ່ມ MODE ໜຶ່ງຄວ້າ ມີ້າຈອຈະແສດງດັ່ງງົບ



- 3) กดปุ่ม UP/DOWN เพื่อเลือกใหม่การทำงานที่ต้องการ จากนั้นกดใหม่เพื่อยืนยัน



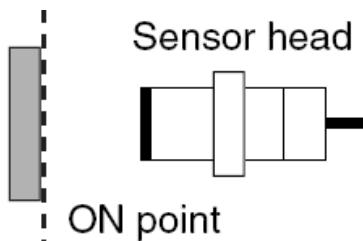
- 4) เลือกสวิตซ์เป็น RUN พร้อมทำงาน



8.3.4 วิธีการตั้งค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) มี 3 วิธี

8.3.4.1 ตั้งค่าระดับตัดสินใจจากตำแหน่ง (Position teaching)

ค่าตัดสินใจที่ได้ จะเป็นค่าระยะห่างระหว่างเซ็นเซอร์กับวัตถุ



ขั้นตอน

- 1) วางวัตถุไว้ที่ระยะที่ต้องการตรวจ
- 2) เลือกสวิตซ์เป็น SET



ໂນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຂດ
& ມົກງານທີ່ມີຕີເຈນເຂດ

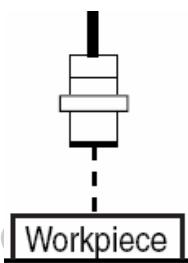
- 3) ກັດປຸ່ມ UP ອໍ່ອ DOWN ຄໍາງໄວ້ປະມານ 3 ວິນາທີ
- 4) ຜັນຍາຈອຈະແສດງຜລດັງຮູບ ດ່າວັດສິນໃຈຈະກະພວົບ 2 ຄວັງ

PPC > 1500

- 8.3.4.2 ຕັ້ງຄ່າຮະດັບດ່າວັດສິນໃຈແບບມືແລະໄມ້ວັດຖຸ (With and without object)
- ດ່າວັດສິນໃຈທີ່ໄດ້ຈະເປັນຄ່າທີ່ອ່ານໄດ້ຂະນະໄມ້ວັດຖຸຮ່ວມກັບຄ່າທີ່ອ່ານໄດ້ຂະນະໄມ້ວັດຖຸແລ້ວຫາວສອງ

ຂໍ້ຕອນ

- 1) ວາງວັດຖຸໄວ້ທີ່ຈະກຳນົດກັບຄ່າທີ່ອ່ານໄດ້ຂະນະໄມ້ວັດຖຸ



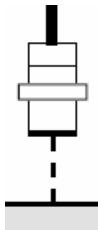
- 2) ເລື່ອກສົວື່ອປຶກ SET



- 3) ກັດປຸ່ມ UP ອໍ່ອ DOWN ຜັນຍາຈອຈະແສດງຜລດັງຮູບ

tEch>-----
800>2PnE

4) เครื่องดูดออก



5) กดปุ่ม UP หรือ DOWN หน้าจอจะแสดงดังรูป

2Pnt > 1300

ค่าระดับตัดสินใจจะกระพริบ 2 ครั้ง

6) เลื่อนสวิตซ์ไปที่ RUN เชนเซอร์พร้อมใช้งาน



ความหมายของหน้าจอแสดงความผิดพลาด

- Over error : วัตถุอยู่ห่างเซนเซอร์มากเกินไป ให้ลดระยะห่างระหว่างเซนเซอร์กับวัตถุหรือทำ Fine positioning

2Pnt > Out Err

- Low error : วัตถุอยู่ใกล้เซนเซอร์มากเกินไป ให้เพิ่มระยะห่างระหว่างเซนเซอร์กับวัตถุหรือทำ Fine positioning

2Pnt > Lo

ົນໂຕອື່ເລດກົດເຈນເຊົາ & ມົງການໃຫ້ເຈນເຊົາ

8.3.4.3 ວິທີຕັ້ງຄ່າຮະດັບຕັດສິນໃຈເມື່ອໄວ່ມີວັດຖຸ (Without Object)

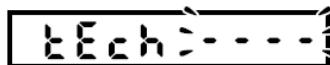
ຄ່າຕັດສິນໃຈທີ່ໄດ້ຈະມີຄ່າທ່າກັບ 6% ຂອງຮະຍະວະຫວ່າງເຊັນເຊົາຮຶ່ງພື້ນໜັງ

ຂັ້ນຕອນ

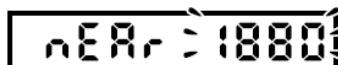
- 1) ເລືອກສວິຕູ້ປີປໍ່ SET



- 2) ກັດປຸ່ມ UP ອີ່ອ DOWN ນ້າຈອຈະແສດງຜລດັ່ງຮູບ



- 3) ກັດ UP ອີ່ອ DOWN ດັ່ງໄວ້ 3 ວິນາທີ ນ້າຈອຈະແສດງຜລດັ່ງຮູບ



ຮະດັບຕັດສິນໃຈຈະກຽບພົບສອງຄວັງ

- 4) ເລືອກສວິຕູ້ກຳລັບປີປໍ່ RUN ພ້ອມເຊັນເຊົາຮຶ່ງພື້ນໜັງໃໝ່ງານ



ໝາຍເຫດ :

ການຕັ້ງຄ່າຮະດັບຕັດສິນໃຈສາມາດຕັ້ງຄ່າແບບແມ່ນນວລ (Manually Setting) ໄດ້ຊື່ວິທີນີ້ຄ່າຕັດສິນໃຈຈະຖຸກປັບປຸງຕັ້ງດາມຄວາມຕ້ອງກາງ

ຂັ້ນຕອນ

- 1) ເລືອກສວິຕູ້ປີປໍ່ RUN



- 2) ກັດປຸ່ມ UP ອີ່ອ DOWN ຮະດັບຄ່າຕັດສິນໃຈ (ໄຟສີເຂົ້າວາ) ຈະເພີ່ມຫຼືລົດ
ຕາມລຳດັບ

8.3.5 การใช้ฟังก์ชันอื่นๆ เพิ่มเติม

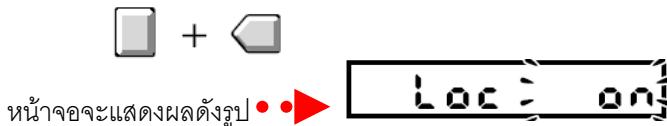
8.3.5.1 การล็อกและปลดล็อกปุ่มการทำงาน (Key Lock)

ขั้นตอน

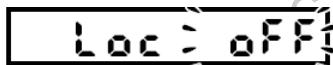
- 1) เลือกสวิตซ์ไป RUN



- 2) กดปุ่ม MODE และ UP ค้างไว้ 3 วินาที



- 3) ถ้าต้องการปลดล็อก ให้ทำตามขั้นตอนที่ 2 หน้าจอจะแสดงผลดังรูป



หมายเหตุ :

ถ้าปุ่มกดถูกล็อกอยู่ เมื่อกดปุ่มใดๆ หน้าจอจะขึ้น "LOC" กระทรวงผิบสองครั้ง

8.3.5.2 การตั้งค่ากลับสู่ค่าเริ่มต้น (Initial Settings)

การใช้งานฟังก์ชันนี้ ค่าที่ตั้งไว้ทุกอย่างจะกลับเป็นค่าที่ตั้งมาจากการโรงงาน

ขั้นตอน

- 1) เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



ໂນໂຕອີເລັດກົດເຈນເຊົ່າ & ມົກສະໜັບສະໜູງ

- 2) ກັດປຸ່ມ UP ແລະ DOWN ພວັນກັນຄ້າງໄວ້ 3 ວິນາທີ



- 3) ກັດປຸ່ມ UP ອີ່ ສະໜັບ ເພື່ອເລືອກວ່າຈະຕັ້ງຄ່າກລັບເປັນຄ່າເຣີມຕົ້ນຫຼື ໂມ່

Good
NO? : ໃນ່
YES?
YES? : ຕັ້ງຄ່າກລັບໄປເປັນຄ່າເຣີມຕົ້ນ

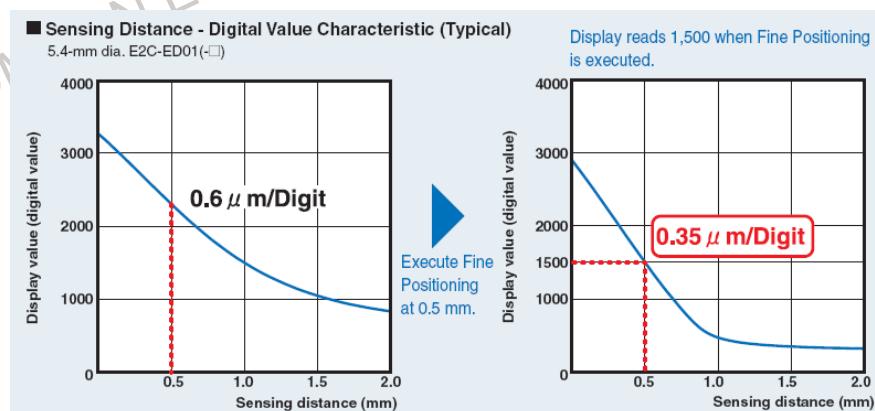
- 4) ກັດປຸ່ມ MODE ເພື່ອຍືນຍັນ ຄ້າເລືອກ YES ແລະ ໜ້າຈອຈະແສດງຜລດັງຮູບ

In It Good

8.3.5.3 ກາຣທໍາ Fine positioning

(ຮຸ່ນ 2 ເຄົາທີ່ພຸດແລະຮຸ່ນຮັບສັນຄູານອິນພຸດກາຍນອກ)

ກາຣໃໝ່ງານໃໝ່ດັນຈຳທໍາໃຫ້ຄ່າຕ້າງເລີດຂິຈິຕອລເປົ່າຍັນແປ່ລົງລະເຂີດຂຶ້ນເມື່ອມີ
ກາຣເຄລື່ອນທີ່ເຫັນເຂົ້າໃຈກຳລົງວັດຖຸ



ສາມາຮັດທໍາໄດ້ໂດຍກາຣເປົ່າຍັນຄ່າທີ່ອ່ານໄດ້ຈາກວັດຖຸໃໝ່ເປັນຄ່າເປົ້າໝາຍ (1500)
ໂດຍກ່ອນໃ້ພັກໜັນນີ້ທ້ອງໄໝຕຳແໜ່ງຮະຫວາງເຫັນເຂົ້າແລະວັດຖຸທີ່ ແລະທ້ອງ
ເລືອກພັກໜັນກາຍໃນໃໝ່ເປັນ Fine Positioning (FP) ກ່ອນ

8.3.5.4 วิธีการตั้งฟังก์ชันภายในให้เป็น Fine Positioning

ขั้นตอน

- เลือกสวิตซ์ไปที่ SET



- กดปุ่ม MODE ไปเรื่อยๆ จนหน้าจอแสดงดังรูป



- กดปุ่ม UP/DOWN เลือกฟังก์ชัน FP



- กดปุ่ม MODE เพื่อยืนยันแล้วเลือกสวิตซ์กลับมาที่ RUN

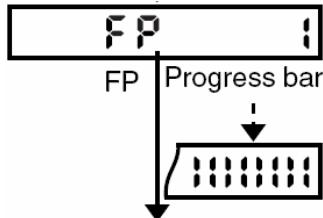
8.3.5.5 วิธีการตั้งค่าความไวตามตำแหน่ง

ขั้นตอน

- เลือกสวิตซ์ไปที่ RUN



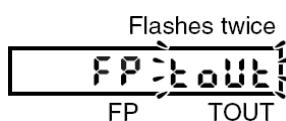
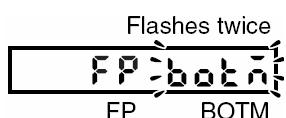
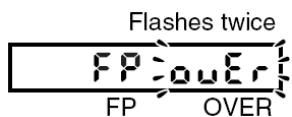
- กดปุ่ม MODE ค้างไว้ประมาณ 3 วินาที หน้าจอจะแสดงดังรูป



เมื่อແຕບແສງขึ้นครบหน้าจอจะกลับมาแสดงผลดังเดิมโดยค่าที่อ่านได้จะเป็น 1500

ໂນໂຕອື່ເລັດກົດເຫັນເຈັບ & ມົງການໃຫຍ້ເຫັນເຈັບ

ຄວາມໝາຍຂອງ Error ຕ່າງໆ



Over Error :

ວັດຖຸອູ້ໜ້າຈາກເຫັນເຈັບຮົມນາກເກີນໄປ ໃຫ້ລັດ
ຮະຍະໜ່າງຮະໜ່າງເຫັນເຈັບຮົມກັບວັດຖຸ

Bottom Error:

ວັດຖຸອູ້ໄກລ້າເຫັນເຈັບຮົມນາກເກີນໄປ ໃຫ້ເພີ່ມຮະຍະໜ່າງ
ຮະໜ່າງເຫັນເຈັບຮົມກັບວັດຖຸ

Timeout error :

ວັດຖຸຫຼື້ອ້າຫັນເຈັບຮົມນີ້ກາງຈຳຍັບໃນຮະໜ່າງທີ່ຕັ້ງດໍາ
(ຂະໜາດ MODE ດັ່ງໄວ້)

8.3.5.6 ວິທີກາຍເລີກຟັງກໍ່ສັນຕັ້ງຄ່າຄວາມໄວແບບລະເອີຍດ

ຂັ້ນຕອນ

- 1) ເລື່ອກສົວຕົວໄປທີ RUN



- 2) ກັດປຸ່ມ MODE ກັບ DOWN ພ້ອມກັນດັ່ງໄວ້ 3 ວິນາທີ



ໜ້າຈອຈະແສດງດັ່ງນັ້ນ



ภาคผนวก

OMRON ELECTRONICS CO., LTD.

โนตอีเลคทริคเซนเซอร์ & วงจรชั้นนำ

คำถามเกี่ยวกับโฟโต้อิเลคทริคเซนเซอร์ที่พบบ่อย



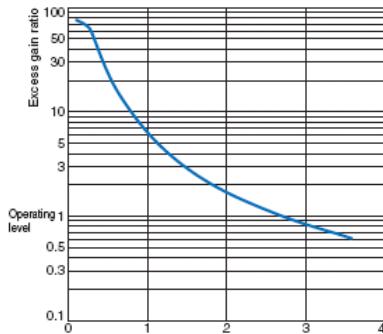
โฟโต้อิเลคทริคเซนเซอร์สามารถตรวจจับได้ระยะใกล้กว่าที่ระบุไว้ในสเปค หรือไม่ ?

ตอบ โฟโต้อิเลคทริคเซนเซอร์สามารถตรวจจับได้ระยะใกล้กว่าที่ระบุไว้ในสเปค (สามารถดูรายละเอียดได้จากกราฟ Excess gain ratio)

ตัวอย่าง โฟโต้อิเลคทริคเซนเซอร์รุ่น E3T-ST11 ตามสเปคระบุว่าสามารถตรวจจับได้ 1 เมตร

Sensing method	Appearance		Connection method	Sensing distance	Operation mode	Model	
						NPN output	PNP output
Through-beam	Slide-view		Pre-wired	1 m	Light-ON *2*3	E3T-ST11 *2*3	E3T-ST13
					Dark-ON *2*3	E3T-ST12 *2*3	E3T-ST14
					Light-ON *3	E3T-ST21 *3	E3T-ST23

Excess gain ratio เป็นกราฟที่แสดงถึงจำนวนเท่าของค่าความเข้มแสงที่ตัวรับอ่านได้เบริยบเทียบกับค่าระดับตัดสินใจ (Threshold) ถ้า Excess gain ratio มีค่ามากจะทำให้เซนเซอร์มีเสถียรภาพมากและค่า Excess gain ratio นี้ไม่ควรน้อยกว่า 1

Excess Gain vs. Set Distance**Through-beam****E3T-ST1□**

จากกราฟ (อยู่ด้านท้ายแคตตาล็อกรุ่น E3T) แกน Y คือ Excess gain ratio และแกน X คือ ระยะทางระหว่างตัวส่งกับตัวรับของเซนเซอร์เมื่อเวลา각เส้นแกน Y ที่ระดับการทำงาน 1 จะได้ระยะตรวจจับไกลสุดจะได้ประมาณ 2.7 เมตร หมายความว่า เราสามารถติดตั้งเซนเซอร์ได้ไกลสุดประมาณ 2.7 เมตรโดยค่าความเข้มแสงที่รับได้จะมีค่าเท่ากับค่าตัดสินใจ (Threshold) พอดี

**หมายเหตุ :**

รู้นรวมตัวส่งและตัวรับในตัวเดียวกัน ชนิดมีแผ่นสะท้อนและชนิดที่ตรวจจับวัตถุโดยตรง

สามารถพิจารณาระยะตรวจจับสูงสุดได้จากการฟเนื่องกัน

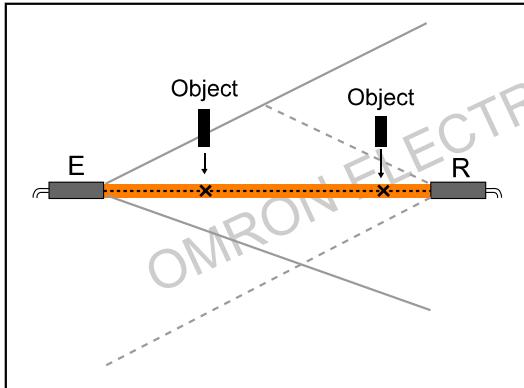
โนตอีเลคทรอนิคเซนเซอร์ & วงจรชัมพ์เซนเซอร์



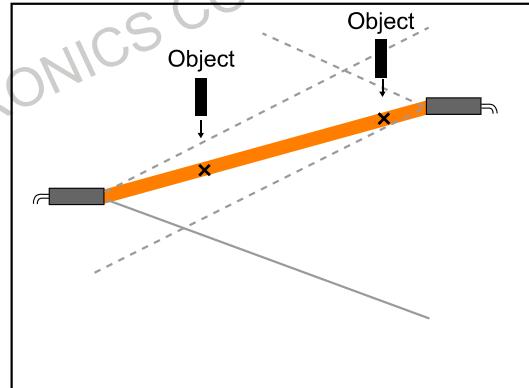
ถ้าเราติดตั้งพอโต้อิเลคทริกเซนเซอร์ชนิดแยกตัวส่งและตัวรับไม่ตรงกันจะมีผลต่อการตรวจจับอย่างไร ?

ถูก เมื่อเวลาจะติดตั้งตัวรับและตัวส่งไม่ตรงกัน พอโต้อิเลคทริกเซนเซอร์ยังคงสามารถทำงานได้ แต่ตำแหน่งตรวจจับวัตถุที่จะทำให้เอกสารสามารถทำงานได้จะเปลี่ยนไป พิจารณาจากรูป

“ติดตั้งตรงกัน”



“ติดตั้งไม่ตรงกัน”



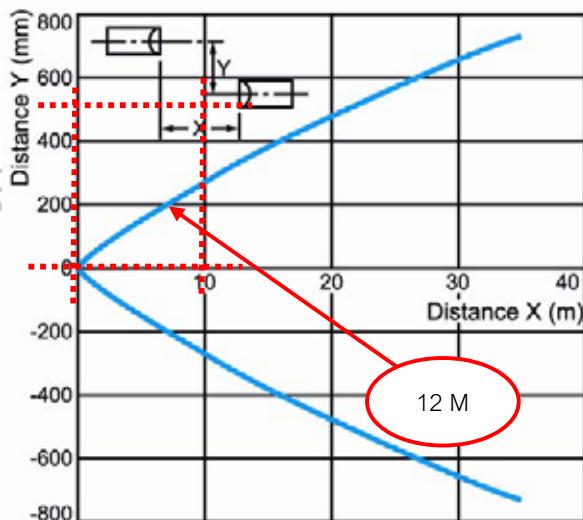


ขนาดลำแสงของไฟต่ออีเลคทริคเซนเซอร์ที่ระยะต่าง ๆ หาได้อย่างไร ?

สามารถดูได้จากการฟิตติ้งหัวข้อมูลของแคดตามกรุ่นนั่นๆ

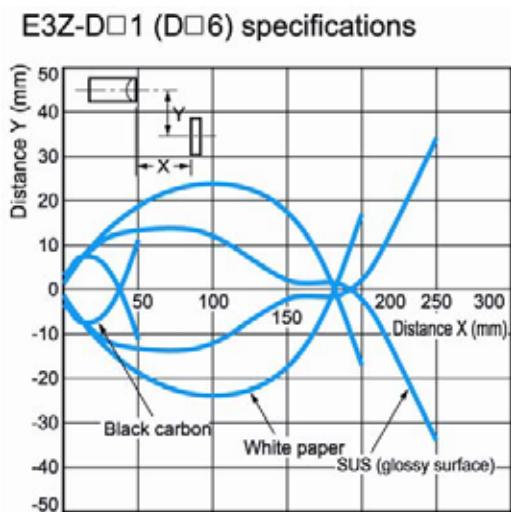
ตัวอย่าง จากการไฟต่ออีเลคทริคเซนเซอร์ชนิดแยกตัวส่ง-ตัวรับที่ระยะตรวจจับ 0.8 เมตร ขนาดลำแสงประมาณ 120 มม. ($60^{\circ}2$)

E3Z-T[□] 1 (T 6) specifications

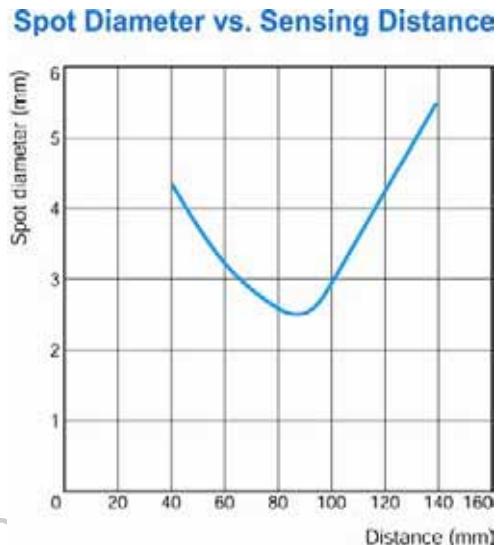


ପ୍ରତୀକ୍ରିଯାଗରିମାର୍ଜନାର୍ଥ

กราฟรุ่นตัวรับตัวส่งในตัวเดียวกัน



กราฟรุ่นลำแสงแคบ



ໜ້າຍເຫດ :

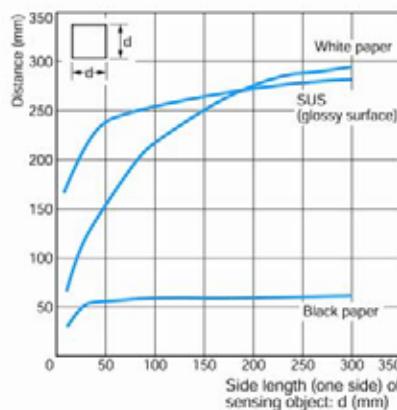
ขนาดวัตถุมาตรฐานหรือวัตถุขนาดเล็กสุดที่ไฟต้องอิเลคทริคเซนเซอร์ชนิดแยกตัวส่ง-ตัวรับสามารถตรวจจับได้ ขนาดของลำแสงจะไม่มีผลกับวัตถุ แต่ขนาดวัตถุที่ตรวจจับจะขึ้นอยู่กับเส้นผ่านศูนย์กลางของเลนส์ตัวรับ



ชนิดวัตถุที่แตกต่างกันมีผลต่อการตรวจจับของโ蹒ตอีเลคทริคเซนเซอร์ หรือไม่ ?

วัตถุที่มีพื้นผิว สีหรือขนาดต่างกันจะสะท้อนแสงไม่เท่ากัน ซึ่งมีผลต่อระบบการตรวจจับของตัวเซนเซอร์ สามารถพิจารณาได้จากการที่ข่ายแคตตาล็อกของรุ่นนั้นๆ

**Diffuse-reflective Models
E3Z-D□1(D□6)**



จากการฟิตสมมติฐานที่ระยะ 100 มม. จะเห็นว่าถ้าวัตถุเป็นสีขาวจะระยะตรวจจับของโ蹒ตอีเลคทริคเซนเซอร์ประมาณ 225 มม. วัตถุพื้นผิวน้ำวาว ระยะตรวจจับประมาณ 255 มม. และวัตถุสีดำระยะตรวจจับประมาณ 55 มม.



หมายเหตุ :

พิจารณาเฉพาะเซนเซอร์ชนิดตรวจจับวัตถุโดยตรง (Diffuse)

ໂນໂຕອື່ເລຄທິກີມເຈນເຈຊ່າ & ນໂງາຈົນທີ່ເຈນເຈຊ່າ



ຄ້າໂຟໂຕອື່ເລຄທິກີມເຈນເຈຊ່າທີ່ເຈນເຈນເຈຊ່າ ມີວິທີທດສອນຍ່າງໄຣ ຈຶ່ງຈະການວ່າ
ເຈນເຈຊ່າທີ່ເຈນເຈນເຈຊ່າໄດ້ຕາມປົກຕິໂຮງໄມ່ ?

ໃຫ້ທົດລອງຄອດເຈນເຈຊ່າມາດຕ່ອງໃຊ້ງານກັບແໜ່ງຈ່າຍໄຟກາຍນອກ ແລ້ວໃໝ່ເຂົ້າວິເຄວົງເຫັນສ້າງສູງສຳຄັນເອົາທີ່ພຸດວ່າ
ທຳການຕຽບຕາມໄຟແສດງຜົດການທຳການທີ່ໄໝ

ກຣອນທີ່ 1 ໄຟແສດງຜົດທຳການຕາມປົກຕິ ແຕ່ເອົາທີ່ພຸດໄໝທຳການທີ່ໄໝທຳການຕ້າງ ແສດງວ່າການເອົາທີ່ພຸດເສີຍ

ກຣອນທີ່ 2 ເຈນເຈຊ່າທີ່ເຈນເຈຊ່າ ແຕ່ພອນນຳເຈນເຈຊ່າຕອກລັບເຂົ້າໄປໄນ້ຮັບກອນ ພບວ່າປຸງຢາຍເກີດຂຶ້ນ
ເໜີ່ອນດີມ ແສດງວ່າ ເຈນເຈຊ່າຈະທຳການຜົດພລາດເນື່ອງຈາກສ້າງສູງສຳຄັນຮັບກອນ (ດູກາຮເກົ່າໃຫ້ໜ້າຂໍ້ສ້າງສູງສຳຄັນ
ຮັບກອນ)



ໃຊ້ງານໂຟໂຕອື່ເລຄທິກີມເຈນເຈຊ່ານີ້ດຽວມີຕົວຮັບຕົວສ່າງໃນຕົວເດືອກກັນ ເຈນເຈຊ່າ
ຕຽບຕັ້ງແນວວັດຖຸສື່ສ່ວ່າງໄມ່ຕຽບຕັ້ງວັດຖຸສື່ເຂັ້ມ ຈະຕ້ອງແກ້ໄຂຢ່າງໄຣເພື່ອໃຫ້ຕຽບຕັ້ງ
ວັດຖຸກັ້ນສອງໜີ້ ?

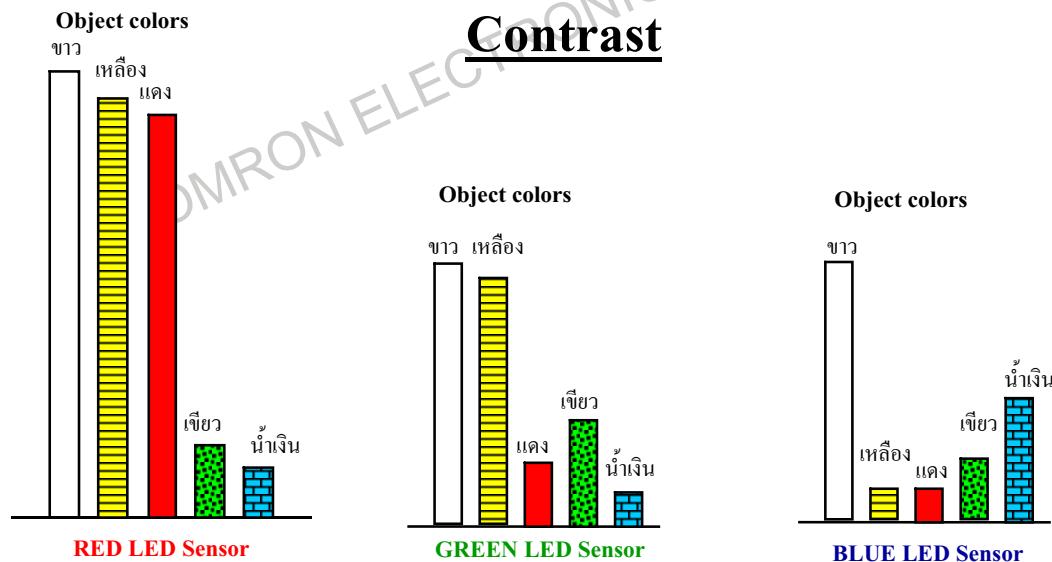
ທຳການປັບປຸງ Sensitivity ໃໝ່ໄດ້ປັບປຸງໃຫ້ເອົາທີ່ພຸດທຳການຕອນພບວັດຖຸສື່ເຂັ້ມ

ໝາຍເຫດ :
ການປັບປຸງນີ້ ຈະມີຜລໃນເງື່ອງຂອງພື້ນໜັກທີ່ມີສີໄກລ້າເຄີຍກັນທີ່ໄໝສະຫຼຸບແສງມາກກວ່າ ດັ່ງນັ້ນກວ່າ
ເລືອກໃໝ່ເຈນເຈຊ່າຮູ່ຕຽບຕັ້ງຈັບຈາກຮະທາງເພື່ອລັດຄວາມຜົດພລາດໃນການຕຽບຕັ້ງ



แหล่งกำเนิดแสงแต่ละสีมีผลต่อการตรวจจับอย่างไรและใช้สำหรับงานประเภทใดบ้าง ?

งานที่ต้องเลือกแหล่งกำเนิดแสงว่าจะใช้สีอะไร ส่วนใหญ่เป็นงานตรวจจับสีของวัตถุ หรืองานตรวจจับマーคโคชิงมีแสงสีแดง สีเขียว และสีน้ำเงิน สีแดงจะมีระยะตรวจจับใกล้สุด สีน้ำเงินและสีเขียวจะมีความสามารถในการแยกแยะสีได้ที่สุด เช่น ถ้าเราต้องการแยกวัตถุที่มีสีใกล้เคียงกันควรเลือกใช้แสงสีเขียวหรือสีน้ำเงิน ขึ้นอยู่กับความใกล้เคียงของสีแต่ระยะตรวจจับจะสั้นลงเมื่อเทียบกับแสงสีแดง



ໂນໂຕອີເຄມາກົມເຈນເຈດ & ມຽນໂນໂຕອີເຄມາກົມເຈນເຈດ

ພິຈາລະນາຈາກຮູບສົມມັດເຈາທ້ອງການແຍກມາຮົກສືຂ່າວບນັ້ນສື່ເໜືອງ ຈະເຫັນວ່າແລ່ງກຳນົດແສງສື່ແດງ ແລະສື່ເຂີຍຈະໃຫ້ຄ່າຄວາມເຂັ້ມແສງໄກລ໌ເຄີຍກັນ ແຕ່ຄ້າເປັນແສງສິ້ນໆເຈີນຄວາມເຂັ້ມຂອງວັດຖຸສື່ຂາວ ແລະສື່ເໜືອງຈະຕ່າງກັນຫັດເຈນ ດັ່ງນັ້ນການເລືອກໃຊ້ແສງສິ້ນໆເຈີນຈະເໝາະສົມທີ່ສຸດ ອີ່ວີ່ ດ້າເຈາທ້ອງການແຍກມາຮົກສື່ແດງບນັ້ນສື່ເໜືອງ ຈະເຫັນວ່າແລ່ງກຳນົດແສງທີ່ດີທີ່ສຸດທີ່ທີ່ໃຫ້ຄ່າຄວາມເຂັ້ມແສງຕ່າງກັນນາກສຸດຄື່ອແສງສື່ເຂີຍວ



ຄໍາ IP ຄືອະໄຣ ສໍາຄັງຢ່າງໄ ?



IP ຄືອຄ່າທີ່ປັບອກຮະດັບການປ້ອງກັນນໍ້າແລະຜູ້ນລະອອງຕາມມາດົດຈຸານ IEC529 ໃຊ້ໃນການເລືອກໃຊ້ ເຊັ່ນເຫຼືອໃນສປາວະທີ່ມີນໍ້າຫົ່ວ່າຜູ້ນລະອອງມາກກວ່າປົກຕິ

ຕ້ວອຍ່າງ IP67 ໄມຍາຍື່ງ ຜູ້ນລະອອງຈະໄມ່ສາມາດແທກເຂົ້າໄປໃນວຈໄຟຟ້າຂອງເຊັ່ນເຫຼືອວິດ ແລະ ສາມາດກັນລະອອງນໍ້າຫົ່ວ່າຜູ້ນລະອອງນໍ້າໄດ້ຈະຍະເລາຫຸ່ງ

IP□ □

- Second figure . . . Protection against water penetration
- First figure . . . Protection for human body and against solid foreign materials

ໝາຍເຫດ :

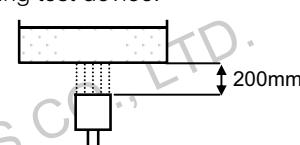
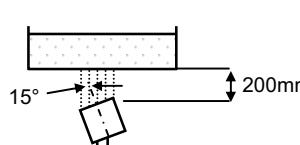
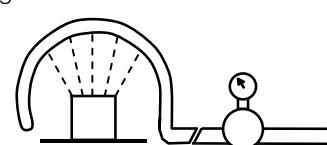
- ກວະນຸ IP ຂອງໄຟໂຕອີເຄມາກົມເຈນເຈດຈະປັບອກເຂົາພະດ້ານນໍ້າຂອງເຊັ່ນເຫຼືອທ່ານັ້ນ ຕຽນ ສ່ວນທີ່ປັບ Sensitivity ຈະໄມ່ສາມາດກັນນໍ້າໄດ້
- ດູດຮາງແສດງຕ້ວເລີຂ IP

มาตรฐาน IEC : ระดับการป้องกันสิ่งแผลกปลอมที่เป็นของแข็ง

Grade	Protection	Criteria
0		No protection
1		Full penetration of 50-mm diameter of sphere not allowed. Contact with hazardous parts not permitted.
2		Full penetration of 12.5-mm diameter of sphere not allowed. The jointed test finger shall have adequate clearance from hazardous parts.
3		The access probe of 2.5-mm diameter shall not penetrate
4		The access probe of 1.0-mm diameter shall not penetrate
5	Dust protected 	Limited ingress of dust permitted (no harmful deposit).
6	Dust tight 	Totally protected against ingress of dust.

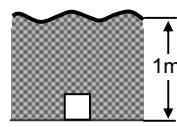
ព្រឹត្តិវិធីកែដាក់ជាថម្មលើ
 & អគ្គនាយកដ្ឋានជាថម្មលើ

មាត្រាន៍ IEC : រចនាបញ្ជីការបោងការណ៍

Grade	Protection	Criteria	Examination method
0	No particular protection	No protection	No test
1	rain	Protected against vertically falling drops of water.	Spray water downwards in vertical direction for 10 minutes using a water-dripping test device. 
2	rain	Protected against vertically falling drops of water with enclosure tilted 15° from the vertical.	Tilt by 15° and spray water for 10 minutes (2.5 minutes in each direction) using a water-dripping test device. 
3	rain	Protected against sprays to 60° from the vertical	Spray water up to 60° in both directions from the vertical axis for 10 minutes using the test device shown below.  Flow per water spray hole: 0.07 l/min

Grade	Protection	Criteria	Examination method
4	Water splash from all directions 	Protected against water splashed from all directions; limited ingress permitted.	Spray water from all directions for 10 minutes using the test device shown below. Flow per water spray hole: 0.07 1/min
5	Housing jets from all directions 	Protected against low-pressure jets of water from all directions; limited ingress permitted	Spray water from all directions for one minute per m ² of external surface area and for a total time of no less than 3 minutes using the test device shown below. Discharging nozzle dia.: 6.3
6	Strong hosing jets from all directions 	Protected against strong jets of water, e.g. for use on ship decks; limited ingress permitted.	Spray water from all direction for one minute per m ² of external surface area and for a total time of no less than 3 minutes using the test device shown below. Discharging nozzle dia.: 12.5

ធនធានអគ្គនភាព
& សំណងជាតិ

Grade	Protection	Criteria	Examination method
7	Temporary immersion 	Protected against the effects of immersion between 15cm and 1m.	Submerge for 30 minutes at the depth of 1 m (if the device is located lower than 850mm) 
8	Continuous immersion 	Protected against long periods of immersion under pressure	Test according to the conditions agreed upon between the manufacturer and user.

មាត្រវិធាន JEM : រំលែកប៉ូងកន្លែងដោយបាន

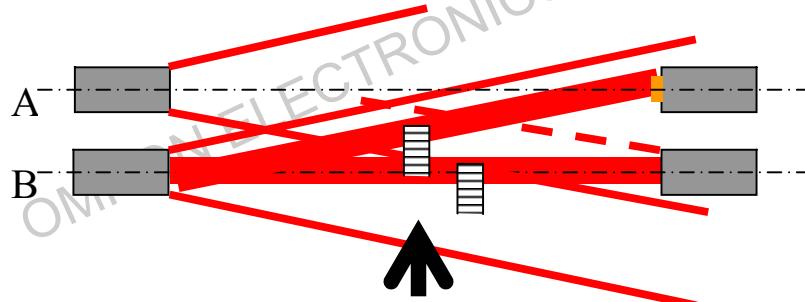
Grade	Protection	Criteria	Examination method
F	Oil proof	Protected against improper operation due to oil drops or spray from any direction.	No penetration of oil to the extent of interfering with proper operation after dropping the specified cutting oil on a test device for 48 hours at a rate of 0.5 ℥ per hour.
G	Oil resistant	Protected against penetration of oil drops or spray from any direction.	No penetration of oil after dropping the specified cutting oil on a test device for 48 hours at a rate of 0.5 ℥ per hour.



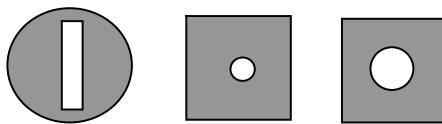
Slit คืออะไร ?

Slit เป็นอุปกรณ์เสริมที่ใช้ในการบีบลำแสงให้มีขนาดเล็กลงสำหรับเซนเซอร์ชนิดแยกตัวส่ง-รับ โดยมีจุดประสงค์เพื่อ ตรวจจับวัตถุขนาดเล็กและป้องกันแสงที่ขยายออกไปรอบภูมิประเทศแบบแสงที่อยู่ใกล้กัน

- แสงรอบภูมิประเทศที่ติดตั้งใกล้กัน



- ชนิดของ Slit มีหลายแบบ





ถ้าใช้งานไฟโตอิเลคทริคเซนเซอร์ไปนาน ๆ แล้วหาชิ้อรุ่นไม่เจอะจะทราบได้
อย่างไรว่าเอาท์พุตที่ใช้อยู่เป็นชนิด NPN หรือ PNP ?

คำนำ ทดสอบโดยใช้มิเตอร์วัดเดินสัญญาณเอาท์พุตเทียบกับขั้วบวกและขั้วลบของเซนเซอร์ สัญญาณเมื่อเซนเซอร์ส่งสัญญาณเอาท์พุต โดยถ้าวัดเทียบกับขั้วบวกแล้วสัญญาณเอาท์พุตทำงานแสดงว่าเป็นชนิด NPN ถ้าวัดเทียบกับขั้วลบแล้วเอาท์พุตทำงาน แสดงว่าเป็นชนิด PNP แล้ววัด



อยากรู้ความหมายของโหมด Standard, High resolution, Super high speed ในไฟโตอิเลคทริคเซนเซอร์แบบไฟเบอร์ออฟติก ?

Standard Mode : ใช้กับงานตรวจจับทั่วไป
High resolution Mode : ใช้กับงานที่ต้องการความแม่นยำและละเอียดตรวจจับใกล้
Super High speed Mode : ใช้กับงานที่ต้องตรวจจับด้วยความเร็วสูงและระยะตรวจจับใกล้

คำถ้ามเกี่ยวกับพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ที่พับบอย



เอาท์พุตของพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ทำงานค้าง จะเกิดจากสาเหตุใดบ้าง ?



- ทดสอบพร็อกซิมิตี้โดยการถอดออกมากทดสอบโดยดูภายนอกเครื่องจักรว่าทำงานเป็นปกติหรือไม่
ถ้าทำงานผิดปกติแสดงว่าเซนเซอร์เสีย
- กรณีทำงานปกติ
ตรวจสอบการติดตั้งว่าเหมาะสมสมหรือไม่ เช่น ถ้าเราติดตั้งเซนเซอร์สองตัวขึ้นไป ต้องดู
ระยะห่างด้วยว่าสามารถทำให้เกิดการรบกวนระหว่างกันได้หรือไม่ หรือเกิดจากการรบกวนระหว่างโลหะรอบ
ข้าง (พร็อกซิมิตี้ชนิด Unshielded จะมีผลกระทบมากกว่า)



หมายเหตุ :

สามารถดูการเรื่องการติดตั้งได้ที่บทที่ 7

- ปัญหาที่เกิดคาดว่าจะเป็นสัญญาณรบกวนในระบบ เช่น ติดตั้งใกล้อินเวอร์เตอร์
- ถ้าเซนเซอร์เป็นชนิดค่าปานิชติฟพร็อกซิมิตี้อาจมีผลในเรื่องของสภาวะแวดล้อม เช่น บริเวณ
ที่ติดตั้งมีความชื้นมากไป จนทำให้อเอาท์พุตของเซนเซอร์ทำงาน

โนโนอีเลคทรอนิคเซอร์
& นร็อกซิมิตี้เซอร์



เราจะเลือกใช้พร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ชนิดอินดักตีฟและคาป่าชิตีฟอย่างไร ?

ถ้าวัตถุที่ต้องการตรวจจับเป็นโลหะ ควรเลือกใช้อินดักตีฟพร็อกซิมิตี้ แต่ถ้าวัตถุเป็นอโลหะ เช่น น้ำพลาสติก แก้ว ให้เลือกใช้คาป่าชิตีฟพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์



สามารถเลือกใช้คาป่าชิตีฟพร็อกซิมิตี้เซนเซอร์ตรวจจับวัตถุภายในภาชนะโลหะได้ หรือไม่โดยการติดตั้งด้านข้างของภาชนะ ?

คาป่าชิตีฟพร็อกซิมิตี้จะไม่สามารถตั้งค่าให้ตรวจจับวัตถุผ่านโลหะได้ ทำให้เอาท์พุตของพร็อกซิมิตี้ทำงานเมื่อเจอกาชณะโดยไม่สนใจว่าภายในจะมีวัตถุที่ต้องการตรวจจับหรือไม่ ถ้าต้องการใช้งานในลักษณะนี้ จะต้องทำการเจาะรูที่ภาชนะทำเป็นช่องสำหรับตรวจจับโดยใช้วัสดุที่ไม่ใช่โลหะแทนที่โลหะที่เจาะช่องออกไป



เมื่อต่อใช้งานพร็อกซิมิตี้ชนิด 2 สายอนุกรมกันประมาณ 4 ตัว พบร่วบกันครั้ง
โหลดทำงาน ในขณะที่เอาท์พุตของพร็อกซิมิตี้ยังไม่ทำงาน จะเกิดจากสาเหตุใดบ้าง ?

สาเหตุ เมื่อจากพร็อกซิมิตี้ชนิด 2 สายจะมีกระแสรั่วไหลอยู่ค่านึง ซึ่งเมื่อเราต่อเซนเซอร์อนุกรมกันจะทำให้
เกิดกระแสสะสมเกิดขึ้น ซึ่งถ้ากระแสสะสมที่เกิดขึ้นมากพอที่ทำให้โหลดทำงานได้ โหลดจะทำงาน
แม้ว่าเอาท์พุตของพร็อกซิมิตี้จะยังไม่ทำงาน



เอาท์พุตของเซนเซอร์ไม่ทำงาน แต่ไฟแสดงผลยังสามารถติดและดับตามวัตถุ
ที่อยู่ด้านหน้าเซนเซอร์ได้ ?

สาเหตุ อาการแบบนี้แสดงว่าระบบการตรวจสอบจับยังสามารถทำงานได้ตามปกติ แต่เอาท์พุตเกิดความลี่ยกาย
จึงไม่สามารถทำงานได้ ซึ่งอาจเกิดได้จากหลายสาเหตุ เช่น สัญญาณรบกวนจากอินเวอร์เตอร์ การต่อ
วงจรเอาท์พิดและการลัดวงจรที่เอาท์พุต เป็นต้น